

ForkJoin

<https://www.uml-diagrams.org/java-7-concurrent-uml-class-diagram-example.html>

Cilk

Cilk, Hood, Stackthreads, Filaments

Fork/Join

divide-and-conquer algorithms

DL抽象了什么到底????

任务种类：定时，非定时，同步，异步，Runnable, Callable, Future不是任务，是一种异步计算结果，（FutureTask/ ForkJoin Task/RunnableFuture）

线程池种类：定时，普通(ThreadPoolExecutor-核心方法execute)，并行(forkjoin)，异步（ExecutorCompletionService）

队列种类：

生命周期：线程，线程池，任务。任务取消??? 线程池关闭?

任务执行：execute,submit,invokeAll,invokeAny

```
<T> Future<T> submit(Runnable task, T result);
```

```
Future<?> submit(Runnable task);
```

```
<T> Future<T> submit(Callable<T> task);
```

Memory consistency effects

Swing framework : EventDispatchThread, EventQueue, SwingWorker, SwingUtilities, Queue,TimerQueue,EventQueueDelegate

JavaFX :

ObservableList,Task,Worker,EventDispatcher,EventDispatchChain,Callback,Stage

分析一个类：生命周期，创建，死亡等过程。。。。。

启动一个main时候的线程：



