

谢帅

13925231575 | xiaoxiyouran@163.com 上海市闵行区东川路800号上海交通大学 微信: loveprettyprettyboy | 个人主页: www.xiaoxiyouran.xyz



教育经历

上海交通大学 2016年09月 - 2019年03月

集成电路工程 硕士 电子信息与电气工程学院

上海

沈阳

- GPA: 3.9 / 4.0 (专业前1%)
- 荣誉/奖项:研究生电科十四所奖学金,数学建模竞赛国家二等奖

电子科学与技术 本科 信息科学与工程学院

2012年09月 - 2016年06月

- GPA: 4.2 / 5.0 (专业前1%)
- 荣誉/奖项:国际数学建模竞赛一等奖(2次),国家奖学金(2次),全国助学筑梦奖学金,辽宁省优秀毕业生,东北大学 自强之星,一等奖学金(6次)

工作经历

东北大学

腾讯 2020年06月 - 至今

6级后台开发工程师 腾讯互娱天美F1工作室

深圳

负责预研游戏的开发,预计明年上线。

- 主要负责游戏服务的开发,使用微服务的方式。 需要考虑CAP并实现 平行扩缩容, 灰度更新等目标。 服务划分为有状态和 无状态, 有状态服务收敛, 尽可能的做成无状态服务。
- 完成的系统主要有:大世界玩法,好友系统,武器系统,公会系统,缓存推荐系统。
- 项目采用 C++11 开发, 大量使用C++11 新特性 (模板, lambda 表达式)等方式提高开发效率;与此同时,协程的大量使用 简化消息处理。

腾讯 2019年03月 - 2020年06月

服务器开发工程师 腾讯互娱天美J1工作室

深圳

项目是2015年上线项目魂斗罗手游, 当前日活在30-40W之间。

- 负责魂斗罗手游线上项目的服务器开发。工作重点主要集中在活动运营这一块,承载着项目的主营业务收入。工作认真踏实,已投入近10w行的C++代码。上线以来,项目稳定运行,代码质量未出任何差错,2019年被评为新人之星。
- 负责研发的有玩法系统,邮件系统,商业化运营。
- 负责魂斗罗服务器的质量工作,环境运维等工作。在质量方面,会建立边界测试单,监控错误日志保证游戏质量。使用 tornado 搭建内部运维平台。
- 负责合表项目开发。为解决开发线、预发布线和发布线之间迁移的合表问题,使用C#开发合表工具,极大提高了配置合表的工作量,同时也避免了手误合表。目前该项目已在公司内开源。

腾讯 2018年01月 - 2018年03月

游戏客户端开发实习生 天美J1工作室

深圳

- 在腾讯天美J1工作室实习,该工作室负责QQ飞车和魂斗罗的项目研发。在实习期间负责了语言切换的配置,魂斗罗手游字幕的srt实现和其它一些基础工作的构建。由于手游已经上线了一年多,日常主要工作是负责修改bug,版本更新等工作。
- 涉及的开发工具和语言分别是: Unity 3D, C#, python.

腾讯 2017年09月 - 2017年12月

游戏策划

- 通过腾讯历时3个月的游戏策划公开课,从各个角度熟悉游戏的策划、开发、运营等流程。
- 作为结业,需开发一款3D 地图迷宫类mini game,主导游戏开发的整个过程。在战后的废墟之上,小女孩为了寻找失散的父亲进入梦境,在环形迷宫类,女孩需要在满是迷雾的残垣上,通过声音的大小辨别鬼怪的远近位置,在紧张的氛围中,小女孩需要根据父亲给女孩的信到达中心城堡进入下一关。游戏设计的难点是在环形地图中,使用第一视角还是第三视角操纵摇杆。

• 结课时获得优秀奖杯。

穿衣助手 (icy)

2017年07月 - 2017年08月

算法研发实习生 上海

穿衣助手(icy)是一款时尚穿衣搭配平台,拥有深圳和上海两个分公司和数千人的研发人员。在穿衣助手(icy)的方向是后端机器学习算法的研发。

- 负责以图搜图的全部实现。涉及的算法主要基于开源项目 yolo, Image Match 和 TensorFlow。其中的难点是海量图片的下载和预处理,为了适应于 yolo 中断后可以从最近的 check point 继续,下载图片时,需要临时保存断点,无法下载的图片需要去除,维护健全的数据结构。
- 通过既有训练网络对数据进行预测, 然后将带 tag 的图片送入 yolo 清洗, 准确率可以达到 95%。开发语言 python 和 C。

矩云 2017年05月 - 2017年07月

前端实习生

矩云 旨在为企业提供一站式的营销解决方案。主要产品有人 数据, 内容 交互, 策略 自动化, 数据洞察。

- 核心的产品适用人群是运营部,能通过类似 visio 式拖拽功能框,使微信、短信、email 的运营变得流程化,简单化,智能化。
- 负责完成前端产品的设计和开发,实现自动销售工具流。工作过程中的难点是链表不同类型节点的创建、删除和维护。其中最常用的功能是回调传递数据,维护和后端统一交互的json接口。
- 涉及的前端技术主要是 react, redux, node, JavaScript以及一些前端手脚架。

科研经历

CGRA的软硬件协同设计 2017年04月 - 2019年03月

研究生

- 研究方向是通用可重构处理器 (Coarse-grained Reconfigurable Architecture, CGRA) 的软硬件协同设计, 主要负责编译器
- 第一作者在IEEE国际重要会议上发表论文: MBSS: A General Paradigm for Static Schedule for Nested Loops with Dynamic Loop Boundary on CGRAs[C]//2018 International Conference on ReConFigurable Computing and FPGAs (ReConFig). IEEE, 2018: 1-8.
- 公司头条文章 《想学好Golang, 看完这篇就够了》, 获得腾讯技术官方公众号推荐, 浏览量 5k+

社团和组织经历

LLVM的前端和后端的功能扩展。

"远洋"社会实践 2014年07月 - 2014年08月

社会实践员

 在此次全国最高等级的社会实践活动中,和7个人组成一起的小团队前往湖北恩施义务支教。通过为期半个月的教书生涯, 为大山深处的30多名留守儿童送上我们的关怀。此次活动受到了当地村委会的大力支持。

全运会志愿活动 2013年10月

志愿者

 作为城市志愿者参与了 V 爱驿站、就在你身边等志愿活动。在帮助他人的同时,自身的沟通交流能力和团队协作能力都得到 了很大提升。

技能/证书及其他

- **技能:** C++ (熟练)、Java (熟悉)、Python (熟悉)、Linux (熟悉)
- 证书/执照: 计算机 (四级) 、电子商务 (三级) 、证券从业资格证
- 语言: 英语 (CET-6, 578) 、英语翻译 (四级) 、英语口译 (四级) 、日语 (初级)
- 兴趣爱好: 篮球、羽毛球、健身、摄影
- 活动:全国大学生数学建模竞赛(国家三等奖、省一等奖)、创行公益项目征集赛(三等奖)、"大唐杯"全国大学生移动通信技术竞赛(三等奖)、挑战杯大学生创业大赛(优秀奖)

个人总结

勤奋努力,认真负责,与人友善,乐于挑战。