

# 谢帅

187-2160-8583 | xiaoxiyouran@163.com  
上海市闵行区东川路800号上海交通大学



## 教育经历

- 上海交通大学** 2016年9月 - 2019年3月  
集成电路工程 硕士 电子信息与电气工程学院 上海
- GPA: 3.9 / 4.0 (专业前1%)
  - 荣誉/奖项: 研究生电科十四所奖学金, 数学建模竞赛国家二等奖
- 东北大学** 2012年9月 - 2016年6月  
电子科学与技术 本科 信息科学与工程学院 沈阳
- GPA: 4.2 / 5.0 (专业前1%)
  - 荣誉/奖项: 国际数学建模竞赛一等奖(2次), 国家奖学金(2次), 全国助学筑梦奖学金, 辽宁省优秀毕业生, 东北大学自强之星, 一等奖学金(6次)

## 实习经历

- 腾讯** 2017年9月 - 2017年12月  
游戏策划 上海
- 通过腾讯历时3个月的游戏策划公开课, 从各个角度熟悉游戏的策划、开发、运营等流程。
  - 作为结业, 需开发一款3D地图迷宫类mini game, 主导游戏开发的整个过程。在战后的废墟之上, 小女孩为了寻找失散的父亲进入梦境, 在环形迷宫类, 女孩需要在满是迷雾的残垣上, 通过声音的大小辨别鬼怪的远近位置, 在紧张的氛围中, 小女孩需要根据父亲给女孩的信到达中心城堡进入下一关。游戏设计的难点是在环形地图中, 使用第一视角还是第三视角操纵摇杆。
  - 结课时获得优秀奖杯。
- 穿衣助手 (icy)** 2017年7月 - 2017年8月  
算法研发实习生 上海
- 穿衣助手 (icy) 是一款时尚穿衣搭配平台, 拥有深圳和上海两个分公司和数千人的研发人员。在穿衣助手 (icy) 的方向是后端机器学习算法的研发
- 负责以图搜图的全部实现。涉及的算法主要基于开源项目 yolo, Image Match 和 TensorFlow。其中的难点是海量图片的下载和预处理, 为了适应于 yolo 中断后可以从最近的 check point 继续, 下载图片时, 需要临时保存断点, 无法下载的图片需要去除, 维护健全的数据结构。
  - 通过既有训练网络对数据进行预测, 然后将带 tag 的图片送入 yolo 清洗, 准确率可以达到 95%。开发语言 python 和 C。
- 矩云** 2017年5月 - 2017年7月  
前端实习生 上海
- 矩云 旨在为企业提供一站式的营销解决方案。主要产品有人&数据, 内容&交互, 策略&自动化, 数据洞察。
- 负责的产品适用人群是运营部, 能通过类似 visio 式拖拽功能框, 使微信、短信、email 的运营变得流程化, 简单化, 智能化。
  - 负责完成前端产品的设计和开发, 实现自动销售工具流。工作过程中的难点是链表不同类型节点的创建、删除和维护。其中最常用的功能是回调传递数据, 维护和后端统一交互的 json 接口。
  - 涉及的前端技术主要是 react, redux, node, JavaScript 以及一些前端脚手架。

## 研究经历

- 金融知识** 2016年1月 - 至今
- 本科学过会计, 研究生自学了博迪《投资学》, 《宏观经济学》, 《货币金融学》, 《聪明的投资者》, 《博弈论》等经典著作, 通过课外的学习弥补在这方面的不足。
  - 通过一个月的准备, 通过了证券从业考试, 希望继续加油通过 CPA 的考试。对数据较敏感, 擅长数据的抓取和分析, 尝试过用神经网络对双色球进行预测, 仅供参考学习。
- Web 开发** 2016年1月 - 至今
- 在网上冲浪时, 发现广告特别多, 鼓励我去开发自己的主页, 主要涉及到了 JavaWeb, JavaScript 和数据库等方面的知识。

通过色彩，布局设计和略加一些动态效果，可以在实现良好 UI 的同时不影响运行的速度，最喜欢的是侧边栏日历，具有农历节气显示的功能，能提醒自己不同时节更衣。自学过 PHP 和 .NET 的开发，适合小型站点的开发

