

Vite2.0 原理与实战

内容概要

SUMMARY

1. Vite 是不是在重复造轮子？
2. Vite2.0 基本使用与项目升级
3. Vite2.0 插件机制
4. Vite 原理与基本功能
5. 源码实现，写一个基础版Vite

Vite 是不是在重复造轮子？

重复造轮子？

拉勾教育

— 互联网人实战大学 —

Vite 是什么？

下一代前端开发与构建工具

L / A / G / O / U

重复造轮子？

什么是构建工具？

模块化的标准规范

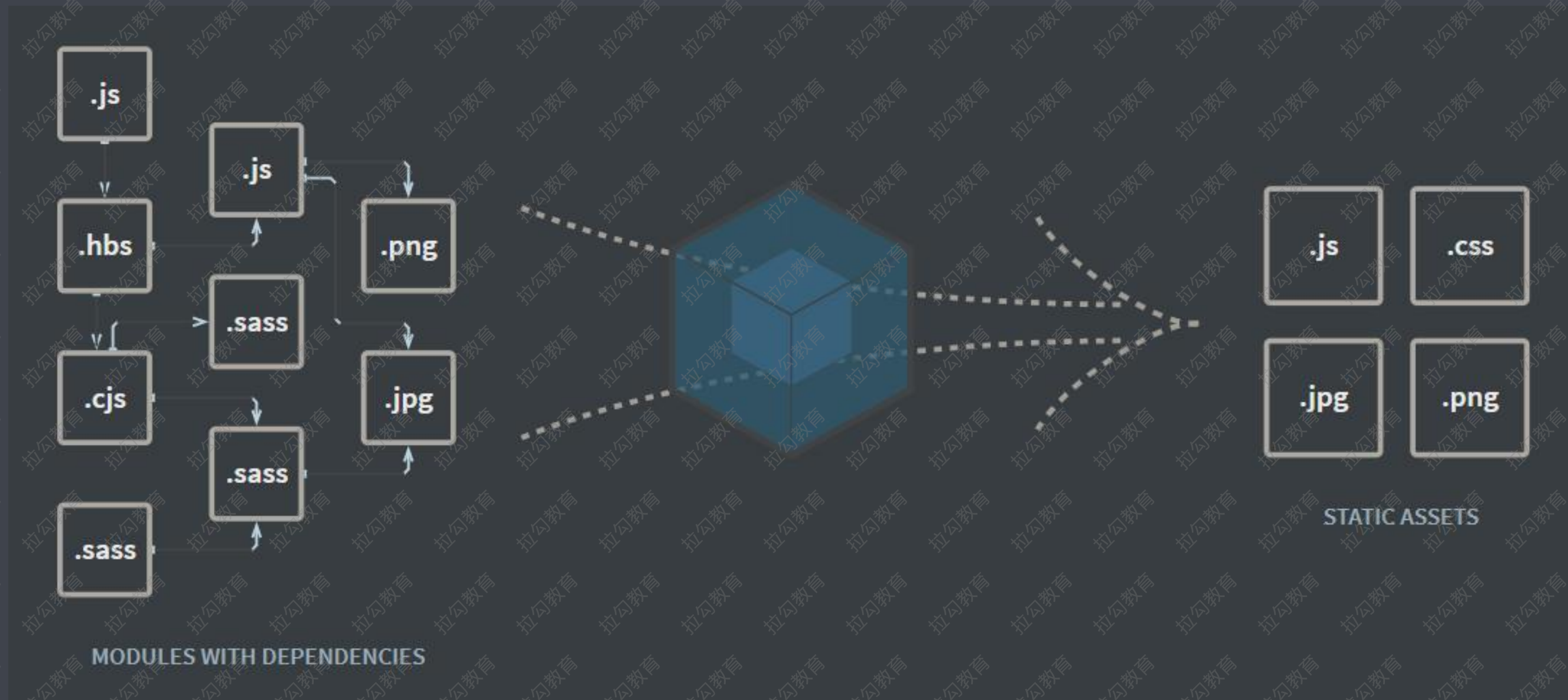


ES Module 的浏览器兼容性问题

模块文件过多导致频繁发送网络请求问题

资源文件模块化的问题

模块打包工具的出现



Vite 是在重复造轮子吗？

Vite 如何使用？

Vite2.0 快速上手

Vite2.0 快速上手

项目安装与脚本命令

Vite 到底是什么？

Vite 特点

- 1: 在开发环境下，提供一个静态服务器，使用原生 ES 模块化加载代码，同时还提供了丰富的内建功能；
- 2: 在构建过程中，提供一套指令，使用 Rollup 进行代码打包，使用预配置就可以生成优化过的用于生成环境的静态资源；
- 3: 提供插件机制和原生 JavaScript API，拥有强大的扩展能力和完整的类型支持；

