1. 贪吃蛇小游戏基于canvas画布进行绘制；样式较少因此没有另写CSS文件；主要逻辑以及样式由JavaScript实现，其中涉及基础的数组元素的添加删除、事件注册等DOM基本操作和BOM的基本操作。
2. 基于源码的设计思路，还可以将该小游戏通过Vue框架设计实现，以实现更好的视觉界面效果以及数据交互渲染，并基于框架给小游戏增加更多的功能，提升用户体验感。