
架构师面试题之 Spring 专题篇

目录

1. 简单的说一下 SPRING 的生命周期？	5
2.请介绍一下 SPRING 框架中 BEAN 的生命周期和作用域	6
3.作用域.....	7
4.BEAN 注入属性有哪几种方式？	8
5.什么是 AOP，AOP 的作用是什么？	8
6.SPRING 的核心类有哪些，各有什么作用？	9
7.SPRING 里面如何配置数据库驱动？	9
8.SPRING 里面 APPLICATIONCONTEXT.XML 文件能不能改成其他文件名？	9
9.SPRING 里面如何定义 HIBERNATEMAPPING？	10
10.SPRING 如何处理线程并发问题？	10
11.介绍一下 SPRING 的事物管理.....	11
12.解释一下 SPRINGAOP 里面的几个名词.....	13

13.通知有哪些类型?	15
14、什么是 SPRING 框架? SPRING 框架有哪些主要模块?	15
15、使用 SPRING 框架能带来哪些好处?	16
16、SPRING 框架中都用到了哪些设计模式?	17
17、请解释下 SPRING 框架中的 IOC?	17
18、什么是控制反转(IOC)? 什么是依赖注入?	18
19、BEANFACTORY 和 APPLICATIONCONTEXT 有什么区别?	19
20、如何用基于 XML 配置的方式配置 SPRING?	20
21、SPRING 有几种配置方式?	21
22、如何用基于 JAVA 配置的方式配置 SPRING?	22
23、怎样用注解的方式配置 SPRING?	25
24、请解释 SPRING BEAN 的生命周期?	26
25、SPRING BEAN 的作用域之间有什么区别?	26
26、SPRING 框架中的单例 BEANS 是线程安全的么?	27

27、什么是 SPRING INNER BEANS?	28
28、请举例说明如何在 SPRING 中注入一个 JAVA COLLECTION?	29
29、如何向 SPRING BEAN 中注入一个 JAVA.UTIL.PROPERTIES?	30
30、请解释 SPRING BEAN 的自动装配?	31
31、请解释自动装配模式的区别?	31
32、如何开启基于注解的自动装配?	32
33、请举例解释@REQUIRED 注解?	33
34、请举例解释@AUTOWIRED 注解?	34
35、请举例说明@QUALIFIER 注解?	35
36、构造方法注入和设值注入有什么区别?	37
37、SPRING 框架中有哪些不同类型的事件?	38
38、FILESYSTEMRESOURCE 和 CLASSPATHRESOURCE 有何区别?	40
39.谈谈你对 SPRINGIOC 和 DI 的理解, 它们有什么区别?	40
40.BEANFACTORY 接口和 APPLICATIONCONTEXT 接口有什么区别?	41

41.SPRING 配置 BEAN 实例化有哪些方式?	41
--	-----------

1. 简单的说一下 spring 的生命周期?

1.1)在配置<bean>元素, 通过 init-method 指定 Bean 的初始化方法, 通过 destroy-method 指定 Bean 销毁方法

```
<beanid=
"lifecyclebean"
class=
"cn.itcast.spring.d_lifecycle.lifecyclebean"init-method=
"setup"destroy-method=
"teardown">
```

需要注意的问题:

```
</beanid=
"lifecyclebean"
class=
"cn.itcast.spring.d_lifecycle.lifecyclebean"init-method=
"setup"destroy-method=
"teardown">
```

*destroy-method 只对 scope="singleton"有效*销毁方法, 必须关闭

ApplicationContext 对象(手动调用), 才会被调用

```
ClassPathXmlApplicationContext applicationContext=new
ClassPathXmlApplicationContext("applicationContext.xml");
applicationContext.close();
```

2)Bean 的完整生命周期 (十一步骤) 【了解内容, 但是对于 spring 内部操作理解有一定帮助】

- ①instantiatebean 对象实例化
- ②populateproperties 封装属性
- ③如果 Bean 实现 BeanNameAware 执行 setBeanName
- ④如果 Bean 实现 BeanFactoryAware 或者 ApplicationContextAware 设置工厂
setBeanFactory 或者上下文对象 setApplicationContext

⑤如果存在类实现 BeanPostProcessor（后处理 Bean），执行

postProcessBeforeInitialization, BeanPostProcessor 接口提供钩子函数，用来动态扩展修改 Bean。(程序自动调用后处理 Bean)

```
public class MyBeanPostProcessor implements BeanPostProcessor {
    public Object postProcessAfterInitialization(Object bean, String beanName)
        throws BeansException {
        System.out.println(
            "第八步：后处理 Bean, after 初始化。");
        //后处理 Bean，在这里加上一个动态代理，就把这个 Bean 给修改了。
        return bean;
        //返回 bean，表示没有修改，如果使用动态代理，返回代理对象，那么就修改了。
    }
    public Object postProcessBeforeInitialization(Object bean, String beanName)
        throws BeansException {
        System.out.println(
            "第五步：后处理 Bean 的：before 初始化！！");
        //后处理 Bean，在这里加上一个动态代理，就把这个 Bean 给修改了。
        return bean;
        //返回 bean 本身，表示没有修改。
    }
}
```

注意：这个前处理 Bean 和后处理 Bean 会对所有的 Bean 进行拦截。

⑥如果 Bean 实现 InitializingBean 执行 afterPropertiesSet

⑦调用指定初始化方法 init

⑧如果存在类实现 BeanPostProcessor（处理 Bean），执行

postProcessAfterInitialization

⑨执行业务处理

⑩如果 Bean 实现 DisposableBean 执行 destroy

⑪调用指定销毁方法 customerDestroy

2.请介绍一下 Spring 框架中 Bean 的生命周期和作用域

(1)bean 定义

1.在配置文件里面用<bean></bean>来进行定义。

(2)bean 初始化

1.有两种方式初始化:

A.在配置文件中通过指定 init-method 属性来完成

B.实现 org.springframework.beans.factory.InitializingBean 接口

(3)bean 调用

1.有三种方式可以得到 bean 实例，并进行调用

(4)bean 销毁

1.销毁有两种方式

A.使用配置文件指定的 destroy-method 属性

B.实现 org.springframework.bean.factory.DisposableBean 接口

3.作用域

singleton

当一个 bean 的作用域为 singleton,那么 SpringIoC 容器中只会存在一个共享的 bean 实例，并且所有对 bean 的请求，只要 id 与该 bean 定义相匹配，则只会返回 bean 的同一实例。

prototype

Prototype 作用域的 bean 会导致在每次对该 bean 请求（将其注入到另一个 bean 中，或者以程序的方式调用容器的 getBean()方法）时都会创建一个新的 bean 实例。根据经验，对所有有状态的 bean 应该使用 prototype 作用域，而对

