

Observatório do Valongo / UFRJ Métodos Computacionais da Astronomia 2020/1-PLE

Professor: Pedro da Silveira Ferreira



Estudo dirigido / Lista 4 (10 pontos)

Entrega: 12/10/2020

Atenção: Escreva no início do notebook jupyter o número de threads do seu computador.

- 1. [Paralelização Parallel e multiprocessing] **Verificando a temperatura de estrelas**
- a) Leia os arquivos estrela_n.dat (n vai de 1 até 100, dentro do arquivo estrelas.zip) que contêm os espectros das estrelas de um determinado aglomerado, as colunas são <u>comprimento de onda observado</u>, <u>radiância espectral observada</u> e <u>erro da radiância espectral observada</u>, isto é os arquivos fornecem o quanto de radiação é emitida por comprimento de onda. Armazene todos os espectros em um único array (os dados têm as unidades da tabela nos comentários). b) Utilizando a lei de Planck da radiação do corpo negro*, e considerando que estrelas são boas aproximações de um corpo negro, encontre o valor da temperatura de cada estrela em Kelvin (ainda sem paralelizar armazene o tempo utilizado obter o resultado de todas as estrelas), classifique as estrelas de acordo com sua temperatura em OBAFGKM (seguindo a <u>classificação espectral de Harvard</u>). c) Utilizando a lei de Wien** obtenha a temperatura da estrela (aproxime o pico exato como o maior valor da intensidade medido). d) Salve o seu código em um arquivo .py e execute-o em paralelo utilizando o comando parallel, de forma que o argparse seja utilizado para receber o número da estrela (armazene o tempo utilizado para obter o resultado de todas as estrelas) e) Faça a paralelização dentro do seu código em python, agora no notebook jupyter, utilizando o multiprocessing para computar as temperaturas de cada estrela em paralelo. (4,5 pontos)
- 2. [Paralelização pymp, multiprocessing e aninhamento de métodos] **Encontrando o período de sistemas binários V2 +Checando a rota de um asteroide V2.**

Refaça os exercícios da lista anterior utilizando paralelização (<u>só multiprocesing sincrono</u>, <u>só multiprocesing as-</u> <u>síncrono</u>, <u>só pymp e dois tipos aninhados – multiprocessing sincrono e pymp</u>). Em todos os casos <u>compare o</u> <u>tempo de execução dos casos sem e com paralelização</u>, explique os resultados obtidos. (3,5 pontos)

- **3.** [Paralelização conceitos]
- **a)** Qual é a importância da paralelização para astronomia? **b)** Quais as diferenças entre usar múltiplos processos em paralelo ou múltiplos threads para computar um único processo? **c)** Quais as limitações, prós e contras de cada caso? **d)** O que é vetorizar um código? (2 pontos).

Comentários:

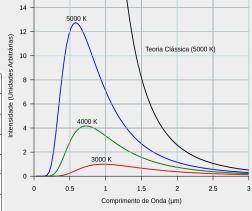
<u>*Lei de Planck da radiação do corpo negro:</u> No caso de uma estrela nos fornece o quanto de energia ela irradia por comprimento de onda como na figura ao lado.

$$I(\lambda, T) = \frac{2hc^2}{\lambda^5} \frac{1}{e^{\frac{hc}{\lambda kT}} - 1} \leftarrow$$
 Lei de Planck

A tabela seguinte descreve as variáveis e unidades utilizadas:

Variável	Descrição	Unidade	
I	radiância espectral	W sr^-1 m^-3	-
λ	Comprimento de onda	Metros	-
T	temperatura do corpo negro	kelvin	-
h	constante de Planck	joule / hertz	
c	velocidade da luz no vácuo	metros / segundo	
e	número de Euler	sem dimensão	n
k	constante de Boltzmann	joule / kelvin	

ı			
1	→ Fornecido no arquivo		
1	→ Fornecido no arquivo		
	→ Deve ser obtido		
	$6.62607015 \times 10^{-34} J \cdot Hz^{-1}$		
	299792458 m·s ⁻¹		
	np.exp(1) → constante		
	$1.380649 \times 10^{-23} J \cdot K^{-1}$		



<u>*Lei de Wien:</u> No caso de uma estrela nos fornece a temperatura da mesma de acordo com o comprimento de onda do pico de emissão de radiação λ_{max} . A lei de Wien é:

$$\lambda_{\max} = \frac{0,0028976}{T} \quad \ \ \text{\leftarrow Para obter a temperatura} \\ \text{através do pico \'e s\'o isolar T.}$$