MyISAM 和 InnoDB 讲解

InnoDB 和 MyISAM 是许多人在使用 MySQL 时最常用的两个表类型,这两个表类型各有优劣,视具体应用而定。基本的差别为: MyISAM 类型不支持事务处理等高级处理,而 InnoDB 类型支持。MyISAM 类型的表强调的是性能,其执行速度比 InnoDB 类型更快,但是不提供事务支持,而 InnoDB 提供事务支持以及外部键等高级数据库功能。

以下是一些细节和具体实现的差别:

- ◆1. InnoDB 不支持 FULLTEXT 类型的索引。
- ◆2. InnoDB 中不保存表的具体行数,也就是说,执行 select count (\*) from table 时,InnoDB 要扫描一遍整个表来计算有多少行,但是 My ISAM 只要简单的读出保存好的行数即可。注意的是,当 count (\*) 语句包含 where 条件时,两种表的操作是一样的。
- ◆3. 对于 AUTO\_INCREMENT 类型的字段, InnoDB 中必须包含只有该字段的索引,但是在 My ISAM 表中,可以和其他字段一起建立联合索引。
  - ◆4. DELETE FROM table 时, InnoDB 不会重新建立表, 而是一行一行的删除。
- ◆5. LOAD TABLE FROM MASTER 操作对 InnoDB 是不起作用的,解决方法是首先把 InnoDB 表改成 My ISAM 表,导入数据后再改成 InnoDB 表,但是对于使用的额外的 InnoDB 特性(例如外键)的表不适用。

另外, InnoDB 表的行锁也不是绝对的, 假如在执行一个 SQL 语句时 MySQL 不能确定要扫描的范围, InnoDB 表同样会锁全表, 例如 update table set num=1 where name like "%aaa%"

两种类型最主要的差别就是 Innodb 支持事务处理与外键和行级锁。而 My ISAM 不支持. 所以 My ISAM 往往就容易被人认为只适合在小项目中使用。

作为使用 MySQL 的用户角度出发,Innodb 和 MyISAM 都是比较喜欢的,如果数据库平台要达到需求: 99.9%的稳定性,方便的扩展性和高可用性来说的话,MyISAM 绝对是首选。

## 原因如下:

- 1、平台上承载的大部分项目是读多写少的项目,而 My ISAM 的**读性能**是比 Innodb 强不少的。
- 2、MyISAM的索引和数据是分开的,并且索引是有压缩的,内存使用率就对应提高了不少。能加载更多索引,而 Innodb 是索引和数据是紧密捆绑的,没有使用压缩从而会造成 Innodb 比 MyISAM 体积庞大不小。
- 3、经常隔 1,2 个月就会发生应用开发人员不小心 update 一个表 where 写的范围不对,导致这个表没法正常用了,这个时候 My I SAM 的优越性就体现出来了,随便从当天拷贝的压缩包取出对应表的文件,随便放到一个数据库目录下,然后 dump 成 sql 再导回到主库,并把对应的 binlog 补上。如果是 Innodb,恐怕不可能有这么快速度,别和我说让 Innodb 定期用导出 xxx. sql 机制备份,因为最小的一个数据库实例的数据量基本都是几十 G 大小。

- 4、从接触的应用逻辑来说, select count (\*) 和 order by 是最频繁的, 大概能占了整个 sql 总语句的 60%以上的操作, 而这种操作 Innodb 其实也是会锁表的, 很多人以为 Innodb 是行级锁, 那个只是 where 对它主键是有效, 非主键的都会锁全表的。
- 5、还有就是经常有很多应用部门需要我给他们定期某些表的数据,MyISAM 的话很方便,只要发给他们对应那表的 frm. MYD, MYI 的文件,让他们自己在对应版本的数据库启动就行,而 Innodb 就需要导出 xxx. sql 了,因为光给别人文件,受字典数据文件的影响,对方是无法使用的。
- 6、如果和 MyISAM 比 insert 写操作的话, Innodb 还达不到 MyISAM 的写性能, 如果是针对基于索引的 update 操作,虽然 MyISAM 可能会逊色 Innodb,但是那么高并发的写,从库能否追的上也是一个问题,还不如通过多实例分库分表架构来解决。
- 7、如果是用 My ISAM 的话, merge 引擎可以大大加快应用部门的开发速度, 他们只要对这个 merge 表做一些 select count (\*) 操作, 非常适合大项目总量约几亿的 rows 某一类型 (如日志, 调查统计) 的业务表。

当然 Innodb 也不是绝对不用,用事务的项目就用 Innodb 的。另外,可能有人会说你 My ISAM 无法抗太多写操作,但是可以通过架构来弥补。