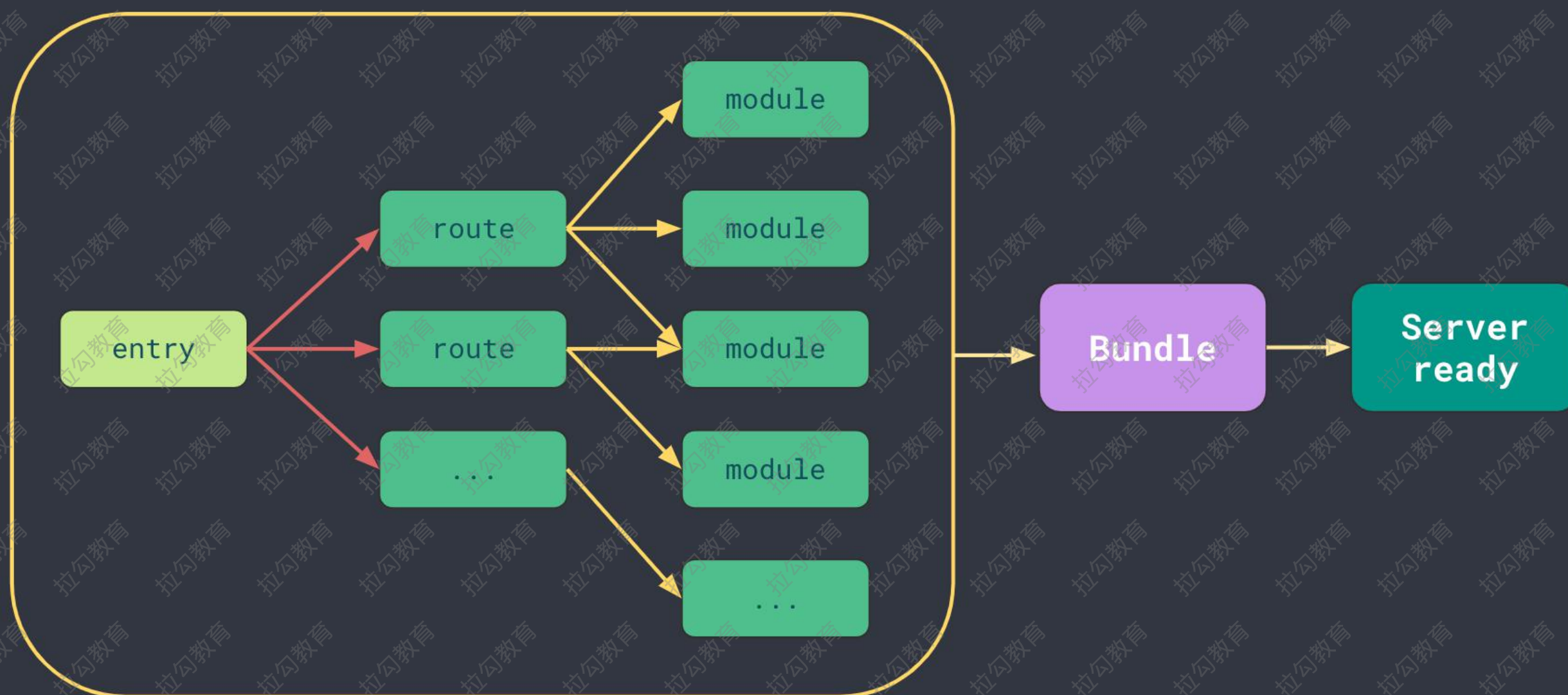
Vite 实现原理解析

Vue-cli 构建项目

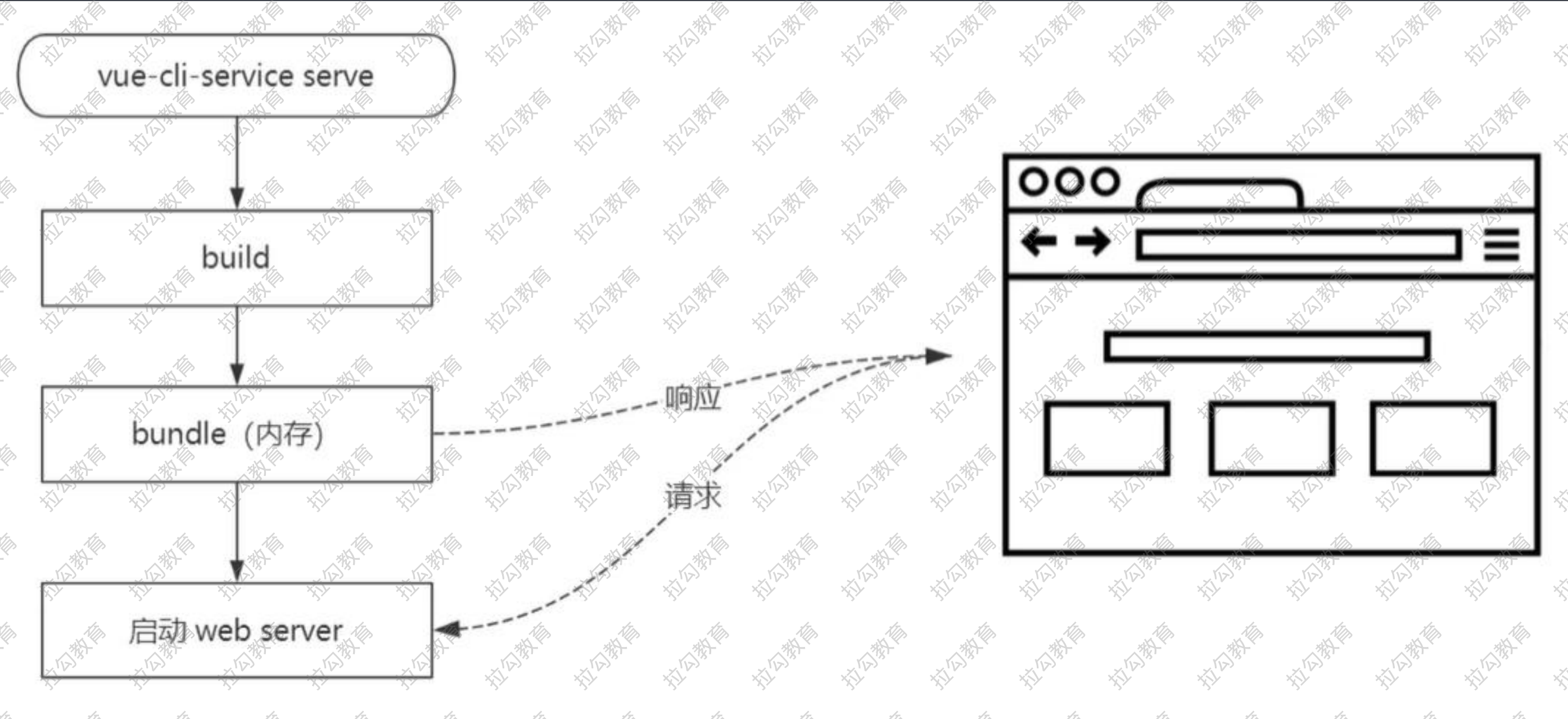
拉勾教育

— 互联网人实战大学 —

Bundle based dev server



Vue-cli 构建项目



