

## 001.File类

### 基本了解File类

File类主要是JAVA为文件这块的操作(如删除、新建等)而设计的相关类

File类的包名是java.io，其实现了Serializable, Comparable两大接口以便于其对象可序列化和比较

创建一个文件/文件夹

删除文件/文件夹

获取文件/文件夹

判断文件/文件夹是否存在

对文件夹进行遍历

获取文件的大小

File类是一个与系统无关的类，任何的操作系统都可以使用这个类中的方法

重点：记住这第三个单词

file——文件

directory——文件夹/目录

path——路径

### 彻底搞明白绝对路径和相对路径

绝对路径————是一个完整的路径

以盘符（比如C：）开始的路径

c:\a.txt

c:\demo\b.txt

相对路径————是一个简化的路径

相对指的是相对于当前项目的根目录

如果使用当前项目的根目录，路径可以简化书写

D:\java\Java语言高级\File类\File类\File类的概述.avi ->简化为——File类的概述.avi(可以省略项目的根目录)

注意

1. 路径是不区分大小写
2. 路径中的文件名称分隔符windows使用反斜杠，反斜杠是转义字符，两个反斜杠代表一个普通反斜杠。

补充在Java程序中获取项目根路径的方法：

```

public class FileTest1 {
    public static void main(String[] args) {
        FileTest1 fileTest1 = new FileTest1();
        try {
            fileTest1.getUrl();
        } catch (IOException e) {
            e.printStackTrace();
        }
    }

    public void getUrl() throws IOException {
        String path = "";

        //第一种: 获取类加载的根路径
        path = this.getClass().getResource("/").getPath();
        System.out.println(path);

        //获取当前类的所在工程路径, 不加 "/" 获取当前类的加载目录
        path = this.getClass().getResource("").getPath();
        System.out.println(path);

        // 第二种: 获取项目路径
        File file = new File("");
        path = file.getCanonicalPath();
        System.out.println(path);

        // 第三种:
        URL path1 = this.getClass().getResource("");
        System.out.println(path1);

        // 第四种:
        path = System.getProperty("user.dir");
        System.out.println(path);

        // 第五种: 获取项目路径
        path = Thread.currentThread().getContextClassLoader().getResource("").getPath();
        System.out.println(path);

        //第六种 表示到项目的根目录下, 要是想到目录下的子文件夹, 修改"/"即可
        //request.getSession().getServletContext().getRealPath("/");
    }
}

