个 人 简 历

基本资料

姓 名: 申昌银 性别: 男 民族: 汉

出生年月: 1989-08-11 籍 贯: 陕西省榆林市 学 历: 大专

毕业学校: 西安科技商贸学院 专业: 计算机软件技术

现居住地: 杭州 电子邮箱: 1037691912@qq. com

联系方式: 13720444165

求职意向

期望职位:安卓开发

个人技能

● 操作系统: Windows, Ubuntu, Mac

● 开发工具: eclipse, myeclipse, Android Studio

● 代码管理工具: git、SVN

- 熟练掌握 JAVA 面向对象编程语言,拥有良好的编码习惯;
- 熟练掌握 Android 四大组件, ListView 的优化, 自定义控件;
- 熟悉 Fragment、ActionBar 等 Android 3.0 之后的新技术;
- 熟练操作 Oracle、SQLServer、MySQL 数据库, 熟悉 SQL 语言;
- 熟练 SQLite、File、SharedPreference、ContentProvider、网络等存储方式:
- 熟练 Socket 网络编程、HTTP 等网络协议
- 熟练 JSON 和 XML 各类解析技术、handler、异步任务;
- 了解 V4 和 V7 包、AndBase、Afinal 等快速开发框架、Android apk 的安全管理、NDK、framework 层代码的调试;
- 了解 HTML5、PHP;
- 熟练使用 Photoshop 处理与设计。

教育及培训经历

2010年9月 ——2013年6月

西安科技商贸学院

工作经历

2015年2月 —— 至今 杭州初始网络科技有限公司

项目: 艺友(Android 平台可以下载)

2014年5月 —— 2015年2月 上海微企(外包公司)

项目: 1. 安吉销售助手(上汽集团内项目) 2. 工作管理器(帮同事做的开发) 3. i 盘算(Android 市场可以下载)

2013年6月 ——2014年5月

西安泛网技术公司 (外包公司)

项目: 1. 乐淘淘

2. 基于 android 手机的媒体播放器

项目经验

项目一 艺友

开发环境: windows

开发工具: Android studio

项目描述: 是一款绘画交流、画作悬赏交易的应用

功能描述 : 用户登录、注册; 绘画作品的发布, 悬赏的发布, 艺票的充值、支付、提现, 绑定银行卡、手机号、身份证号; 城市的选择,即时通讯, 作品的分享, 广告的插入, 图片的下载、头像的更换、 版本更新、注册和下载量统计

技术概要: 1. Notification 对推送消息的通知: (推送使用百度推送)

- 2. SMSBroadcastReceiver 对短信验证码的接收, NetstateReceiver 对当前网络的判断;
 - 3. Service 发布作品和下载最新安装包并进行安装
 - 4. 使用微信支付和支付宝进行艺票充值;
 - 5. 使用环信进行即时通讯,
 - 6. 使用反射对表情的布局;
 - 7. 使用 SQL ite 对两天消息的储存,还有 SharedPreferences 对设置数据的储存,同时使用文件的储存方式对 json 数据的缓存,使用 LruCache 对图片的缓存和本地存储,同时使用 image-loader 和 picasso 对图片的加载
 - 8. Collections 的 sort 方法对聊天消息的排序; 使用 Fileter 进行搜索
 - 9. 使用百度地图进行定位和地图的展示:
 - 10. 使用友盟进行分享到第三方;
 - 11. 使用 leankcanary 对 00M 的检测

责任描述: 独立完成

项目二 : 盘算

项目描述:理财产品

功能描述:基金的购买,支付,分享・・・

责任描述:独立完成

项目三 基于 android 手机的媒体播放器

项目描述:这个项目是一个相当实用的软件,它完全使用了 android 提供的 Media Playe 这个类,它是通过读取 sd card 里面的媒体文件,然后通过自定义的界面显示出来,也可通过网络资源播放,同时个人觉得,在移动终端日趋渐进的时代,相对于这一类的软件,需求量将会很大。

开发环境: Eclipse, Java, JDBC, XML, android SDK2.33

主要技术: service, BroadcastReceiver

责任描述:整个项目的功能分析,主体构建,功能实现,后期测试独立完成.

项目四: 2048

项目介绍: 基于手游的数字游戏

主要功能: 现如今手游的火爆,给无聊人和爱动脑筋的人的平台,操作简单,但想拿高分

的动脑筋。也可以说好似一款开发脑力的游戏。

技术概要: 1. 使用 WindowManager 动态加载布局。

- 2. ViewCell 显示颜色的设置
- 3. Random 产生随机数
- 4. 冒泡排序
- 5. GestureDetector 用于上下左右滑动的监听
- 6. SharedPreferences 对最高纪录的存储

项目五: 地图

项目描述: 基于安卓端的地图查询

主要功能: 导航、定位、截屏、卫星地图、指南针

技术概要:

- 1. SharedPreferences 对客户是否第几次进入的记录
- 2. 采用 ViewPager 对导航界面的展示
- 3. 通过 AMap 类对指南针. 定位的显示
- 4. SimpleDateFormat 对截屏后图片的存储

项目六: 乐淘淘

项目简介: 一款基于 Android 系统的团购信息分享与点评的客户端 APP。

主要功能:用户可以选择查看包括餐饮,影院等八大类别的团购信息,并可以通过距离、价格、发布时间等进行二次筛选和排序。用户可以以列表或显示在地图上的方式查看团购信息。通过注册登录后可对每条团购信息进行评分、评论或直接拨打商家电话。如下:

技术概要:

- 1. 采用 Fragment 技术实现底部菜单切换;
- 2. 异步解析 json 团购列表信息, 异步加载图片内容;
- 3. 通过自定义控件实现评论的下拉刷新;

4. 使用百度地图实现商家与用户的定位;

自我评价

具有较强的适应能力,能够快速融入团队;

有良好的项目管理能力和沟通能力;

学习能力强,对工作充满热情,头脑灵活,对工作负责,能承受压力,具有良好的团队合作 意识

备注:

工作年限不是衡量一个人技术和能力的标准,好的逻辑思维和创造性的头脑才是王道

有好多项目就不一一列举了, 如有需了解详细可以私聊我

说明:目前在职状态,考虑换新的环境