# 校园订餐系统仓库管理模块

### 1.引言

本文档是继需求分析之后的仓库管理子模块的详细分析。

#### 1.1 该模块的开发设计思想

#### 该模块根据校园内商家的剩余菜的数量来设计的，当商家购进做菜所需要的蔬菜，需要进行计算这些可以在用多少天，如果仓库里面所剩的菜不足时，要提醒老板再去购进蔬菜，然后系统上面显示这道菜没有，不能进行下单。

#### 1.2开发工具

sql sever,eclipse javaee开发工具。

#### 1.3开发语言

Java

### 2.子模块需求分析

#### 2.1 可行性分析

2.1.1 经济可行性

由于这个系统本身就对设备和经济要求低，所以本系统在任何一台链接internet的计算机上都可以运行。

2.1.2 技术可行性

随着我们Java eezhemen 课程的进行，我们对开发模式了解的也会越来越多，所以我们会一步步将这个系统开发出来

2.1.3 法律可行性

本系统没有侵犯个人隐私，数据库的数据都是系统生成的伪造数据，不会产生法律纠纷

**2.2 数据流程图**

