1. NGTS\_LOCATION 每天执行一次

查询system端 location表中belongTo字段属于’ATMS’的

1. NGTS\_QNC: 每天执行一次

查询server端

P类型查询driver，driver\_platform\_conf，vehicle\_category，user，unit表：

（1）driver表关联driver\_platform\_conf表的driverId且approveStatus是‘Approved’;

（2）driver\_platform\_conf表用vehicleType关联vehicle\_category表取ngtsId;

（3）dateFrom是driver\_platform\_conf表的lastApproveDate字段, dateTo是driver表的operationllyReadyDate字段；

（4）有unit取unit否则取group；

C类型查询driver，driver\_permittype\_detail，permittype，user，unit表：

1. driver表关联driver\_permittype\_detail表的driverId;
2. driver\_permittype\_detail表关联permittype表取permitType,ngtsId;
3. dateFrom是driver\_permittype\_detail表的createdAt, dateTo是driver表的operationllyReadyDate字段；
4. 有unit取unit否则取group；
5. NGTS\_VEHICLE: 每天执行一次

查询system端ngts\_vehicle表中所有status=’A’ and ’U’的数据

1. NGTS\_VEHICLE\_AVAIL: 每月执行一次

查询system端ngts\_vehicle表中所有status=’A’ and ’U’的数据

ngts\_vehicle表中数据一部分来自system端 contract，一部分来自server 端vehicle\_category。

如果contract是没有Approved, invalid, 没start的，那么 vehicle status就是D；

如果vehicle不再属于ATMS, 那么NGTS\_Vehicle表status=’U’, baseLineQty=0,reason=’Vehicle Type is no longer belong to ATMS’;

如果server端 vehicle\_category的status=disabled，那么 vehicle status就是U, baseLineQty=0, reason= ‘Vehicle Type has been deactivated’；

如果contract是在月中过期，那么在发送的当月NGTS\_VEHICLE\_AVAIL的availabilityDateTo就是contract的过期日期;

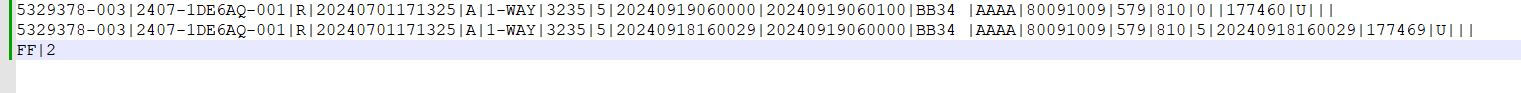
如果contract过期，那么type=U，reason=’Contract Expiry’；

如果server端vehicle的baseLineQty=0，那么NGTS\_VEHICLE\_AVAIL的type=U，reason=’Vehicle's baseline has been used up’；

如果type=’U’, Availability Period From=’A’, Availability Period To=’N’

1. NGTS\_REQ\_ACK: 每天执行
2. HH|后面的数字是读取REQ文件读了几条
3. 校验REQ每个字段的合法性，如果是错误的就存错误代码和行号
4. NGTS\_RESP: 每天执行

（1）当读取ATMS REQ文件时，每读正确的一行就需要写入RESP数据，Transaction Type is "R", Response Status is "A";



（2）如果是unit 和 service mode 对不上（其他错误不用写RESP），RESP需要写Transaction Type is "R", Response Status is "I";

（3）在分配tsp, 分配driver/vehicle, 编辑indent时需要写入RESP数据，类型是U;

（4）在cancel indent时需要写入RESP数据，类型是C;

1. 那些Indent从ATMS来的，我们这里可以限制如果用户要改那个Indent的Vehicle Type ，我们的下拉列表只会显示ATMS的Vehicle Type；
2. Prepark数量可以小于Resource数量；