



频率波束响应、GSC最优问题求解以及 阵列增益计算



主讲人 王亮亮



➤ 第一部分：作业题目

➤ 第二部分：批阅原则

➤ 第三部分：算法实现

➤ 第四部分：作业问题

作业题目

1、考虑均匀线性阵列，阵元个数 $N = 11$ ，采用均匀加权方式， $w_i = 1/N, i = 0, \dots, N - 1$ ，阵元间距 $d = 0.05m$ ，声速 $c = 340m/s$ ，频率 $f_c = 1700Hz$ ，主波束方向为 $\theta = 90^\circ$ 。【60 分】

(1) 使用 matlab 绘制频率-波束响应 $B_\theta(\theta)$ 的图像（直角坐标系和极坐标系）。

(2) 将主波束调向至 $\theta = 120^\circ$ ，绘制频率-波束响应 $B_\theta(\theta)$ 的图像（直角坐标系和极坐标系）。

(3) 将主波束调向至 $\theta = 180^\circ$ ，绘制频率-波束响应 $B_\theta(\theta)$ 的图像（直角坐标系和极坐标系），总结出你所观察到的现象。

(4) 主波束仍为 $\theta = 90^\circ$ ，且在 $\theta = 155^\circ$ 处形成一个零点，绘制频率-波束响应 $B_\theta(\theta)$ 的图像（直角坐标系和极坐标系）。

(5) 附加题【选做】：分别调节 N 、 d 、 f_c 、以及权重向量 \mathbf{w} 使用不同的加权方式，观察波束方向图的特点。

2、求解 GSC 最优化问题中 \mathbf{w}_a 的闭式解表达式: 【20 分】

$$\min(\mathbf{w}_q - \mathbf{B}\mathbf{w}_a)^H \mathbf{R}_{xx} (\mathbf{w}_q - \mathbf{B}\mathbf{w}_a)$$

3、假设我们利用 N 个阵元得到了 N 路观测信号 $y_i(t), i = 0, 1, \dots, N-1$, 每一路信号中具有一个相同的信号分量 $s(t)$ 和一个随机噪声分量 $n_i(t)$ 。噪声分量具有零均值, 且相互统计独立。信噪比定义为信号分量的能量与噪声分量的方差之比。

请比较, 对 N 路观测信号做算术平均以后得到的信噪比, 和单个阵元的信噪比之间的关系。【20 分】

- 第一部分：作业题目
- **第二部分：批阅原则**
- 第三部分：算法实现
- 第四部分：作业问题

批阅原则

- ✓第一题：波束方向图结果正确且Matlab代码正确— $4 \times 15 = 60$ 分. 波束方向图结果与Matlab代码都不正确— $4 \times 7 = 28$ 分. 附加题有做+ (5-10) 分
- ✓第二题：有推导过程+10分，结果正确+10分
- ✓第三题：有推导过程+10分，结果正确+10分

纲要

- 第一部分：作业题目
- 第二部分：批阅原则
- **第三部分：算法实现**
- 第四部分：作业问题

算法实现-频率波束响应

$$\mathbf{v}_{\mathbf{k}}(k_z) = \left[e^{-j\left(0-\frac{N-1}{2}\right)k_z d} \quad e^{-j\left(1-\frac{N-1}{2}\right)k_z d} \quad \dots \quad e^{-j\left(N-1-\frac{N-1}{2}\right)k_z d} \right]^T$$

$$k_z = -\frac{2\pi}{\lambda} \cos\theta$$

$$Y(\omega, k_z) = \mathbf{w}^H \mathbf{v}_{\mathbf{k}}(k_z) = \sum_{i=0}^{N-1} w_i^* e^{-j\left(i-\frac{N-1}{2}\right)k_z d}$$

算法实现-频率波束响应

$$\mathbf{x}(n, \mathbf{p}) = \begin{bmatrix} x(n - \tau_0) \\ x(n - \tau_1) \\ \vdots \\ x(n - \tau_{N-1}) \end{bmatrix} \longrightarrow \mathbf{X}(\omega) = \begin{bmatrix} e^{-j\omega\tau_0} \cdot X(\omega) \\ e^{-j\omega\tau_1} \cdot X(\omega) \\ \vdots \\ e^{-j\omega\tau_{N-1}} \cdot X(\omega) \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} e^{-j\omega\tau_0} \\ e^{-j\omega\tau_1} \\ \vdots \\ e^{-j\omega\tau_{N-1}} \end{bmatrix} X(\omega) = \mathbf{v}_k(k) X(\omega)$$