无状态的 bean 则应该使用 singleton 作用域 request

在一次 HTTP 请求中，一个 bean 定义对应一个实例；即每次 HTTP 请求将会有各自的 bean 实例，它们依据某个 bean 定义创建而成。该作用域仅在基于 web 的 SpringApplicationContext 情形下有效。

session

在一个 HttpSession 中，一个 bean 定义对应一个实例。该作用域仅在基于 web 的 SpringApplicationContext 情形下有效。

globalsession

在一个全局的 HttpSession 中，一个 bean 定义对应一个实例。典型情况下，仅在使用 portletcontext 的时候有效。该作用域仅在基于 web 的 SpringApplicationContext 情形下有效。

4.Bean 注入属性有哪几种方式？

spring 支持构造器注入和 setter 方法注入构造器注入，通过元素完成注入 setter 方法注入，通过元素完成注入【开发中常用方式】

5.什么是 AOP，AOP 的作用是什么？

面向切面编程（AOP）提供另外一种角度来思考程序结构，通过这种方式弥补了面向对象编程（OOP）的不足，除了类（classes）以外，AOP 提供了切面。切面对关注点进行模块化，例如横切多个类型和对象的事务管理 Spring 的一个关键的组件就是 AOP 框架，可以自由选择是否使用 AOP 提供声明式企业服务，特别是为了替代 EJB 声明式服务。最重要的服务是声明性事务管理，这个服务

建立在 Spring 的抽象事物管理之上。允许用户实现自定义切面，用 AOP 来完善 OOP 的使用,可以把 SpringAOP 看作是对 Spring 的一种增强

6.Spring 的核心类有哪些，各有什么作用？

- ♣BeanFactory：产生一个新的实例，可以实现单例模式
- ♣BeanWrapper：提供统一的 get 及 set 方法
- ♣ApplicationContext:提供框架的实现，包括 BeanFactory 的所有功能

7.Spring 里面如何配置数据库驱动？

使用“org.springframework.jdbc.datasource.DriverManagerDataSource”数据源来配置数据库驱动。示例如下：

```
org.hsqldb.jdbcDriverjdbc:hsqldb:db/appfuseabcbc
```

8.Spring 里面 applicationContext.xml 文件能不能改成其他文件名？

ContextLoaderListener 是一个 ServletContextListener,它在你的 web 应用启动的时候初始化。缺省情况下，它会在 WEB-INF/applicationContext.xml 文件找 Spring 的配置。你可以通过定义一个元素名字为“contextConfigLocation”来改变 Spring 配置文件的位置。示例如下：

```
<listener>
<listener-class>org.springframework.web.context.ContextLoaderListener
<context-param>
<param-name>contextConfigLocation
</param-name>
<param-value>/WEB-INF/xyz.xml
</param-value>
```

```
</context-param>
</listener-class>
</listener>
```

9.Spring 里面如何定义 hibernatemapping?

添加 hibernatemapping 文件到 web/WEB-INF 目录下 applicationContext.xml 文件里面。示例如下:

```
<propertyname="mappingResources">
<list>
<value>org/appfuse/model/User.hbm.xml
</value>
</list>
</property>
```

ring 如何处理线程并发问题?

♣Spring 使用 ThreadLocal 解决线程安全问题

♣我们知道在一般情况下, 只有无状态的 Bean 才可以在多线程环境下共享, 在 Spring 中, 绝大部分 Bean 都可以声明为 singleton 作用域。就是因为 Spring 对一些 Bean(如 RequestContextHolder、TransactionSynchronizationManager、LocaleContextHolder 等)中非线程安全状态采用 ThreadLocal 进行处理, 让它们也成为线程安全的状态, 因为有状态的 Bean 就可以在多线程中共享了。

♣ThreadLocal 和线程同步机制都是为了解决多线程中相同变量的访问冲突问题。

♣在同步机制中, 通过对象的锁机制保证同一时间只有一个线程访问变量。这时该变量是多个线程共享的, 使用同步机制要求程序缜密地分析什么时候对变量进行读写, 什么时候需要锁定某个对象, 什么时候释放对象锁等繁杂的问题, 程序设计和编写难度相对较大。

♣而 ThreadLocal 则从另一个角度来解决多线程的并发访问。ThreadLocal 会为每一个线程提供一个独立的变量副本，从而隔离了多个线程对数据的访问冲突。因为每一个线程都拥有自己的变量副本，从而也就没有必要对该变量进行同步了。ThreadLocal 提供了线程安全的共享对象，在编写多线程代码时，可以把不安全的变量封装进 ThreadLocal。

♣由于 ThreadLocal 中可以持有任何类型的对象，低版本 JDK 所提供的 get() 返回的是 Object 对象，需要强制类型转换。但 JDK5.0 通过泛型很好的解决了这个问题，在一定程度地简化 ThreadLocal 的使用。

♣概括起来说，对于多线程资源共享的问题，同步机制采用了“以时间换空间”的方式，而 ThreadLocal 采用了“以空间换时间”的方式。前者仅提供一份变量，让不同的线程排队访问，而后者为每一个线程都提供了一份变量，因此可以同时访问而互不影响。

11.介绍一下 Spring 的事物管理

事务就是对一系列的数据库操作（比如插入多条数据）进行统一的提交或回滚操作，如果插入成功，那么一起成功，如果中间有一条出现异常，那么回滚之前的所有操作。这样可以防止出现脏数据，防止数据库数据出现问题。

开发中为了避免这种情况一般都会进行事务管理。Spring 中也有自己的事务管理机制，一般是使用 TransactionMananger 进行管理，可以通过 Spring 的注入来完成此功能。spring 提供了几个关于事务处理的类：

♣TransactionDefinition//事务属性定义

♣TranscationStatus//代表了当前的事务，可以提交，回滚。

♣PlatformTransactionManager 这个是 spring 提供的用于管理事务的基础接口，其下有一个实现的抽象类 AbstractPlatformTransactionManager,我们使用的事务管理类例如 DataSourceTransactionManager 等都是这个类的子类。

