1 .闭包的优缺点

1. 单页面的优缺点
2. token的登录验证
3. 如何给请求头加参数
4. v-if和v-show，v-html的区别
5. vue的生命周期和对应周期做了什么
6. 路由有几种模式，是什么？
7. .css如何实现水平垂直居中
8. 请说出你用弹性布局常用的几个属性
9. nextick是做什么的？

vuex是做什么的？有哪几个属性，分别简单介绍一下

1. 如果对请求响应拦截处理
2. 你是如何搭建项目的？
3. 14.token值你保存在什么地方
4. 15.请简述一下get和post
5. 16.说一下如何组件间传参(建议说把兄弟组件传参说一下)
6. 如何调用子组件中的方法
7. 如何对axios二次封装
8. 如何对element ui这些第三方组件库二次封装
9. 说一下对es6的理解
10. 箭头函数和普通函数的区别
11. 如何对代码优化？
12. 在项目中遇到了哪些问题，如何解决的？
13. promise有那几个状态
14. 如何异步变同步？
15. 路由守卫有那几个，前置路由守卫里的参数有几个，分别代表啥？

B学生 一、第一家

1. 1.项目中负责哪些功能
2. 2.js的基本数据类型，检测数据类型
3. 3.unfinde和null的区别
4. undefined表示变量声明过但并未赋过值，null表示可能未来指向一个空对象，unfinde和null的值相等但是但是类型不等，要用全等来判断不能用双等
5. 4.js中new操作符做了那事情
6. 创建一个空对象，设置原型链，绑定this指向执行构造函数，返回这个对象。
7. 5.浏览优化
8. 5.1减少http请求：css精灵图,防抖和节流
9. 5.2使用CDN：cdn是一组分布在多个不同地理位置的web服务器，用于更加有效的向用户发布内容，web服务器离用户越近，http请求的响应意见越短
10. 5.3压缩代码体积，样式放在头部，脚本放在底部
11. 5.4减少DNS查找（DNS予解析）缓存
12. 6.js延迟加载的方式
13. js延时加载，有利于提高网页的加载速度，可以通过defer属性、async属性、动态的创建DOM、使用setTimeout延时方法、让js最后加载
14. 7.es中promis和异步的区别
15. 8.es新增了let和const和var的区别
16. 9.js闭包，js还有哪些操作会造成内泄露（不会），let和const出现后还有需要需要闭包。
17. 10.解决跨域问题，jsonp的原理(不会)
18. jsonp的原理：利用script标签的src属性来实现跨域，通过将前端方法作为参数传递到服务器，然后有服务器注入参数之后再返回，实现服务器端向客户端通讯，由于使用script标签src属性，之支持get请求
19. 11.for in 和object.key的区别：object.key将对象中所有的key值取出来只读取当前对象的key值不会走原型链，而for in会走原型链。forEach和map的区别，map得到一个新数组返回，forEadch方法没有返回值，会改变原数组的值
20. 12.原型链和作用域链的区别
21. 13.普通函数的箭头函数的区别
22. 箭头函数是匿名函数，不能作为构造函数，不能使用new关键字，没有this机制，没有原型属性
23. 14.vue的优点（答的不全）
24. 双向数据绑定，组件化，虚拟DOM
25. 15.vue组件间传值，
26. 父向子，定义自定属性props接收，子向父，定义自定义事件通过$emit触发这个事件。
27. props父组件更新子组件中的数据是否会更新(不会)，利用props传参时只在mounted周期中传递了一次，此 可以利用计算属性。
28. 16.让样式vue只在当前组件中起作用
29. 在组件中的style前面加上scoped就可以了，但是之一特性存在一个缺陷！如果再子组件的根元素上有一个类已经再这个父元素定义过了，那这个父组件的样式就会泄露到子组件中，因此要避免再父组件中书写和子组件同名的clss类
30. 17.如果发多个请求，在第一请求发起把logind显示出来，在最后一个返回时(每一个请求的时间都不确定)取消他
31. 解决方案一、可以定义一个变量变量数等于请求的数量，再每一个变量里让他减减，当变量等于0的时候让他消失。
32. 解决方案二、利用Promise有一个all方法，接收一参数，这个参数可以传入一个数组，再数组中可以写多个Promise抱起来，然后放到个数组里，all方法石凳数组中所有的Promise加载完成之后才去执行的
33. 18.get和post的区别
34. get请求能被缓存，post请求不能；get请求发送的数据很小，不安全；post请求数据量没有限制相对较安全。
35. 二、第二家
36. 1.组件间传值
37. 2.v-if和v-show共同点和不同点
38. 3.v-if(v-show)和v-for可以一起使用麽?
39. 4.为什么data是一个函数
40. 5.介绍一下深浅拷贝
41. 引用数据类型，名字存在栈内存里，值存在堆内存中，通过地址引用堆内存中的值。引用数据类型存在深浅拷贝的问题。
42. 浅拷贝一个对象(直接赋值)，赋值后两个变量使用的相同内容，一个操作，另一个也会变化(也有自己的适用场景)。
43. 深拷贝：1.通过递归的方式实现深拷贝，2.通过JSON对象实现深拷贝，3.展开运算符，4.lodash函数库中的lodash.cloneDeep()实现
44. 6.介绍一下vuex
45. veux是vue项目开发是的状态管理工具，一个数据要在多个页面共同使用时要用到vuex,vuex有五个成员state,mutations,getters,actions,modules,mutations是操作state数据的方法集合，
46. 7.nextTick的原理()
47. 8.介绍一下vue-loder插件解决了哪些问题
48. vue-loader是webpack下loader插件 可以把.vue文件 输出成组件
49. 9.vue路由的两种模式
50. 10.created和monuntd的区别
51. 11.路由传参
52. 12.js里的事件循环，js执行机制
53. 13.计算属性和监听属性的区别和使用场景
54. 14.webpack的配置优化配值
55. 15.v-model双向绑定的原理
56. 三、第三家
57. 1.css盒模型包括什么
58. 2.清楚浮动有哪几种方式，为什么要清楚浮动
59. 3.行元素有哪些
60. 4.css四种定位的区别
61. 5.session和localg的区别
62. 6.vue兄弟组件通讯
63. 7.vue如何对数据响应式进行处理，数据改变了没有被检测到
64. 8.vue路由传参区别
65. 9.windon.onlod和docu.writ的区别
66. 10.事件委托
67. 11.基本数据类型
68. 12.jq随dom增删该
69. 13.如何遍历一个json对象的key和value
70. 14.数据库的基本操作