200523班每日作业

## 1.自己梳理笔记(时间比较久)

## 2. 编程题(有时间就做，没时间，明天一起做)

练习1：

|  |
| --- |
| 1、声明一个类：com.atguigu.test01.demo.AtguiguDemo，  （1）包含静态变量：学校school（显式初始化为"尚硅谷"）  （2）包含属性：班级名称className  （3）并提供构造器，get/set等  （4）实现Serializable和Comparable接口（按照班级名称排序）  2、在测试类Test01的test01()测试方法中，用反射获取AtguiguDemo类的Class对象，并获取它的所有信息，包括类加载器、包名、类名、父类、父接口、属性、构造器、方法们等。  3、在测试类Test01的test02()测试方法中，用反射获取school的值，并修改school的值为“尚硅谷大学”，然后再获取school的值  4、在测试类Test01的test03()测试方法中，用反射创建AtguiguDemo类的对象，并设置班级名称className属性的值，并获取它的值  5、在测试类Test01的test04()测试方法中，用反射获取有参构造创建2个AtguiguDemo类的对象，并获取compareTo方法，调用compareTo方法，比较大小。 |

练习2：

|  |
| --- |
| 案例：榨汁机(Juicer)榨汁的案例，分别有水果(Fruit)苹果(Apple)香蕉(Banana)桔子(Orange)榨汁(squeeze)  效果：1560436237606  开发提示：  1、声明(Fruit)水果接口，包含榨汁抽象方法：void squeeze();  2、声明榨汁机(Juicer)，包含运行方法：public void run(Fruit f)，方法体中，调用f的榨汁方法squeeze()  3、声明各种水果类，实现(Fruit)水果接口，并重写squeeze();  4、在src下，建立配置文件：config.properties，并在配置文件中配上fruitName=xxx（其中xx为某种水果的全类名）  读取配置文件Map的实现类Properties(IO知识点)  5、在Test02测试类中，  （1）读取配置文件，获取水果类名，并用反射创建水果对象，  （2）创建榨汁机对象，并调用run()方法 |