一般事务定义步骤：

```
TransactionDefinition td =
    new TransactionDefinition();
TransactionStatus ts = transactionManager.getTransaction(td);
try{
    //do sth
    transactionManager.commit(ts);
}
catch (Exception e){
    transactionManager.rollback(ts);
}
```

spring 提供的事务管理可以分为两类：编程式的和声明式的。编程式的，比较灵活，但是代码量大，存在重复的代码比较多；声明式的比编程式的更灵活。编程式主要使用 transactionTemplate。省略了部分的提交，回滚，一系列的事务对象定义，需注入事务管理对象。

```
void add(){
    transactionTemplate.execute(
        new TransactionCallback(){
            public Object
            doInTransaction(TransactionStatus ts){
                //do sth
            }
        }
    );
}
```

声明式：

使用

TransactionProxyFactoryBean:PROPAGATION_REQUIRED PROPAGATION_REQUIRED
PROPAGATION_REQUIRED,readOnly 围绕 Proxy 的动态代理能够自动的提交和回滚
事务

```
org
.springframework
.transaction
.interceptor
.TransactionProxyFactoryBean
```

PROPAGATION_REQUIRED–支持当前事务，如果当前没有事务，就新建一个事务。这是最常见的选择。PROPAGATION_SUPPORTS–支持当前事务，如果当前没有事务，就以非事务方式执行。PROPAGATION_MANDATORY–支持当前事务，如果当前没有事务，就抛出异常。PROPAGATION_REQUIRES_NEW–新建事务，如果当前存在事务，把当前事务挂起。PROPAGATION_NOT_SUPPORTED–以非事务方式执行操作，如果当前存在事务，就把当前事务挂起。

PROPAGATION_NEVER–以非事务方式执行，如果当前存在事务，则抛出异常。

PROPAGATION_NESTED–如果当前存在事务，则在嵌套事务内执行。如果当前没有事务，则进行与 PROPAGATION_REQUIRED 类似的操作。

12.解释一下 SpringAOP 里面的几个名词

切面（Aspect）：一个关注点的模块化，这个关注点可能会横切多个对象。事务管理是 J2EE 应用中一个关于横切关注点的很好的例子。在

SpringAOP 中，切面可以使用通用类（基于模式的风格）或者在普通类中以 @Aspect 注解（@AspectJ 风格）来实现。

连接点（Joinpoint）：在程序执行过程中某个特定的点，比如某方法调用的时候或者处理异常的时候。在 SpringAOP 中，一个连接点总是代表一个方法的执行。通过声明一个 org.aspectj.lang.JoinPoint 类型的参数可以使通知（Advice）的主体部分获得连接点信息。

通知（Advice）：在切面的某个特定的连接点（Joinpoint）上执行的动作。通知有各种类型，其中包括“around”、“before”和“after”等通知。通知的类型将在后面部分进行讨论。许多 AOP 框架，包括 Spring，都是以拦截器做通知模型，并维护一个以连接点为中心的拦截器链。

切入点（Pointcut）：匹配连接点（Joinpoint）的断言。通知和一个切入点表达式关联，并在满足这个切入点的连接点上运行（例如，当执行某个特定名称的方法时）。

切入点表达式如何和连接点匹配是 AOP 的核心：Spring 缺省使用 AspectJ 切入点语法。

引入（Introduction）：（也被称为内部类型声明（inter-typedeclaration））。声明额外的方法或者某个类型的字段。Spring 允许引入新的接口（以及一个对应的实现）到任何被代理的对象。例如，你可以使用一个引入来使 bean 实现 IsModified 接口，以便简化缓存机制。

目标对象（TargetObject）：被一个或者多个切面（aspect）所通知（advise）的对象。也有人把它叫做被通知（advised）对象。既然 SpringAOP 是通过运行时代理实现的，这个对象永远是一个被代理（proxied）对象。

AOP 代理（AOPProxy）：AOP 框架创建的对象，用来实现切面契约

（aspectcontract）（包括通知方法执行等功能）。在 Spring 中，AOP 代理可以是 JDK 动态代理或者 CGLIB 代理。注意：Spring2.0 最新引入的基于模式

（schema-based）风格和@AspectJ 注解风格的切面声明，对于使用这些风格的用户来说，代理的创建是透明的。

织入（Weaving）：把切面（aspect）连接到其它的应用程序类型或者对象上，

并创建一个被通知（advised）的对象。这些可以在编译时（例如使用 AspectJ 编译器），类加载时和运行时完成。Spring 和其他纯 JavaAOP 框架一样，在运行时完成织入。

13.通知有哪些类型？

前置通知（Beforeadvice）：在某连接点（joinpoint）之前执行的通知，但这个通知不能阻止连接点前的执行（除非它抛出一个异常）。返回后通知

（Afterreturningadvice）：在某连接点（joinpoint）正常完成后执行的通知：例如，一个方法没有抛出任何异常，正常返回。抛出异常后通知

（Afterthrowingadvice）：在方法抛出异常退出时执行的通知。后通知

（After(finally)advice）：当某连接点退出的时候执行的通知（不论是正常返回还是异常退出）。环绕通知（AroundAdvice）：包围一个连接点（joinpoint）的通知，如方法调用。这是最强大的一种通知类型。环绕通知可以在方法调用前后完成自定义的行为。它也会选择是否继续执行连接点或直接返回它们自己的返回值或抛出异常来结束执行。环绕通知是最常用的一种通知类型。大部分基于拦截的 AOP 框架，例如 Nanning 和 JBoss4，都只提供环绕通知。切入点

（pointcut）和连接点（joinpoint）匹配的概念是 AOP 的关键，这使得 AOP 不同于其它仅提供拦截功能的旧技术。切入点使得定位通知（advice）可独立于 OO 层次。例如，一个提供声明式事务管理的 around 通知可以被应用到一组横跨多个对象中的方法上（例如服务层的所有业务操作）。

14、什么是 Spring 框架？Spring 框架有哪些主要模块？

Spring 框架是一个为 Java 应用程序的开发提供了综合、广泛的基础性支持的 Java 平台。Spring 帮助开发者解决了开发中基础性的问题，使得开发人员可以专注于应用程序的开发。