```

## File类的静态属性

static String pathSeparator——与系统有关的路径分隔符, 为了方便, 它被表示为一个字符串。

static char pathSeparatorChar——与系统有关的路径分隔符。

**windows下是分号, Linux下是冒号**

static String Separator——与系统有关的默认名称分隔符, 它被表示为一个字符串。

static char SeparatorChar——与系统有关的默认名称分隔符。

**windows下是 \, Linux下是 /**

## File类的构造方法

`File(String pathname)`——通过将给定路径名字符串转换为抽象路径名来创建一个新的File实例。

### 参数

`String pathname`——字符串的路径名称

路径可以是以文件结尾，也可以是以文件夹结尾。

路径可以是相对路径，也可以是绝对路径。

路径可以是存在的，也可以是不存在的。

创建File对象，只是把字符串路径封装为File对象，不考虑路径的真假情况。

`File(String parent, String child)`——根据parent路径名字符串和child路径名字符串来创建一个新的File实例。

参数——把路径分成了两部分

`String parent`——父路径

`String child`——子路径

### 好处

父路径和子路径可以单独书写，使用起来非常灵活；父路径和子路径都可以变化。

`File(File parent, String child)`——根据parent路径名字符串和child路径名字符串来创建一个新的File实例。

### 好处

父路径和子路径可以单独书写，使用起来非常灵活；父路径和子路径都可以变化。

父路径是File类型，可以使用File的方法对路径进行一些操作，在使用路径创建对象。

## File类中访问文件名相关的常用方法

`public String getName()`——返回此File标识的文件或目录的名称。

`public String getPath()`——将此File转换为路径名字符串。

`public String getAbsolutePath()`——返回此File的绝对路径名字符串，返回的是绝对路径。

`public String getParent()`——返回File对象所对应的目录（最后一级子目录）的父目录名称。

`public boolean renameTo(File newName)`——重命名此File对象所对应的文件或目录，成功返回true

## File类检查文件的相关常用方法

`public boolean exists()`———此File表示的文件或目录是否实际存在 。

`public boolean isDirectory()`———此File表示的是否为目录 。

`public boolean isFile()`———此File表示的是否为文件 。

`public boolean canWrite()`———此File是否可写

`public boolean canRead()`———此File是否可读

`public boolean isAbsolute()`———此判断创建File对象时是不是用的是绝对路径。

## 获取文件常规信息的常用方法

`public long lastModified()`———返回文件的最后修改时间。

`public long length()`———返回文件内容的长度。

## File类创建删除文件的常用方法

`public boolean creatNewFile()`——当且仅当具有该名称的文件尚不存在时，创建一个新的空文件。

`creatNewFile`声明抛出了`IOException`，我们调用这个方法，就必须处理这个异常，要么`throws`，要么`try catch`

`public boolean delete()`——删除由此File表示的文件或目录。

此方法，可以删除构造方法路径中给出的文件/文件夹。注意`delete`方法直接在硬盘删除文件/文件夹，不走回收站，删除要谨慎。

`public boolean mkdir()`——创建由此File表示的目录。

创建单级空文件夹

`public boolean mkdirs()`——创建由此File表示的目录，包括任何必需但不存在的父目录。

既可以创建单级空文件夹，也可以创建多级文件夹

## File类遍历(文件夹)目录功能

`public String[ ] list()`——返回一个String数组，表示该File目录中的所有子文件或子目录。

`public File[ ] listFiles()`——返回一个File数组，表示该File目录中的所有子文件或子目录。

注意

`list`方法和`listFiles`方法遍历的是构造方法中给出的目录。

如果构造方法中给出的目录的路径不存在，会抛出空指针异常。

如果构造方法中给出的路径不是一个目录，也会抛出空指针异常。

## 文件过滤器的原理和使用

在File类中有两个listFiles重载的方法，方法的参数传递的就是过滤器。

`File[ ] listFiles(FileFilter filter)`

`java.io.FileFilter` 接口——用于抽象路径名（File对象）的过滤器。

`FileFilter` 接口里包含了一个抽象方法：**`boolean accept(File pathname)`**

参数

`File pathname`——使用listFiles方法遍历目录，得到的每一个文件对象。

`File[ ] listFiles(FileNameFilter filter)`

`java.io.FileNameFilter` 接口——实现此接口的类实例可用于过滤文件名。

`FileNameFilter`接口里包含了一个抽象方法：**`boolean accept(File dir, String name)`**

参数

`File dir` ——构造方法中传递的被遍历的目录

`String name`——使用listFiles方法遍历目录，获取的每一个文件/文件夹的名称。

### 注意

两个过滤器接口是没有实现类的，需要我们自己写实现类，重写过滤的方法accept，在方法中自己定义过滤的规则。

### 例子：

遍历D:\abc文件夹，以及子文件夹下，只要.java后缀的文件

```
public class FileTest1 {
    public static void main(String[] args) {
        File path = new File("D:\\abc");
        getAllFiles(path);
    }

    public static void getAllFiles(File path) {
        File[] fileList = path.listFiles(new FileFilter() {
            @Override
            public boolean accept(File pathname) {
                if (pathname.isDirectory())
                    return true;
                return pathname.getName().toLowerCase().endsWith(".java");
            }
        });

        for (File f : fileList) {
            if (f.isDirectory()) {
                getAllFiles(f);
            } else {
                System.out.println(f);
            }
        }
    }
}
```