生产环境真的需要打包吗？

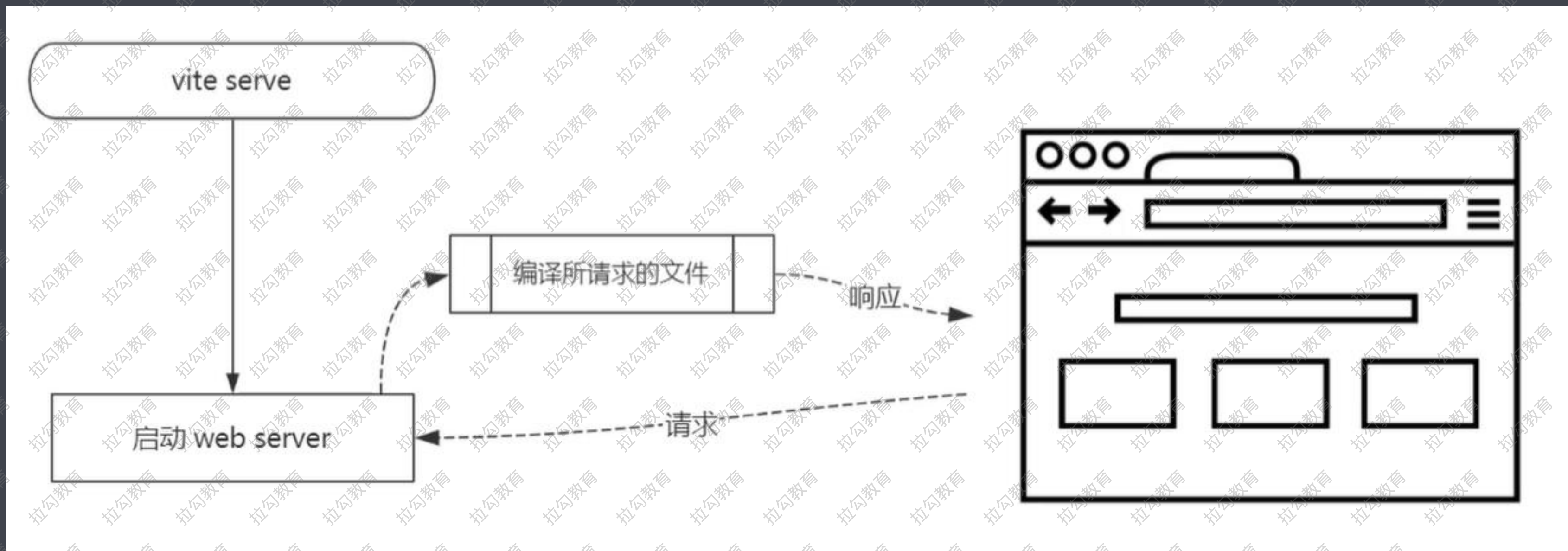
Vite 如何解决这些问题

开发环境不打包

生产环境不打包

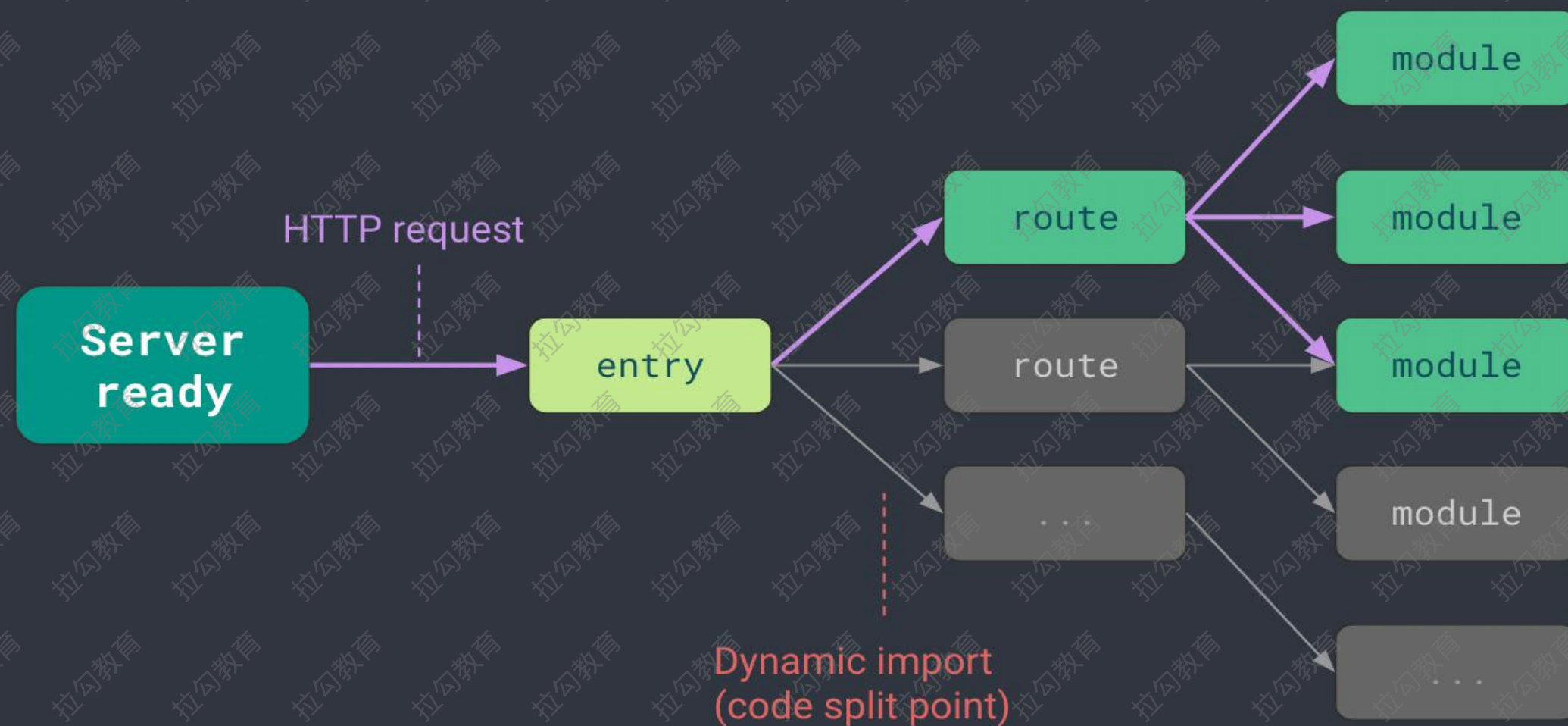
拉勾教育

— 互联网人实战大学 —



生产环境不打包

Native ESM based dev server



Vite 到底是什么？

基础功能概览

Vite 插件机制

Vite 插件机制

感受一下插件的理念

Vite 插件机制

插件的基本应用

Vite 插件机制

自己写一个小插件

Vite 实现原理

拉勾教育

— 互联网人实战大学 —



下载「拉勾教育App」
获取更多内容