Spring 框架本身亦是按照设计模式精心打造，这使得我们可以在开发环境中安心的集成 Spring 框架，不必担心 Spring 是如何在后台进行工作的。

Spring 框架至今已集成了 20 多个模块。这些模块主要被分如下图所示的核心容器、数据访问/集成、Web、AOP（面向切面编程）、工具、消息和测试模块。

15、使用 Spring 框架能带来哪些好处？

下面列举了一些使用 Spring 框架带来的主要好处：

- ♣ Dependency Injection(DI) 方法使得构造器和 JavaBean properties 文件中的依赖关系一目了然。
- ♣ 与 EJB 容器相比较，IoC 容器更加趋向于轻量级。这样一来 IoC 容器在有限的内存和 CPU 资源的情况下进行应用程序的开发和发布就变得十分有利。
- ♣ Spring 并没有闭门造车，Spring 利用了已有的技术比如 ORM 框架、logging 框架、J2EE、Quartz 和 JDK Timer，以及其他视图技术。
- ♣ Spring 框架是按照模块的形式来组织的。由包和类的编号就可以看出其所属的模块，开发者仅仅需要选用他们需要的模块即可。
- ♣ 要测试一项用 Spring 开发的应用程序十分简单，因为测试相关的环境代码都已经囊括在框架中了。更加简单的是，利用 JavaBean 形式的 POJO 类，可以很方便的利用依赖注入来写入测试数据。

♣ Spring 的 Web 框架亦是一个精心设计的 Web MVC 框架，为开发者们在 web 框架的选择上提供了一个除了主流框架比如 Struts、过度设计的、不流行 web 框架的以外的有力选项。

♣ Spring 提供了一个便捷的事务管理接口，适用于小型的本地事物处理（比如在单 DB 的环境下）和复杂的共同事物处理（比如利用 JTA 的复杂 DB 环境）。

16、Spring 框架中都用到了哪些设计模式？

Spring 框架中使用到了大量的设计模式，下面列举了比较有代表性的：

1. 代理模式—在 AOP 和 remoting 中被用的比较多。
2. 单例模式—在 spring 配置文件中定义的 bean 默认为单例模式。
3. 模板方法—用来解决代码重复的问题。比如. RestTemplate,JmsTemplate, JpaTemplate。
4. 前端控制器—Spring 提供了 DispatcherServlet 来对请求进行分发。
5. 视图帮助(View Helper)—Spring 提供了一系列的 JSP 标签，高效宏来辅助将分散的代码整合在视图里。
6. 依赖注入—贯穿于 BeanFactory / ApplicationContext 接口的核心理念。
7. 工厂模式—BeanFactory 用来创建对象的实例。

17、请解释下 Spring 框架中的 IoC？

♣ Spring 中的 `org.springframework.beans` 包和 `org.springframework.context` 包构成了 Spring 框架 IoC 容器的基础。

♣ `BeanFactory` 接口提供了一个先进的配置机制，使得任何类型的对象的配置成为可能。`ApplicationContext` 接口对 `BeanFactory`（是一个子接口）进行了扩展，在 `BeanFactory` 的基础上添加了其他功能，比如与 Spring 的 AOP 更容易集成，也提供了处理 `message resource` 的机制（用于国际化）、事件传播以及应用层的特别配置，比如针对 Web 应用的 `WebApplicationContext`。

♣ `org.springframework.beans.factory.BeanFactory` 是 Spring IoC 容器的具体实现，用来包装和管理前面提到的各种 bean。`BeanFactory` 接口是 Spring IoC 容器的核心接口。

18、什么是控制反转(IOC)? 什么是依赖注入?

♣ 控制反转是应用于软件工程领域中的，在运行时被装配器对象来绑定耦合对象的一种编程技巧，对象之间耦合关系在编译时通常是未知的。在传统的编程方式中，业务逻辑的流程是由应用程序中的早已被设定好关联关系的对象来决定的。在使用控制反转的情况下，业务逻辑的流程是由对象关系图来决定的，该对象关系图由装配器负责实例化，这种实现方式还可以将对象之间的关联关系的定义抽象化。而绑定的过程是通过“依赖注入”实现的。

♣ 控制反转是一种以给予应用程序中目标组件更多控制为目的的设计范式，并在我们的实际工作中起到了有效的作用。

♣ 依赖注入是在编译阶段尚未知所需的功能是来自哪个的类的情况下，将其他对象所依赖的功能对象实例化的模式。这就需要一种机制用来激活相应的组件

以提供特定的功能，所以依赖注入是控制反转的基础。否则如果在组件不受框架控制的情况下，框架又怎么知道要创建哪个组件？

在 Java 中依然注入有以下三种实现方式：

1. 构造器注入
2. Setter 方法注入
3. 接口注入

19、BeanFactory 和 ApplicationContext 有什么区别？



BeanFactory 可以理解为含有 bean 集合的工厂类。

BeanFactory 包含了种 bean 的定义，以便在接收到客户端请求时将对应的 bean 实例化。



BeanFactory 还能在实例化对象的时生成协作类之间的关系。此举将 bean 自身与 bean 客户端的配置中解放出来。BeanFactory 还包含了 bean 生命周期的控制，调用客户端的初始化方法（initialization methods）和销毁方法（destruction methods）。



从表面上看，application context 如同 bean factory 一样具有 bean 定义、bean 关联关系的设置，根据请求分发 bean 的功能。但 application context 在此基础上还提供了其他的功能。

1. 提供了支持国际化的文本消息

2. 统一的资源文件读取方式

3. 已在监听器中注册的 bean 的事件 以下是三种较常见的 ApplicationContext 实现方式：

1、ClassPathXmlApplicationContext：从 classpath 的 XML 配置文件中读取上下文，并生成上下文定义。应用程序上下文从程序环境变量中取得。

```
ApplicationContext context =  
new ClassPathXmlApplicationContext("bean.xml");
```

2、FileSystemXmlApplicationContext：由文件系统中的 XML 配置文件读取上下文。

```
ApplicationContext context =  
new FileSystemXmlApplicationContext("bean.xml");
```

3、XmlWebApplicationContext：由 Web 应用的 XML 文件读取上下文。

20、如何用基于 XML 配置的方式配置 Spring?

