基础的三大算法

1. 冒泡算法：基本思想让数组中的当前项和后一项相比较，如果当前项比后一项大则换位（让大的靠后升序，想笑的靠后将序）

一共需要比较length-1轮，每次需要比较length-1-i次（i为当前是第几轮）

原理解释

A screenshot of a cell phone

Description automatically generated

代码实现

A screenshot of a cell phone

Description automatically generated

解释为什么是j<arr.length-1-I;

因为i=0的时候是第一轮比较，没有把任何数放到数组分尾部，

i=1的时候是第二轮比较已经放了一个数在数组尾部

i=2的时候是第三轮比较已经放了两个数在数组尾部

所以i=n表示此时已经把n个数放到数组尾部，不需要再去比较这n个数了

1. 插入排序

需要用到一下的数组的基本方法

A screenshot of a cell phone

Description automatically generated

插入排序的原理

A screenshot of a cell phone

Description automatically generated

代码实现

A screenshot of a cell phone

Description automatically generated

1. 快速排序

A screenshot of a map

Description automatically generated

代码实现

A screenshot of a cell phone

Description automatically generated