## Android 开发

2016年1月 - 至今

- 为了实现自己的隐私记录，学习了安卓开发，设计了一些图片浏览器和记事本等简易 APP，用于做一些备忘记录，主要用途还是保存容易遗忘的账号密码。
- 通过 Android 端的 AES 加密，用 RandomKey 加密 Json 数据，再使用 PublicKey 对 RandomKey 进行 RSA 加密传到服务器。服务器端分别用 PrivateKey 对 RandomKey，RandomKey 对 Json 数据进行 AES 对称解密。由于没有服务器，通过发送邮件替代。实现了 App、Desktop 端密码更新同步。

## Unity3D 开发

2016年1月 - 至今

- 运用 Unity3D 开发了一款 ACT 小游戏，对游戏设计的下三层有深刻的认知，喜欢将动漫和小说里的故事结合起来开发。
- 自主设计过射击、冒险岛等类似的小游戏。游戏中主要难点是地图设计，触发，通关设计，简单的计分系统，背包系统。

## 大数据开发

2016年1月 - 至今

- 使用 Hadoop, Storm 和 Spark 对网络数据流的分析，学习这三种工具，根据实时性选择不同的方法。熟悉数据分发，数据处理和结果的综合。通过 zookeeper 提供同步稳健的服务，横向集群的扩展，非常适合批量数据处理和搜索引擎服务器的搭建。

## 人工智能

2016年1月 - 至今

- 通过《神经网络》，《机器学习》，《模式识别》等相关课程，学好算法相关的理论知识。
- 早期使用过 caffe 框架，后续使用普及率更高的 TensorFlow 框架，通过这些框架，可以自由的搭建设计卷积层，同时内置了很多常用的算法，简单易用。

## python 开发

2017年1月 - 至今

- 习惯记录笔记，为了书写专业的文档笔记，方便学习，用 python 实现对 markdown 文档的专业解析，结合 js, css 生成良好的预览格式，提供文档树，目录树，侧边菜单栏等功能，快速定位和查询。

## 社团和组织经历

### 商学社

2014年9月 - 2015年3月

#### 商学社社长

沈阳

- 帮助同学策划，写条幅，组织宣传活动，集思广益。部门侧重于培养同学们的“商学”思维模式，定期举办创业成功的 Case 讲座，研究新型市场的需求动力，挖掘创新创业点。
- 通过前期调研和评估，对具有创业想法的一些人群提供理论上的指导。

### “远洋”社会实践

2014年7月 - 2014年8月

#### 社会实践员

恩施

- 在此次全国最高等级的社会实践活动中，和7个人组成一起的小团队前往湖北恩施义务支教。通过为期半个月的教书生涯，为大山深处的30多名留守儿童送上我们的关怀。此次活动受到了当地村委会的大力支持。

### 全运会志愿活动

2013年9月 - 2013年10月

#### 志愿者

沈阳

- 作为城市志愿者参与了 V 爱驿站、就在你身边等志愿活动。在帮助他人的同时，自身的沟通交流能力和团队协作能力都得到了很大提升。

## 技能/证书及其他

- **技能：**Java（熟练）、C++（熟练）、Python（熟练）、Linux（熟悉）
- **证书/执照：**计算机（四级）、电子商务（三级）、证券从业资格证
- **语言：**英语（CET-6，578）、英语翻译（四级）、英语口语（四级）、日语（初级）
- **活动：**全国大学生数学建模竞赛（国家三等奖、省一等奖）、研究生数学建模竞赛（国家二等奖）、创行公益项目征集赛（三等奖）、“大唐杯”全国大学生移动通信技术竞赛（三等奖）、挑战杯大学生创业大赛（优秀奖）
- **兴趣爱好：**足球、羽毛球、健身、摄影、看电影

## 科研经历

### CGRA的软硬件协同设计

2017年4月 - 至今

- 研究方向是通用可重构处理器（Coarse-grained Reconfigurable Architecture, CGRA）的软硬件协同设计，主要负责编译器 LLVM 的前端和后端的功能扩展。