♣ 在 Spring 框架中，依赖和服务需要在专门的配置文件来实现，我常用的 XML 格式的配置文件。这些配置文件的格式通常用开头，然后一系列的 bean 定义和专门的应用配置选项组成。

♣ SpringXML 配置的主要目的是使所有的 Spring 组件都可以用 xml 文件的形式来进行配置。这意味着不会出现其他的 Spring 配置类型（比如声明的方式或基于 Java Class 的配置方式）

♣ Spring 的 XML 配置方式是使用被 Spring 命名空间的所支持的一系列的 XML 标签来实现的。Spring 有以下主要的命名空间：context、beans、jdbc、tx、aop、mvc 和 aso。

```
<beans>
```

```
<!-- JSON Support -->
<bean name="viewResolver"
class="org.springframework.web.servlet.view.BeanNameViewResolver"/>
<bean name="jsonTemplate"
class="org.springframework.web.servlet.view.json.MappingJackson2JsonView"/>
<bean id="restTemplate"
class="org.springframework.web.client.RestTemplate"/>
</beans>
```

下面这个 web.xml 仅仅配置了 DispatcherServlet，这件最简

单的配置便能满足应用程序配置运行时组件的需求。

```
<web-app>
<display-name>Archetype Created Web Application
</display-name>
<servlet>
<servlet-name>spring
</servlet-name>
<servlet-class>
org.springframework.web.servlet.DispatcherServlet
</servlet-class>
<load-on-startup>1
</load-on-startup>
</servlet>
<servlet-mapping>
<servlet-name>spring
</servlet-name>
<url-pattern>/
</url-pattern>
</servlet-mapping>
</web-app>
```

21、Spring 有几种配置方式？

将 Spring 配置到应用开发中有以下三种方式：

1. 基于 XML 的配置
2. 基于注解的配置

3. 基于 Java 的配置

22、如何用基于 Java 配置的方式配置 Spring?

Spring 对 Java 配置的支持是由@Configuration 注解和@Bean 注解来实现的。

由@Bean 注解的方法将会实例化、配置和初始化一个新对象，这个对象将由

Spring 的 IoC 容器来管理。@Bean 声明所起到的作用与元素类似。被

@Configuration 所注解的类则表示这个类的主要目的是作为 bean 定义的资源。

被@Configuration 声明的类可以通过在同一个类的内部调用@Bean 方法来设置嵌入 bean 的依赖关系。

最简单的@Configuration 声明类请参考下面的代码：

```
@Configuration
public
class AppConfig
{
    @Bean
    public MyService myService() {
        return
        new MyServiceImpl();
    }
}
```

对于上面的@Beans 配置文件相同的 XML 配置文件如下：

```
<beans>
<bean id="myService"
class="com.howtodoinjava.services.MyServiceImpl"/>
</beans>
```

上述配置方式的实例化方式如下：利用 AnnotationConfigApplicationContext 类进行实例化

```
public static void main(String[] args) {
    ApplicationContext ctx =
    new AnnotationConfigApplicationContext(AppConfig.class);
    MyService myService = ctx.getBean(MyService.class);
}
```

```
myService.doStuff();
}
```

要使用组件组建扫描，仅需用@Configuration 进行注解即可：

```
@Configuration
@ComponentScan(basePackages =
"com.howtodoinjava")
public
    class AppConfig {
}
```

在上面的例子中，com.acme 包首先会被扫到，然后再容器内查找被

@Component 声明的类，找到后将这些类按照 Springbean 定义进行注册。

如果你要在你的 web 应用开发中选用上述的配置的方式的话，需要用

AnnotationConfigWebApplicationContext 类来读取配置文件，可以用来配置

Spring 的 Servlet 监听器 ContextLoaderListener 或者 Spring MVC 的

DispatcherServlet。

```
<web-app>
<!-- Configure ContextLoaderListener to use
AnnotationConfigWebApplicationContext instead of the default
XmlWebApplicationContext-->
<context-param>
<param-name>contextClass
</param-name>
<param-value>
org.springframework.web.context.support.AnnotationConf
igWebApplicationContext
</param-value>
</context-param>
<!-- Configuration locations must consist of one or more comma- or space-
delimited
fully-qualified @Configuration classes.Fully-qualified packages may also be
specified for component-scanning -->
<context-param>

<paramname>contextConfigLocation
</param-name>
<paramvalue>com.howtodoinjava.AppConfig
</param-value>
```

```
</context-param>
<!-- Bootstrap the root application context as usual using
ContextLoaderListener -->
<listener>
<listenerclass>org.springframework.web.context.ContextLoaderLis tener
</listener-class>
</listener>
<!-- Declare a Spring MVC DispatcherServlet as usual -->
<servlet>
<servlet-name>dispatcher
</servlet-name>
<servletclass>org.springframework.web.servlet.DispatcherServlet
</servlet-class>
<!-- Configure DispatcherServlet to use
AnnotationConfigWebApplicationContext
instead of the default XmlWebApplicationContext -->
<init-param>
<param-name>contextClass
</paramname>
<param-value>
org.springframework.web.context.support.AnnotationConfigWebApplicationConte
xt
</param-value>
</init-param>
<!-- Again, config locations must consist of one or more comma- or space-
delimited and fully-qualified @Configuration classes -->
<init-param>
<paramname>contextConfigLocation
</param-name>
<paramvalue>com.howtodojava.web.MvcConfig
</param-value>
</init-param>
</servlet>
<!-- map all requests for /app/* to the dispatcher servlet -->
<servlet-mapping>
<servlet-name>dispatcher
</servlet-name>
<url-pattern>/app/*
</url-pattern>
</servlet-mapping>
</web-app>
```

23、怎样用注解的方式配置 Spring?

Spring 在 2.5 版本以后开始支持用注解的方式来配置依赖注入。可以用注解的方式来替代 XML 方式的 bean 描述，可以将 bean 描述转移到组件类的内部，只需要在相关类上、方法上或者字段声明上使用注解即可。注解注入将会被容器在 XML 注入之前被处理，所以后者会覆盖掉前者对于同一个属性的处理结果。

注解装配在 Spring 中是默认关闭的。所以需要在 Spring 文件中配置一下才能使用基于注解的装配模式。如果你想要在你的应用程序中使用关于注解的方法的话，请参考如下的配置。

```
<beans>
<context:annotation-config/>
<!-- bean definitions go here -->
</beans>
```

在标签配置完成以后，就可以用注解的方式在 Spring 中向属性、方法和构造方法中自动装配变量。

下面是几种比较重要的注解类型：

1. @Required：该注解应用于设值方法。
2. @Autowired：该注解应用于有值设值方法、非设值方法、构造方法和变量。
3. @Qualifier：该注解和@Autowired 注解搭配使用，用于消除特定 bean 自动装配的歧义。
4. JSR-250 Annotations：Spring 支持基于 JSR-250 注解的以下注解，@Resource、@PostConstruct 和@PreDestroy。

24、请解释 Spring Bean 的生命周期?

