



☎ Java 后端日常实习 | 男 | 22岁 | 本科

☎ 17276116630 🏠 xiaozhexz246.github.io ✉ xiaozhexzzz@163.com

教育经历

南京邮电大学（双一流） 计算机科学与技术(本科) 2022.09-2026.07

GPA: 4.18 / 5.00 | 排名: 专业前 7% | 四级: 564 | 六级: 531

荣誉奖项: 三好学生标兵、一等奖学金、优秀学生干部、南京邮电大学“优秀青年志愿者”

学生工作: 曾任班级副班长, 贝尔英才学院学生会主席, 院青年志愿者协会宣传部部长

项目经历

桌游圈儿 2025.05-2025.09

项目简介: 桌游圈儿聚焦桌游爱好者需求, 整合桌游评价、店铺信息与线下活动预约功能, 为用户提供一站式桌游体验服务, 方便商家推广优惠信息。

技术栈: SpringBoot + MySQL + Redis + Lua + RabbitMQ + MybatisPlus 等

主要工作:

- 桌游评价: 使用 Redis 存储热点数据, 结合 Lua 实现用户评价实时提交与防刷逻辑;
- 店铺活动预约: 利用 RabbitMQ 异步处理用户预约、抢购请求, 缓解高并发下的系统压力;
- 缓存优化: 使用逻辑过期方案防止 Redis 热点 Key 的缓存击穿问题, 缓存空值解决 Redis 缓存穿透;
- 多级缓存: 采用 Redis 缓存 + Caffeine 本地缓存的二级缓存架构, 提升热点数据的访问速度;
- 数据一致性保障: 更新数据库后删除缓存, 结合 RabbitMQ 重试机制和 TTL 兜底共同保障一致性;
- 系统限流: 基于 Redis + AOP 统一拦截需要限流的接口, 在切面中实现限流逻辑;
- 商家后台功能支持: 基于SpringBoot 搭建商家管理接口, 实现店铺信息、活动内容的增删改查;

科研经历

神经元可解释性引导的迁移黑盒攻击（对抗攻击、目标检测） 2024.09-2025.04

简介: 针对解释性引导的黑盒攻击效果差的问题, 提出了一种基于神经网络逐层增量分解的中间层攻击方法, 并与SoftMax gradient-LRP和集成梯度进一步结合, 增加类区分度的同时减缓梯度饱和的问题, 改进动量优化方法, 使用预攻击提前稳定动量方向, 提高攻击成功率。

成果: 《Explanation-inspired Transferable Adversarial Attacks with Layer-wise Increment Decomposition》第一作者, 已发表ICIC2025(CCF-C)。

专业技能

- **Java 基础:** 熟悉面向对象、ArrayList、HashMap 集合底层原理, 了解异常、反射、泛型等;
- **框架:** 熟练使用 Spring、SpringBoot 框架, 理解 IOC、AOP、事务、自动装配等核心概念;
- **数据库:** 熟悉事务、索引、存储引擎、日志、分库分表设计, 熟练运用 MybatisPlus ;
- **缓存技术:** 熟悉 Redis 数据类型、缓存、持久化、分布式锁, 常见缓存问题及解决方案;
- **消息队列:** 熟悉 RabbitMQ , 能保证消息不丢失、不重复消费、消息顺序消费及消息堆积问题;
- **前端:** 了解 HTML、CSS、JavaScript 基础, 掌握 Vue 框架 和Element Plus 组件的使用;
- **其他技术:** 了解计算机网络、操作系统知识, 熟悉常见设计模式, 对 Lua 有实践经验。