Integer i1 = 40;  
Integer i2 = 40;  
Integer i3 = 0;  
Integer i4 = **new** Integer***(***40***)***;  
Integer i5 = **new** Integer***(***40***)***;  
Integer i6 = **new** Integer***(***0***)***;  
Integer i7=80;  
Integer i8=i1+i2;  
Integer i9=128;  
Integer i10=128;  
  
System.***out***.println***(*"i1=i2\t"** + ***(***i1 == i2***))***;  
System.***out***.println***(*"i1=i2+i3\t"** + ***(***i1 == i2 + i3***))***;  
System.***out***.println***(*"i1=i4\t"** + ***(***i1 == i4***))***;  
System.***out***.println***(*"i4=i5\t"** + ***(***i4 == i5***))***;  
System.***out***.println***(*"i4=i5+i6\t"** + ***(***i4 == i5 + i6***))***;  
System.***out***.println***(*"i7=i8\t"** + ***(***i7 == i8***))***;  
System.***out***.println***(*"i9=i10\t"** + ***(***i9 == i10***))***;  
  
String s1=**"ss"**;  
String s2=**"ss"**;  
String s3=**""**;  
String str1 = **new** String***(*"abc"*)***;  
String str2 = **"abc"**;  
System.***out***.println***(*"s1=s2\t"** + ***(***s1 == s2***))***;  
System.***out***.println***(*"s1=s2+s3\t"** + ***(***s1 == s2 + s3***))***;  
System.***out***.println***(*"str1=str2\t"** + ***(***str1== str2***))***;

要点：

1.凡是使用加号进行相加，都会进行拆箱操作，进行数值的加减。

2.使用new Integer 的方式，是创建新的对象

3.  Integer i = 40;       对于等号右侧是数值，不是对象，系统会调用Integer valueOf(int i)将其装箱，如果在-128-127之间，从常量池获取对象值得对象，否则，创建新的对象。

4.凡是在比较运算（==）中有加减运算，都会对进行拆箱操作，进行数值的比较，不是对象比较。

5.==的一方是Integer对象， 一放是数值，会对Integer 对象拆箱，进行值比较。