Spring Bean 的生命周期简单易懂。在一个 bean 实例被初始化时，需要执行一系列的初始化操作以达到可用的状态。同样的，当一个 bean 不在被调用时需要进行相关的析构操作，并从 bean 容器中移除。

Spring bean factory 负责管理在 spring 容器中被创建的 bean 的生命周期。

Bean 的生命周期由两组回调（callback）方法组成。

1. 初始化之后调用的回调方法。
2. 销毁之前调用的回调方法。

Spring 框架提供了以下四种方式来管理 bean 的生命周期事件：

- ♣ InitializingBean 和 DisposableBean 回调接口
- ♣ 针对特殊行为的其他 Aware 接口
- ♣ Bean 配置文件中的 Custom init()方法和 destroy()方法
- ♣ @PostConstruct 和@PreDestroy 注解方式
- ♣ 使用 customInit()和

customDestroy()方法管理 bean 生命周期的代码样例如下：

```
<beans>
<bean id="demoBean" class="com.howtodoinjava.task.DemoBean" init-
method="customInit" destroymethod="customDestroy">
</bean>
</beans>
```

25、Spring Bean 的作用域之间有什么区别?

Spring 容器中的 bean 可以分为 5 个范围。所有范围的名称都是自说明的，但是为了避免混淆，还是让我们来解释一下：

1. singleton：这种 bean 范围是默认的，这种范围确保不管接受到多少个请求，每个容器中只有一个 bean 的实例，单例的模式由 bean factory 自身来维护。
2. prototype：原形范围与单例范围相反，为每一个 bean 请求提供一个实例。
3. request：在请求 bean 范围内会每一个来自客户端的网络请求创建一个实例，在请求完成以后，bean 会失效并被垃圾回收器回收。
4. Session：与请求范围类似，确保每个 session 中有一个 bean 的实例，在 session 过期后，bean 会随之失效。
5. global-session：global-session 和 Portlet 应用相关。当你的应用部署在 Portlet 容器中工作时，它包含很多 portlet。如果你想要声明让所有的 portlet 共用全局的存储变量的话，那么这全局变量需要存储在 global-session 中。全局作用域与 Servlet 中的 session 作用域效果相同。

26、Spring 框架中的单例 Beans 是线程安全的么？

♣ Spring 框架并没有对单例 bean 进行任何多线程的封装处理。关于单例 bean 的线程安全和并发问题需要开发者自行去搞定。但实际上，大部分的 Spring bean 并没有可变的狀態(比如 Servlet 类和 DAO 类)，所以在某种程度上说 Spring 的单例 bean 是线程安全的。如果你的 bean 有多种状态的话（比如 View Model 对象），就需要自行保证线程安全。

-
- ♣ 最浅显的解决办法就是将多态 bean 的作用域由“singleton”变更为“prototype”。

27、什么是 Spring inner beans?

在 Spring 框架中，无论何时 bean 被使用时，当仅被调用了一个属性。一个明智的做法是将这个 bean 声明为内部 bean。内部 bean 可以用 setter 注入“属性”和构造方法注入“构造参数”的方式来实现。

比如，在我们的应用程序中，一个 Customer 类引用了一个 Person 类，我们的要做的是创建一个 Person 的实例，然后在 Customer 内部使用。

```
public
class Customer
{
    private Person person;
    //Setters and Getters
}
public
class Person
{
    private String name;
    private String address;
    private
    int age;
    //Setters and Getters
}
```

内部 bean 的声明方式如下：

```
<bean id="CustomerBean"
class="com.howtodoinjava.common.Customer">
<property name="person">
<!-- This is inner bean -->
<bean class="com.howtodoinjava.common.Person">
<property name="name" value="lokes" />
<property name="address" value="India" />
<property name="age" value="34" />
</bean>
</property>
```

```
</bean>
```

28、请举例说明如何在 Spring 中注入一个 Java Collection?

Spring 提供了以下四种集合类的配置元素：

- ♣：该标签用来装配可重复的 list 值。
- ♣：该标签用来装配没有重复的 set 值。
- ♣：该标签支持注入键和值都是字符串类型的键值对。

下面看一下具体的例子：

```
<beans>
<!-- Definition for javaCollection -->
<bean id="javaCollection" class="com.howtodoinjava.JavaCollection">
<!-- java.util.List -->
<property name="customList">
<list>
<value>INDIA
</value>
<value>Pakistan
</value>
<value>USA
</value>
<value>UK
</value>
</list>
</property>
<!-- java.util.Set -->
<property name="customSet">
<set>
<value>INDIA
</value>
<value>Pakistan
</value>
<value>USA
</value>
<value>UK
</value>
</set>
</property>
```

```
<!-- java.util.Map -->
<property name="customMap">
  <map>
    <entry key="1" value="INDIA"/>
    <entry key="2" value="Pakistan"/>
    <entry key="3" value="USA"/>
    <entry key="4" value="UK"/>
  </map>
</property>
<!-- java.util.Properties -->
<property name="customProperties">
  <props>
    <propkey="admin">admin@nospam.com
  </prop>
    <propkey="support">support@nospam.com
  </prop>
  </props>
</property>
</bean>
</beans>
```

29、如何向 Spring Bean 中注入一个 Java.util.Properties?

第一种方法是使用如下面代码所示的标签：

```
<bean id=
"adminUser"
class=
"com.howtodoinjava.common.Customer">
  <!-- java.util.Properties -->
  <property name="emails">
    <props>
      <prop key="admin">admin@nospam.com</prop>
      <prop key="support">support@nospam.com</prop>
    </props>
  </property>
</bean>
```

也可用“util:”命名空间来从 properties 文件中创建出一个 propertiesbean，然后利用 setter 方法注入 bean 的引用。

30、请解释 Spring Bean 的自动装配？

在 Spring 框架中，在配置文件中设定 bean 的依赖关系是一个很好的机制，Spring 容器还可以自动装配合作关系 bean 之间的关联关系。这意味着 Spring 可以通过向 Bean Factory 中注入的方式自动搞定 bean 之间的依赖关系。自动装配可以设置在每个 bean 上，也可以设定在特定的 bean 上。

下面的 XML 配置文件表明了如何根据名称将一个 bean 设置为自动装配：

```
<bean id=
"employeeDAO"
class=
"com.howtodoinjava.EmployeeDAOImpl" autowire=
"byName" />
```

除了 bean 配置文件中提供的自动装配模式，还可以使用

@Autowired 注解来自动装配指定的 bean。在使用

@Autowired 注解之前需要在按照如下的配置方式在 Spring 配置文件进行配置才可以使用。

```
<context:annotation-config />
```

AutowiredAnnotationBeanPostProcessor 达到相同的效果。

```
<bean
class=
"org.springframework.beans.factory.annotation.AutowiredAnnotationBeanPostPr
ocessor"/>
```

