

# 46. Permutations

🕒 Created	@July 19, 2020 11:06 PM
📌 Difficulty	Medium
🔗 LC Url	<a href="https://leetcode.com/problems/permutations/">https://leetcode.com/problems/permutations/</a>
📌 Importance	*****
🏷️ Tag	Backtrack
📺 Video	

Given an array `nums` of distinct integers, return *all the possible permutations*. You can return the answer in **any order**.

## Example 1:

```
Input: nums = [1,2,3]
Output: [[1,2,3],[1,3,2],[2,1,3],[2,3,1],[3,1,2],[3,2,1]]
```

## Example 2:

```
Input: nums = [0,1]
Output: [[0,1],[1,0]]
```

## Example 3:

```
Input: nums = [1]
Output: [[1]]
```

## Constraints:

- `1 <= nums.length <= 6`
- `10 <= nums[i] <= 10`

- All the integers of `nums` are **unique**.

## Solution

```
class Solution:
    def permute(self, nums: List[int]) -> List[List[int]]:
        if not nums:
            return []

        results = []
        visited = [False] * len(nums)
        self.dfs(nums, [], visited, results)
        return results

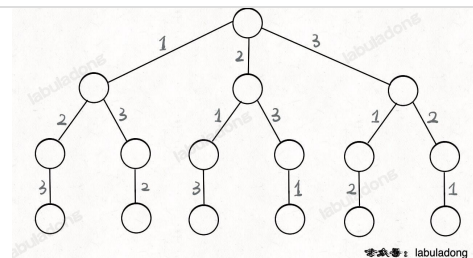
    def dfs(self, nums, subset, visited, results):
        if len(nums) == len(subset):
            results.append(list(subset))
            return

        for i in range(len(nums)):
            if visited[i]:
                continue
            subset.append(nums[i])
            visited[i] = True
            self.dfs(nums, subset, visited, results)
            visited[i] = False
            subset.pop()
```

### 回溯算法解题套路框架

通知：数据结构精品课 已更新到 V2.0，第 14 期打卡训练营开始报名。读完本文，你不仅学会了算法套路，还可以顺便解决如下题目：----- 这篇文章是很久之前的一篇 回溯算法详解 的进阶版，之前

 <https://labuladong.github.io/algo/4/31/104/>



```
List<List<Integer>> res = new LinkedList<>();

/* 主函数，输入一组不重复的数字，返回它们的全排列 */
List<List<Integer>> permute(int[] nums) {
    // 记录「路径」
    LinkedList<Integer> track = new LinkedList<>();
    // 「路径」中的元素会被标记为 true，避免重复使用
    boolean[] used = new boolean[nums.length];

    backtrack(nums, track, used);
}
```

```

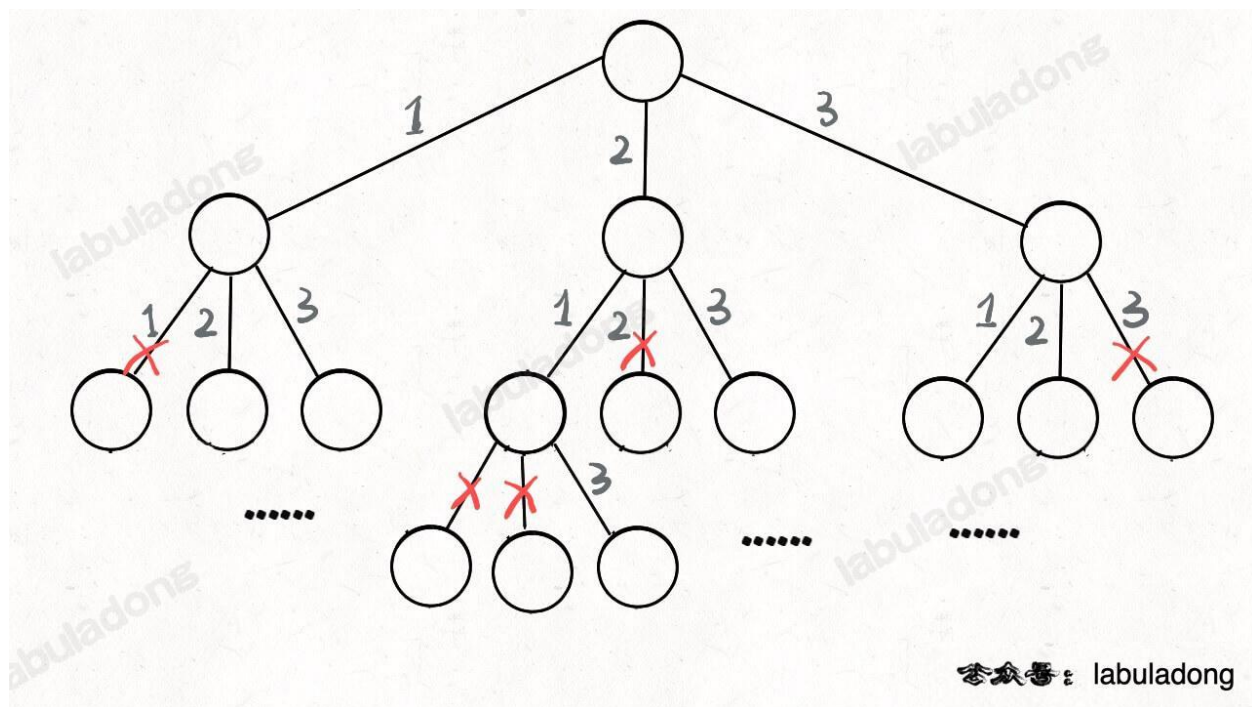
        return res;
    }

    // 路径：记录在 track 中
    // 选择列表：nums 中不存在于 track 的那些元素 (used[i] 为 false)
    // 结束条件：nums 中的元素全都在 track 中出现
    void backtrack(int[] nums, LinkedList<Integer> track, boolean[] used) {
        // 触发结束条件
        if (track.size() == nums.length) {
            res.add(new LinkedList(track));
            return;
        }

        for (int i = 0; i < nums.length; i++) {
            // 排除不合法的选择
            if (used[i]) {
                // nums[i] 已经在 track 中，跳过
                continue;
            }
            // 做选择
            track.add(nums[i]);
            used[i] = true;
            // 进入下一层决策树
            backtrack(nums, track, used);
            // 取消选择
            track.removeLast();
            used[i] = false;
        }
    }
}

```

why we need “used”?



但是必须说明的是，不管怎么优化，都符合回溯框架，而且时间复杂度都不可能低于  $O(N!)$ ，因为穷举整棵决策树是无法避免的。这也是回溯算法的一个特点，不像动态规划存在重叠子问题可以优化，回溯算法就是纯暴力穷举，复杂度一般都很高。

类似的题目：

- [51. N-Queens](#)