Linux 基础

shell 脚本基础 第13讲

shell 脚本介绍

- shell 可以从一个文件读取命令并逐条执行,这个文件一般被称为 shell 脚本。
- shell 脚本最常用来做系统管理之类的工作,它 通过组合现有的程序完成特定的任务。

shell脚本和其他脚本语言

- shell 脚本看起来像是一种语言,并且也提供了逻辑和循环等关键字,也支持函数功能。
- 但是严格来说,它只是逐条执行语句,和常见的脚本语言如 Python、 JS、 Perl 等还是有很大区别的。

为何要使用 shell 脚本

- 没有任何理由要求必须要强制使用。
- 但是以下几点是需要考虑的因素:
 - 不需要安装其他软件即可完成自动化或批量任务处理
 - 可以通过少量的代码完成复杂的功能
 - 系统服务管理都使用了 shell 脚本
 - 公司要求 ...

认识 shell 脚本

• 以下是一段 shell 脚本代码,它显示系统详细信息,并以树形结构显示设备总线。

```
1 #!/bin/bash
2
3 uname -a
4 lspci -vt
5
```

位于第一行的 #!/bin/bash

• 这不是 shell 所独有的,因为经常会见到:

```
#!/usr/bin/python
#!/usr/bin/node
```

这仅仅是告诉系统,如果遇到这类文件,应该使用哪个程序去执行。#!后面可以是任何可执行的程序路径。

系统如何对待脚本类的可执行文件

- Linux 使用标志位来识别可执行文件。
- 此时会去扫描第一行 #! 的标记,根据路径查找是 否存在此程序。存在则交给此程序去执行。

一个简单的脚本所具备的条件

- 创建一个文本文件,扩展名可以有 .sh 也可以没有。
- 把要执行的命令按顺序编写。
- 最开头的 #! 如果没有则会使用默认的 shell 执行。
- 给文件加上可执行权限(但这不是必需的)。
- # 开头表示注释。

执行 shell 脚本的方式

• 添加可执行权限, 并使用 #! 声明:

```
#!/bin/bash
```

• 指定执行的 shell, 这时候 #! 的声明会忽略:

bash a.sh

#!/bin/sh

- 脚本中经常出现 #!/bin/sh, 而不是: #!/bin/bash
- sh 是一个符号链接指向 /bin/dash。
- dash 被设计用来快速执行脚本,功能不如 bash 强,但是执行速度快。

测试脚本: bash 和 dash 的不同

```
1 #!/bin/sh
2 指定使用 bash 运
3 for ((i=0; i<5; i++)); do
4 echo $i
5 done 1
2 3
4
```

使用默认的 sh 执行,不支持 for 循环扩展计算。

```
./b.sh: 3: ./b.sh: Syntax error: Bad for loop variable
```

变量

- 变量对于正规的程序很重要,它可以保存有用的数据,并且可以用于管理程序状态。
- 在 shell 中,变量很简单,就是保存字符串。
- 由于算数运算也是十分必要的,所以 bash 也有用运算的机制。

设置变量

• 在 shell 中设置变量使用以下方式:

```
a=123 //变量名称可以是字母数字下划线,但不能是数字开头b=123+234 #这仅仅是保存了文本,不会进行计算 c="go php python" #空格使用双引号或单引号 d='Linux Unix"
```

• = 左右不能有空格,否则会认为是命令去执行。

获取变量的值

- 获取变量的值使用 \$ 加变量的名称。
- 输出变量:

echo \$a

计算

- 类似 a=12+23 这样的操作,并不会进行计算。
- 要使用算术运算,需要一些特殊的语法:

```
a=$((12+23))

a=234; b=345; c=$((a+b))
```

• ((···)) 会扩展其中的表达式进行计算, \$ 是 取值操作。

使用内建命令 let

- let 可以对变量进行运算操作。
- 在编程语言中常见的算术操作都被支持。

```
let a++ ; let b=b+a ; let c=b*a+b
```

保存程序的执行结果

- 使用 \ 包含命令并赋值给变量,可以保存程序的 执行结果。
- 例: a=`ls /usr/share`
- 输出: echo \$a
- 变量保存的是一个空格分割的列表。

清除变量

• 使用内建命令 unset 可以清除不需要的变量:

unset a b

脚本示例

以下脚本用于计算 /usr/share 目录所有 .json 文件的行数。

```
#!/bin/bash

JSON_LIST=`find /usr/share -iname *.json 2> /dev/null`

cat $JSON_LIST | wc -l
```