# 校园订餐系统用户管理模块

### 1.引言

本文档是继需求分析之后的用户管理子模块的详细分析。

#### 该模块的开发设计思想

该模块的主要功能是浏览、订餐。浏览与自己相关的美食信息、订单信息等。用户下单之前把详细的食品介绍罗列出来。物品的单价，购买的数量，总共的价钱。购买数量可加可减。当符合顾客要求的时候，顾客就可以下单。下单之前出现确认界面，待顾客确认号价格和商品无误的时候点击确认支付就进入到支付页面。同时会生成订单，然后对数据库进行操作完成。

#### 1.2开发工具

sql sever,eclipse javaee开发工具。

#### 1.3开发语言

Java

### 2.子模块需求分析

#### 2.1 可行性分析

2.1.1 经济可行性

由于这个系统本身就对设备和经济要求低，所以本系统在任何一台链接internet的计算机上都可以运行。

2.1.2 技术可行性

随着我们Java ee这门课程的进行，我们对开发模式了解的也会越来越多，所以我们会一步步将这个系统开发出来

2.1.3 法律可行性

本系统没有侵犯个人隐私，数据库的数据都是系统生成的伪造数据，不会产生法律纠纷

#### 2.2 用户需求分析

2.2.1 功能分析

作为一个校园订餐的用户管理子系统，首先要满足用户的需要求，尽量做到满足用户的需求。之后从用户登陆到用户点餐各个细节做到位。

前台功能表：

|  |  |
| --- | --- |
| 功能模块 | 说明 |
| 网上订餐学生订餐 | 订餐时选择相应的菜品并提交订单。 |

2.2.2 用例分析

用例图：



本子模块有管理员和用户两个权限，管理员主要功能是订单管理

用户又分为顾客和餐厅员工，顾客也就是订单的产生者，餐厅员工负责订单的配送和处理。