配置好以后就可以使用@Autowired 来标注了。

```
@Autowired
public EmployeeDAOImpl ( EmployeeManager manager ) {
    this.manager = manager;
}
```

31、请解释自动装配模式的区别？

在 Spring 框架中共有 5 种自动装配，让我们逐一分析。

1. no：这是 Spring 框架的默认设置，在该设置下自动装配是关闭的，开发者需要自行在 bean 定义中用标签明确的设置依赖关系。
2. byName：该选项可以根据 bean 名称设置依赖关系。当向一个 bean 中自动装配一个属性时，容器将根据 bean 的名称自动在在配置文件中查询一个匹配的 bean。如果找到的话，就装配这个属性，如果没找到的话就报错。
3. byType：该选项可以根据 bean 类型设置依赖关系。当向一个 bean 中自动装配一个属性时，容器将根据 bean 的类型自动在在配置文件中查询一个匹配的 bean。如果找到的话，就装配这个属性，如果没找到的话就报错。
4. constructor：构造器的自动装配和 byType 模式类似，但是仅仅适用于与有构造器相同参数的 bean，如果在容器中没有找到与构造器参数类型一致的 bean，那么将会抛出异常。
5. autodetect：该模式自动探测使用构造器自动装配或者 byType 自动装配。首先，首先会尝试找合适的带参数的构造器，如果找到的话就是用构造器自动装配，如果在 bean 内部没有找到相应的构造器或者是无参构造器，容器就会自动选择 byType 的自动装配方式。

32、如何开启基于注解的自动装配？

要使用 @Autowired，需要注册 AutowiredAnnotationBeanPostProcessor，可以有以下两

种方式来实现：

1、引入配置文件中的下引入

```
<beans>
<context:annotation-config />
</beans>
```

2、在 bean 配置文件中直接引入 AutowiredAnnotationBeanPostProcessor

```
<beans>
<bean
class="org.springframework.beans.factory.annotation.AutowiredAnnotationBean
PostProcessor"/>
</beans>
```

33、请举例解释@Required 注解？

在产品级别的应用中，IoC 容器可能声明了数十万了 bean，bean 与 bean 之间有着复杂的依赖关系。设值注解方法的短板之一就是验证所有的属性是否被注解是一项十分困难的操作。可以通过在中设置“dependency-check”来解决这个问题。

在应用程序的生命周期中，你可能不大愿意花时间在验证所有 bean 的属性是否按照上下文文件正确配置。或者你宁可验证某个 bean 的特定属性是否被正确的设置。即使是用“dependency-check”属性也不能很好的解决这个问题，在这种情况下，你需要使用@Required 注解。需要用如下的方式使用来标明 bean 的设值方法。

```
public
class EmployeeFactoryBean extends AbstractFactoryBean<Object>
{
private String designation;
public String getDesignation() {
```

```
return designation;
}
@Required
public void setDesignation(String designation) {
    this.designation = designation;
}
//more code here
}
```

RequiredAnnotationBeanPostProcessor 是 Spring 中的后置处理用来验证被

@Required 注解的 bean 属性是否被正确的设置了。在使用

RequiredAnnotationBeanPostProcessor 来验证 bean 属性之前，首先要在 IoC 容器中对其进行注册：

```
<bean
class=
"org.springframework.beans.factory.annotation.RequiredAnnotationBeanPostProcessor" />
```

但是如果没有属性被用 @Required 注解过的话，后置处理器会抛出一个 BeanInitializationException 异常。

34、请举例解释@Autowired 注解？

@Autowired 注解对自动装配何时何处被实现提供了更多细粒度的控制。

@Autowired 注解可以像 @Required 注解、构造器一样被用于在 bean 的设值方法上自动装配 bean 的属性，一个参数或者带有任意名称或带有多个参数的方法。

比如，可以在设值方法上使用 @Autowired 注解来替代配置文件中的元素。当 Spring 容器在 setter 方法上找到 @Autowired 注解时，会尝试用 byType 自动装配。当然我们也可以在构造方法上使用 @Autowired 注解。带有 @Autowired

注解的构造方法意味着在创建一个 bean 时将会被自动装配，即便在配置文件中不使用 元素。

```
public
class
TextEditor {
    private SpellChecker spellChecker;
    @
    Autowired
    public TextEditor(SpellChecker spellChecker){
        System.
        out.println(
            "Inside TextEditor constructor." );
        this.spellChecker = spellChecker;
    }
    public void spellCheck(){
        spellChecker.checkSpelling();
    }
}
```

下面是没有构造参数的配置方式：

```
<beans>
<context:annotation-config/>
<!-- Definition for textEditor bean without constructor-arg -->
<bean id="textEditor" class="com.howtodoinjava.TextEditor">
</bean>
<!-- Definition for spellChecker bean -->
<bean id="spellChecker" class="com.howtodoinjava.SpellChecker">
</bean>
</beans>
```

35、请举例说明@Qualifier 注解？

@Qualifier 注解意味着可以在被标注 bean 的字段上可以自动装配。Qualifier 注解可以用来取消 Spring 不能取消的 bean 应用。

下面的示例将会在 Customer 的 person 属性中自动装配 person 的值。

```
public
```

```
class Customer
{
@Autowired
private Person person;
}
```

下面我们要在配置文件中来配置 Person 类。

```
<bean id=
"customer"
class=
"com.howtodoinjava.common.Customer" />
<bean id=
"personA"
class=
"com.howtodoinjava.common.Person" >
<property name=
"name"
value=
"lokesh" />
</bean>
<bean id=
"personB"
class=
"com.howtodoinjava.common.Person" >
property name=
"name"
value=
"alex" />
</bean>
```

Spring 会知道要自动装配哪个 person bean 么？不会的，但是运行上面的示例时，会抛出下面的异常：

```
Caused
by
:org.springframework.beans.factory.NoSuchBeanDefinition
Exception:
No
unique
bean
of
type
[com.howtodoinjava.common.Person]
is
```

```
defined:
expected
single
matching
bean
but
found 2:
[personA, personB]
```

要解决上面的问题，需要使用 `@Qualifier` 注解来告诉 Spring 容器要装配哪个

bean：

```
public
class Customer
{
    @Autowired
    @Qualifier(
        "personA")
    private Person person;
}
```

