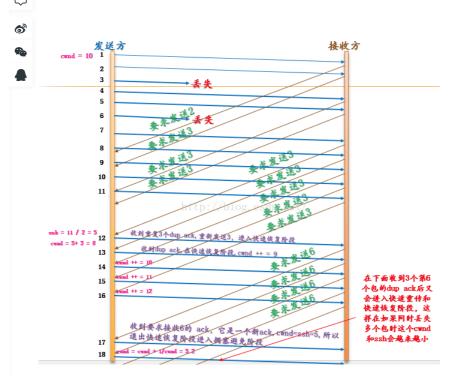


第1页 共5页 2018/3/17 下午7:47

- 3. 收到数据包1的ACK, cwnd = 11
- 4. 收到数据包2的ACK, cwnd = 11
- 5. 收到数据包2的Dup ACK, cwnd = 11
- 6. 收到数据包2的Dup ACK, cwnd = 11
- 1. 收到数据包2的dup ACK, cwnd = 11 , 3个dup ACK, 启动快速重传算法,立即发送数据包3, 然后进入快速恢复阶段
- $\equiv$  3. ssh = 11/2 = 5 cwnd = 5+3 = 8
- 3. 收到一个dup ACK cwnd + 1 直到收到一个新的ACK, cwnd = ssh = 5 进入拥塞避免阶段
- .... 0. 可是又连续收到dup ACK,进行快速重传,cwnd又要减半进入快速恢复阶段....



## **TCP New Reno**

这个算法是Reno算法的改进,没有使用SACK机制

- 当sender这边收到了3个Duplicated Acks, 进入Fast Retransimit模式, 开始重传重复Acks 指示的那个包。如果只有这一个包丢了,那么,重传这个包后回来的Ack会把整个已经被sende r传输出去的数据ack回来。如果没有的话,说明有多个包丢了。我们叫这个ACK为Partial ACK
- 一旦Sender这边发现了Partial ACK出现,那么sender就可以推理出来有多个包被丢了,于是乎继续重传sl iding window里未被ack的第一个包。直到再也收不到了Partial Ack,才真正结束Fast Recovery这个过程

STM32中printf重定向到串口

QQ 21741

TCP-IP详解: 滑动窗口 (Sliding Windo

w)

**17495** 

Linux网络之设备接口层:发送数据包流程d

ev\_queue\_xmit

□ 6945

TCP-IP详解: RTT和RTO的计算方法

□ 5978

浅析STM32中SysTick在3.5固件库中的应

**\$535** 

TCP-IP详解: 快速重传与快速恢复

□ 5326

TCP-IP详解: TCP的头部与选项

□ 5246

如何解决每当打开一个m文件时, matlab

应用程序随之打开

€ 5099

TCP-IP详解: 超时重传机制

**4617** 

Linux Vim常用命令配置、插件ctaqs/taql ist/WinManager/Easygrep,打造强悍IDE







请扫描二维码联系客服

webmaster@csdn.net **2**400-660-0108

■ QQ客服 ● 客服论坛

关于 招聘 广告服务 溢 百度 ©1999-2018 CSDN版权所有 京ICP证09002463号

经营性网站备案信息 网络110报警服务

中国互联网举报中心

北京互联网违法和不良信息举报中心

版权声明:本文为博主原创文章,未经博主允许不得转载。 http://blog.csdn.net/wdscq1234/article/details /52529994

加入CSDN,享受更精准的内容推荐,与500万程序员共同成长!

登录

**>** 

Q 目前您尚未登录,请 登录 或 注册 后进行评论

## △ 于TCP快速重传的细节-重传优先级与重传触发条件

· 这篇文章写的有点过于细节,因此考虑到可读性和日后的可查阅性,我以两个问题作为引子。作为TCP相关项目的招 Ⅲ ,也可以作为面试题,不过,我敢肯定,大多数人都不能回答第一个问题,第二个问题可能会模棱两可。问...

→ dog250 2016年09月15日 05:36 🕮 5060

# 💬 :于TCP超时重传、快速重传、慢启动、拥塞避免、拥塞发生、快速恢复、滑...

♂ 题上这些概念很多,理解也有一定困难,尤其是它们之间的相互关系。这次就简单概括一下。 1.滑动窗口接收端使的流量控制。当接收端的应用程序从TCP缓存中提取数据速度过慢,导致TCP缓存中还有未被提取...

#### 还为你的代码被反编译而头疼?

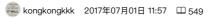
一键加密代码逻辑,驱动级别反调试,秒杀常见调试器,无法dump内存。

## TCP快速重传与快速恢复机制

**(** jeason29 2015年12月29日 16:10 □ 1397

超时重传是TCP协议保证数据可靠性的一个重要机制,其原理是在发送一个数据以后就开启一个计时器,在一定时间内如果没有得到发送数据报的ACK报文,那么就重新发送数据,直到发送成功为止。这是数据包丢...

## TCP拥塞控制——快重传与快恢复



\*TCP可靠传输中不仅有慢开始与拥塞避免相结合,还有快重传与快恢复相结合。。。→\_→\*...

