

# “推箱子”说明文档

//201250012

## 编译环境

Microsoft Visual Studio Community 2019 版本 16.7.4

## 说明

### 界面元素

- x----现在所处位置
- \*----箱子
- \$----目标

### 操作

操作逻辑：玩家在“提示”下输入，并按下回车，程序仅会读取输入的第一个字符，不区分大小写

- w/a/s/d----上下左右移动
- b----回退（仅能连续回退一次）
- q----退出游戏

### 提示信息

- 游戏开始仅出现一次的游戏介绍
- 输入提示
- 操作失败提示
- 游戏完成提示（并输出操作次数）