**Debug大队立项报告**

队长：潘美然

队员：肖玉兰 薛丹丹 张曦 包佳佳 李凌娴 夏雅欣

1. **项目主题、目的及意义**

主题：Monster’s Diary小怪兽日记。

一款通过与虚拟小伙伴——小怪兽的互动来实现记录生活、管理情绪的治愈的app。

目的：为用户提供一款随时随地记录心情app。在这里，你可以跟app里的虚拟小伙伴分享自己的喜怒哀乐，分享自己在生活中那些值得记录的美好瞬间，得到它的安慰、陪伴或者鼓励；你可以提出自己最近遇到的烦恼与困惑，一些与你处境相同的匿名朋友可以帮你解答它们；同时，你也可以把自己在遇到类似问题时积累的经验分享给其他人。我们希望在这里每一个人都可以做最真实的自己，在繁忙的生活之余可以拥有一个只属于自己的小天地，一个答疑解惑的平台，一个可以倾诉的树洞，一个事事都有回应的虚拟朋友。

意义：在这个竞争压力巨大，新事物更迭迅速的时代，人们无可避免地会有一些不愿意去跟朋友分享的困惑与迷茫，这款app将作为你最可靠的秘密管家与情绪调节师，帮你走过这些时刻。同时，人们会有许多想用文字记录下来的触动心灵的喜悦与感动，它也可以作为你最真诚的倾听者与你共同分享喜悦。它可以满足人们的倾诉欲，与倾诉者共情，为人们排忧解难，帮助用户以最积极的态度面对生活，发现平淡日子里的所有美好瞬间。

1. **项目功能**
2. 签到

进行每日签到，会获得小怪兽的食物（巧克力，蛋糕等不同的食物，代表不同值的经验值）。

1. 喂食

可以根据签到获得的食物对小怪兽进行喂养，增加其经验值，经验值到一定数额就会升级，到达一定级别小怪兽形态会进行变化，并且一些相关剧情也会进行升级

1. 怪兽储物柜

小怪兽会在主人记录心情为开心时出去旅行，旅行地点会根据小怪兽的等级决定（国内—＞国外），旅行过程不做展示，小怪兽经过一段时间回来时，会给主人携带明信片介绍所去地点的风景与所见所闻，携带的明信片会列在怪兽储物柜中，可以翻看已获得的明信片。

1. 日记模块

使用者可以编写每天的心情日记，添加一条日记时可选择当前的心情，以及影响你产生此种心情的主要原因。编辑心情日记后，会随机获得小怪兽的皮肤碎片，拿到足够的皮肤碎片就可以对小怪兽进行换装。每月可查看一次心情日记报告，报告将会显示每月产生每种心情的次数，最多的是哪一种心情，是因为什么原因产生这种心情，以及针对当前月的心情情况给出建议。可查看心情日记的历史记录。

1. 提问箱交互模块

使用者可以向小怪兽提问或是分享生活，也可以从小怪兽那里获取到别人提出的问题或是分享的生活，对于从小怪兽处获取到的别人的信息可以选择回答或是仅查看。使用者的提问和回答均可查看历史记录

1. **项目进度安排**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **任务分解** | | **时间** |
| **立项** | 选题 | 10/31-11/2 |
| 功能规划 | 11/2-11/7 |
| 人员分配 | 11/7 |
| **开发** | Home页 | 11/8-11/15 |
| 签到页 |
| 喂食页 | 11/16-11/23 |
| 怪兽储物柜 |
| 日记页 | 11/24-12/1 |
| 提问箱 | 12/2-12/9 |
|  |  |
| **代码复审与测试** |  | 12/10-12/12 |
| **文档撰写** |  | 12/2-12/12 |
| **最后核对与展示** |  | 12/13-12/14 |

1. **项目分工**

前端：潘美然

后端：潘美然、肖玉兰

绘画设计：李凌娴、包佳佳

会议记录：夏雅欣

文档资料、数据库内容搜集：薛丹丹、张曦、李凌娴、夏雅欣、包佳佳