

薛世喆

嵒 Java 后端日常实习 | 男 | 22岁 | 本科



教育经历

南京邮电大学(双一流) 计算机科学与技术(本科)

2022.09-2026.07

保研至**东南大学**

GPA: 4.18 / 5.00 | 四级: 564 | 六级: 531

荣誉奖项:三好学生标兵、一等奖学金、优秀学生干部、南京邮电大学"优秀青年志愿者"

学生工作: 曾任班级副班长,贝尔英才学院**学生会主席**

项目经历

神经元可解释性引导的迁移黑盒攻击(对抗攻击、目标检测)

2024.09-2025.04

简介:针对解释性引导的黑盒攻击效果差的问题,提出了一种基于神经网络逐层增量分解的中间层攻击方法,并与SoftMax gradient-LRP和集成梯度进一步结合,增加类区分度的同时减缓梯度饱和的问题,改进动量优化方法,使用预攻击提前稳定动量方向,提高攻击成功率。

成果:《Explanation-inspired Transferable Adversarial Attacks with Layer-wise Increment Decomposition》第一作者,已发表ICIC2025(CCF-C)。

桌游圈儿 2025.05-2025.09

项目简介:桌游圈儿聚焦桌游爱好者需求,整合桌游评价、店铺信息与线下活动预约功能,为用户提供一站式桌游体验服务,方便商家推广优惠信息。

技术栈: SpringBoot + MySQL + Redis + Lua + RabbitMQ + MybatisPlus 等

主要工作:

- 桌游评价: 使用 Redis 存储热点数据,结合 Lua 实现用户评价实时提交与防刷逻辑;
- 桌游榜单:基于 MySQL 多维度分表存储评价,MyBatisPlus 高效查询,生成多维度榜单;
- 店铺活动预约: 利用 RabbitMQ 异步处理用户预约、抢购请求,缓解高并发下的系统压力;
- 缓存优化:使用逻辑过期方案防止 Redis 热点 Key 的缓存击穿问题,缓存空值解决 Redis 缓存穿透;
- **多级缓存**:采用 Redis 缓存 + Caffeine 本地缓存的二级缓存架构,提升热点数据的访问速度;
- 数据一致性保障:采用 "更新数据库 + 异步删除缓存" 策略,结合 RabbitMQ 消息重试机制,利用 Redis TTL 机制兜底,避免缓存数据长期不一致;
- 系统限流与防刷:基于 Redis + AOP 实现滑动窗口限流,对活动预约等接口按 IP、用户进行流量控制;
- 商家后台功能支持:基于 SpringBoot 搭建商家管理接口,实现店铺信息、活动内容的增删改查;借助 MySQL 事务机制,保证数据一致性;通过 Redis 分布式锁,解决资源并发冲突问题;

专业技能

- Java 基础:熟悉面向对象、ArrayList、HashMap 集合底层原理,了解异常、反射、泛型等;
- 框架: 熟练使用 Spring、SpringBoot 框架,理解 IOC、AOP、事务、自动装配等核心概念;
- 数据库:熟悉事务、索引、存储引擎、日志、分库分表设计,熟练运用 MybatisPlus;
- 缓存技术: 熟悉 Redis 数据类型、缓存、持久化、分布式锁,常见缓存问题及解决方案;
- 消息队列:熟悉 RabbitMQ ,能保证消息不丢失、不重复消费、消息顺序消费及消息堆积问题;
- 前端: 了解 HTML、CSS、JavaScript 基础,掌握 Vue 框架 和Element Plus 组件的使用;
- 其他技术: 了解计算机网络、操作系统知识,熟悉常见设计模式,对 Lua 有实践经验。