## TCP拥塞控制-慢启动、拥塞避免、快重传、快启动

一般原理:发生拥塞控制的原因:资源(带宽、交换节点的缓存、处理机)的需求>可用资源。作用:拥塞控制就是为了 防止过多的数据注入到网络中,这样可以使网络中的路由器或者链路不至于过载。拥塞控制要做的都有一...

🧖 jtracydy 2016年08月30日 09:29 🕮 16112

## 英语文档看不懂? 教你一个公式秒懂英语!

跨界老码农教你学英语,带你有效提升阅读英文技术文档的能力→



## 快速重传和快速恢复

● hust\_dxxxd 2016年08月22日 00:40 □ 1613

2.2 快重传和快恢复 如果发送方设置的超时计时器时限已到但还没有收到确认,那么很可能是网络出现了拥塞,致使报文段在网络中的某处被丢弃。这时,TCP马上把拥塞窗口 cwnd 减小到1,并...

## TCP快速重传与快速恢复原理分析

zhangskd 2012年02月03日 18:07 
28717

超时重传是TCP协议保证数据可靠性的一个重要机制,其原理是在发送一个数据以后就开启一个计时器,在一定时间内如果没有得到发送数据报的ACK报文,那么就重新发送数据,直到发送成功为止。这是数据包丢...

## TCP超时重传、滑动窗口、拥塞控制、快重传和快恢复

TCP超时重传 原理是在发送某一个数据以后就开启一个计时器,在一定时间内如果没有得到发送的数据报的ACK报文,那么就重新发送数据,直到发送成功为止。 影响超时重传机制协议效率的一个关键参数是重...

加入CSDN,享受更精准的内容推荐,与500万程序员共同成长!

登录 注册

## TCP慢启动、拥塞控制、快速重传、快速恢复

转自 http://blog.csdn.net/yusiguyuan/article/details/22847787 此君为吾辈楷模 TCP的拥塞控制 1. 拥塞: 即对 资源的需求超过了...

■ messiran10 2016年05月31日 21:43 □ 1077

# <sup>2</sup>TCP快速重传与快速恢复原理分析

🥵 jsh13417 2013年08月24日 10:15 🕮 2467

── 时重传是TCP协议保证数据可靠性的一个重要机制,其原理是在发送一个数据以后就开启一个计时器,在一定时间 内如果没有得到发送数据报的ACK报文,那么就重新发送数据,知道发送成功为止。这是数据丢包的情况下...

📖 **]络基本功(九): 细说TCP重传** 🧼 xiongyingzhuantu 2014年10月09日 10:30 🕮 14797

转载请在文首保留原文出处: EMC中文支持论坛https://community.emc.com/go/chinese 介绍 TCP的主要任 ♂ 是很简单:打包和发送数据。TCP与...

# 国移民的费用是多少

国移民费用

百度广告

#### TCP重传机制

☐ lishanmin11 2017年08月09日 17:22 □ 740

tcp 重传

## 网络基本功(二十四): Wireshark抓包实例分析TCP重传

网络基本功(二十四): Wireshark抓包实例分析TCP重传 转载请在文首保留原文出处:EMC中文支持论坛https:/ /community.emc.com/go/chinese ...

🥁 mxway 2015年03月14日 18:08 🕮 24343

## TCP重传机制

4702 apn172 2012年09月30日 17:36 単 4702

TCP提供可靠地传输层。它使用的方法之一就是确认从另一端收到的数据。单数据和确认都可能会丢 一、概述 失。TCP通过在发送时设置一个定时器来解决这种问题。如果当定时器溢出时还没有收到...

## 《TCP/IP详解》读书笔记(21章)-TCP的超时与重传

TCP提供可靠的运输层。它使用的方法之一就是确认从另一端收到的数据。但数据和确认都有可能会丢失。TCP通过 在发送时设置一个定时器来解决这种问题。如果当定时器溢出时还没有收到确认,它就重传该数据。对于实...

🤵 xifeijian 2015年03月19日 12:59 🚨 3849

## TCP的超时重传机制与拥塞避免

ahafg 2016年04月04日 21:45 単 7591

TCP超时与重传机制 TCP协议是一种面向连接的可靠的传输层协议,它保证了数据的可靠传输,对于一些出 错,超时丢包等问题TCP设计的超时与重传机制。其基本原理:在发送一个数据之后,就开启一...

## 程序员不会英语怎么行?

老司机教你一个数学公式秒懂天下英语



#### TCP重传分析

mpangyemeng 2017年09月15日 10:52 🕮 344

0x01 缘由 最近在结合linux tcp/ip协议栈,以及上层socket编程来进行相关学习,学习过程中发现一些有趣的东 西, 但是也想做做记录。于是有了这篇文章。 tcp超时...

**イエTODAI 皮和毛体的心師** 

Owe1214 2016年00 H04□ 00:50 ○ 0750

加入CSDN,享受更精准的内容推荐,与500万程序员共同成长!

登录 **>** 

加入CSDN,享受更精准的内容推荐,与500万程序员共同成长!

登录 注册