# 校园订餐系统订单管理模块

### 1.引言

本文档是继需求分析之后的订单管理子模块的详细分析。

#### 1.1 该模块的开发设计思想

该模块是根据客户端的带那个单信息来设计的，当有用户开始创建订单的时候系统就开始记录用户所点的食物如果用户在点食物的过程中有加或者删的话就将用户的界面进行相应的操作，当有成功订单生成的时候就在数据库里面创建订单信息，订单上面写了用户都点了哪些菜，而且分配一个订单号，并标记为未配送；当食堂的厨师或者店家接收到通知的时候就开始做菜，当菜做完之后再根据用户所填写的订单上面的配送地址和电话分配送餐人员。当送餐人员将订单送达之后就将数据库里面的订单信息标记为已经配送。然后进行下一个订单。数据库里面的的订单可以根据用户需求定期管理。

#### 1.2开发工具

sql sever,eclipse javaee开发工具。

#### 1.3开发语言

Java

### 2.子模块需求分析

#### 2.1 可行性分析

2.1.1 经济可行性

由于这个系统本身就对设备和经济要求低，所以本系统在任何一台链接internet的计算机上都可以运行。

2.1.2 技术可行性

随着我们Java eezhemen 课程的进行，我们对开发模式了解的也会越来越多，所以我们会一步步将这个系统开发出来

2.1.3 法律可行性

本系统没有侵犯个人隐私，数据库的数据都是系统生成的伪造数据，不会产生法律纠纷

#### 2.2 用户需求分析

2.2.1 功能分析

作为一个校园订餐的订单管理子系统，首先为了保证客户能够很准确的进行挑选，在订单上的信息是能够能够有效地保存用户信息，对于配送来说是不可的。不仅要方便对点餐用户的点餐方便，而且还要满足食堂人员的方便。

前台功能表：

|  |  |
| --- | --- |
| 功能模块 | 说明 |
| 网上订餐学生登陆 | 订单的填写与保存，用过相关验证餐厅对相应订单进行管理和配送 |

后台功能表：

|  |  |
| --- | --- |
| 功能模块 | 说明 |
| 订单操作 | 对订单进行操作是否配送 |

2.2.2 用例分析

用例图：



本子模块有管理员和用户两个权限，管理员主要功能是订单管理

用户又分为点餐用户和食堂用户，点餐用户需也就是订单的产生者，食堂用户负责订单的配送和处理。

#### 2.3 数据流程图