$$h_i(n) = \frac{1}{N} \delta(n + \tau_i) \longrightarrow \mathbf{H}(\omega) = \frac{1}{N} \begin{bmatrix} e^{j\omega\tau_0} \\ e^{j\omega\tau_1} \\ \vdots \\ e^{j\omega\tau_{N-1}} \end{bmatrix} = \frac{1}{N} \mathbf{v}_k^*(k)$$

$$w_i^* = e^{-j(i - \frac{N-1}{2})(\frac{2\pi}{\lambda} \cos \theta) d}$$

- 越靠近轴向(180°)，主波束越宽。越靠近径向(90°)，主波束越窄
- 探索：影响波束主瓣性能的因素

$$w_i^* = e^{-j(i-\frac{N-1}{2})(\frac{2\pi}{\lambda}\cos\theta)d}$$

N增加：主瓣宽度变窄

d增加：主瓣宽度变窄，过大会导致发生空域混叠

f增加：主瓣宽度变窄，过大会导致发生空域混叠

$$\min \varepsilon = \|\mathbf{w}_d - \mathbf{w}\|^2$$

$$s. t. \mathbf{w}^H \mathbf{C} = 0$$



$$\mathbf{w}^H = \mathbf{w}_d^H - \lambda^H \mathbf{C}^H = \mathbf{w}_d^H (\mathbf{I}_N - \mathbf{C}(\mathbf{C}^H \mathbf{C})^{-1} \mathbf{C}^H)$$

算法实现-GSC最优问题求解

$$f(x) = Ax \Rightarrow \frac{\partial f(x)}{\partial x} = A^H$$

$$f(x) = x^H A \Rightarrow \frac{\partial f(x)}{\partial x} = A$$

$$f(x) = x^H A x = Bx \Rightarrow \frac{\partial f(x)}{\partial x} = \frac{\partial B}{\partial x} x + B^H = \frac{\partial (x^H A)}{\partial x} x + (x^H A)^H = Ax + A^H x$$

算法实现-GSC最优问题求解

$$\begin{aligned} J(w_a) &= (w_q - Bw_a)^H R_{xx} (w_q - Bw_a) \\ &= (w_q^H R_{xx} - w_a^H B^H R_{xx})(w_q - Bw_a) \\ &= w_q^H R_{xx} w_q - w_q^H R_{xx} Bw_a - w_a^H B^H R_{xx} w_q + w_a^H B^H R_{xx} Bw_a \end{aligned}$$

$$\frac{\partial J(w_a)}{\partial w_a} = 0 - (w_q^H R_{xx} B)^H - B^H R_{xx} w_q + 2B^H R_{xx} Bw_a = -2B^H R_{xx} w_q + 2B^H R_{xx} Bw_a$$

$$\frac{\partial J(w_a)}{\partial w_a} = 0 \Rightarrow B^H R_{xx} w_q = B^H R_{xx} Bw_a \Rightarrow w_a = (B^H R_{xx} B)^{-1} B^H R_{xx} w_q$$

算法实现-阵列增益

$$y = vS + n$$

$$x = w^H y = w^H vS + w^H n = s + w^H n = s + n'$$

$$P_{n'} = E\{w^H n n^H w\} = w^H E\{n n^H\} w = P_n w^H I_N w = P_n w^H w = \frac{P_n}{N}$$

$$\frac{P_s}{P_{n'}} = \frac{P_s}{\frac{P_n}{N}} = N \frac{P_s}{P_n}$$

$$w = \frac{1}{N} \begin{bmatrix} e^{jw\tau_0} \\ e^{jw\tau_1} \\ \vdots \\ e^{jw\tau_{N-1}} \end{bmatrix}$$

$$w^H w = \frac{1}{N^2} * N = \frac{1}{N}$$

- 第一部分：作业题目
- 第二部分：批阅原则
- 第三部分：算法实现
- 第四部分：作业问题

- 频率波束响应中的 w 计算
 - ✓ 和期望信号的角度有关
- 算法中涉及矩阵运算的性质维度
 - ✓ 需要掌握矩阵的基本操作
 - ✓ 需要知道矩阵运算过程中数值维度的变化

- 矩阵求导

- ✓ 矩阵求导的基础性质需掌握
- ✓ 实际复杂矩阵求导可利用基础性质

- 阵列增益

- ✓ 需要理解更复杂波束在不同噪声场中提供的增益

Michael Brandstein · Darren Ward (Eds.)

Microphone Arrays

Signal Processing

Techniques and Applications



感谢各位聆听 !

Thanks for Listening