36、构造方法注入和设值注入有什么区别？

请注意以下明显的区别：

1. 在设值注入方法支持大部分的依赖注入，如果我们仅需要注入 `int`、`string` 和 `long` 型的变量，我们不要用设值的方法注入。对于基本类型，如果我们没有注入的话，可以为基本类型设置默认值。在构造方法注入不支持大部分的依赖注入，因为在调用构造方法中必须传入正确的构造参数，否则的话为报错。
2. 设值注入不会重写构造方法的值。如果我们对同一个变量同时使用了构造方法注入又使用了设置方法注入的话，那么构造方法将不能覆盖由设值方法注入的值。很明显，因为构造方法尽在对象被创建时调用。

-
3. 在使用设值注入时有可能还不能保证某种依赖是否已经被注入，也就是说这时对象的依赖关系有可能是不完整的。而在另一种情况下，构造器注入则不允许生成依赖关系不完整的对象。
 4. 在设值注入时如果对象 A 和对象 B 互相依赖，在创建对象 A 时 Spring 会抛出 `sObjectCurrentlyInCreationException` 异常，因为在 B 对象被创建之前 A 对象是不能被创建的，反之亦然。所以 Spring 用设值注入的方法解决了循环依赖的问题，因对象的设值方法是在对象被创建之前被调用的。

37、Spring 框架中有哪些不同类型的事件？

Spring 的 `ApplicationContext` 提供了支持事件和代码中监听器的功能。我们可以创建 bean 用来监听在 `ApplicationContext` 中发布的事件。`ApplicationEvent` 类和在 `ApplicationContext` 接口中处理的事件，如果一个 bean 实现了 `ApplicationListener` 接口，当一个 `ApplicationEvent` 被发布以后，bean 会自动被通知。

```
public
class AllApplicationEventListener implements ApplicationListener <
ApplicationEvent >
{
    @Override
    public void onApplicationEvent(ApplicationEvent applicationEvent)
    {
        //process event
    }
}
```

Spring 提供了以下 5 中标准的事件：

-
1. 上下文更新事件（ContextRefreshedEvent）：该事件会在 ApplicationContext 被初始化或者更新时发布。也可以在调用 ConfigurableApplicationContext 接口中的 refresh()方法时被触发。
 2. 上下文开始事件（ContextStartedEvent）：当容器调用 ConfigurableApplicationContext 的 Start()方法开始/重新开始容器时触发该事件。
 3. 上下文停止事件（ContextStoppedEvent）：当容器调用 ConfigurableApplicationContext 的 Stop()方法停止容器时触发该事件。
 4. 上下文关闭事件（ContextClosedEvent）：当 ApplicationContext 被关闭时触发该事件。容器被关闭时，其管理的所有单例 Bean 都被销毁。
 5. 请求处理事件（RequestHandledEvent）：在 Web 应用中，当一个 http 请求（request）结束触发该事件。除了上面介绍的事件以外，还可以通过扩展 ApplicationEvent 类来开发自定义的事件。

```
public class CustomApplicationEvent extends ApplicationEvent
{
    public CustomApplicationEvent ( Object source, final String msg )
    {
        super(source);
        System.out.println("Created a Custom event");
    }
}
```

为了监听这个事件，还需要创建一个监听器：

```
public
class CustomEventListener implements ApplicationListener <
CustomApplicationEvent >
{
@Override
public void onApplicationEvent(CustomApplicationEvent applicationEvent) {
//handle event
}
}
```

之后通过 applicationContext 接口的 publishEvent()方法来发布自定义事件。

```
CustomApplicationEvent customEvent =
new CustomApplicationEvent(applicationContext,
"Testmessage");
applicationContext.publishEvent(customEvent);
```

38、FileSystemResource 和 ClassPathResource 有何区别？

在 FileSystemResource 中需要给出 spring-config.xml 文件在你项目中的相对路径或者绝对路径。在 ClassPathResource 中 spring 会在 ClassPath 中自动搜寻配置文件，所以要把 ClassPathResource 文件放在 ClassPath 下。

如果将 spring-config.xml 保存在了 src 文件夹下的话，只需给出配置文件的名称即可，因为 src 文件夹是默认。

简而言之，ClassPathResource 在环境变量中读取配置文件，FileSystemResource 在配置文件中读取配置文件。

39.谈谈你对 springIOC 和 DI 的理解，它们有什么区别？

IoCInverseofControl 反转控制的概念，就是将原本在程序中手动创建 UserService 对象的控制权，交由 Spring 框架管理，简单说，就是创建 UserService 对象控制权被反转到了 Spring 框架

DI: DependencyInjection 依赖注入，在 Spring 框架负责创建 Bean 对象时，动态的将依赖对象注入到 Bean 组件

面试题：IoC 和 DI 的区别？

IoC 控制反转，指将对象的创建权，反转到 Spring 容器，DI 依赖注入，指 Spring 创建对象的过程中，将对象依赖属性通过配置进行注入

40.BeanFactory 接口和 ApplicationContext 接口有什么区别？

①ApplicationContext 接口继承 BeanFactory 接口，Spring 核心工厂是

BeanFactory,BeanFactory 采取延迟加载，第一次 getBean 时才会初始化

Bean,ApplicationContext 是会在加载配置文件时初始化 Bean。

②ApplicationContext 是对 BeanFactory 扩展，它可以进行国际化处理、事件传递和 bean 自动装配以及各种不同应用层的 Context 实现开发中基本都在使用

ApplicationContext,web 项目使用 WebApplicationContext，很少用到 BeanFactory

```
BeanFactory beanFactory=new XmlBeanFactory(new ClassPathResource(
"applicationContext.xml"));
IHelloService helloService=(IHelloService) beanFactory.getBean(
"helloService");
helloService.sayHello();
```

41.spring 配置 bean 实例化有哪些方式？

1) 使用类构造器实例化(默认无参数)

```
<beanid=
"bean1"
class=
"cn.itcast.spring.b_instance.Bean1">
</bean>
```

2) 使用静态工厂方法实例化(简单工厂模式)

```
//下面这段配置的含义：调用 Bean2Factory 的 getBean2 方法得到 bean2
<beanid=
    "bean2"
    class=
    "cn.itcast.spring.b_instance.Bean2Factory"factory-method=
    "getBean2">
</bean>
```

3) 使用实例工厂方法实例化(工厂方法模式)

```
//先创建工厂实例 bean3Factory，再通过工厂实例创建目标 bean 实例
<beanid=
"bean3Factory"
class=
"cn.itcast.spring.b_instance.Bean3Factory">
</bean>
<beanid=
    "bean3"factory-bean=
    "bean3Factory"factory-method=
    "getBean3">
</bean>
```