

中华古典精华文库

八阵总述

八阵总述 .1.

八阵总述

治兵以信,求圣以奇。信不可易,战无常规。可握则握,可施则施。千变万化,敌莫能知。

匹陈赞

动则为奇,静则为阵。陈者阵列,战则不尽。分苦均劳, 佚轮辄定。有兵前守,后队勿进。

天陈赞

天陈十六,内方外圆。四面风冲,其形像天。为阵之主, 为兵之先。潜用三军,其形不偏。

地陈赞

地陈十二,其形正方。云生四角,其轴相当。其体莫测,动用无疆。独立不可,配之于阳。

<u>八阵总述 · 2 · </u>

风陈赞

风无正形,附之于天。变而为蛇,其意渐玄。风能鼓动, 万物惊焉;蛇能围绕,三军惧焉。

云陈赞

云附于地,则知无形。变为翔鸟,其状乃成。鸟能突击, 云能晦冥。千万变化,金革之声。

飞龙

天地后冲,龙变其中。有手有足,有背有胸。潜则不测动则无穷。阵行亦然,象名其"龙"。

翔鸟

鸷鸟(1)击搏,必先翱翔。势凌霄汉(2)第飞禽伏藏。审而下之,下必有伤。一夫突击,三军莫当。

【注释】

- (1) 鸷鸟: 鸟类中的凶猛者叫鸷, 如鹰, 雕等
- (2)霄汉:天空的极高处。霄,云。汉,天河,银河。

八阵总述 · 3 ·

蛇蟠

风为蛇蟠,蛇吞天真。势欲围绕,性能屈伸。四季之中, 与虎为邻。后变常山(1),首尾相因。

【注释】

(1)常山:传说常山所出产的一种蛇,击其首则尾应,击 其尾则首应,击其中部则尾首皆应。《孙子兵法》中以此 喻首尾呼应的阵法为常山阵。

虎翼

天地前冲,变为虎翼。伏虎将搏,盛其威力。淮阴(1)用之,变化无极。垓下之会,鲁公(2)莫测。

【注释】

(1)淮阴:指淮阴候韩信。

(2)鲁公:指项羽。

奇兵赞

古之奇兵,兵在陈内。今之奇兵,兵在陈外。兵体无形, 形露必溃。审而为之,百战不昧。 八阵总述 · 4 ·

合而为一 离而为八

合而为一,平川如城。散而为八,逐地之形。混混沌沌,如环无穷。纷纷紜紜,莫之所终。合则天居两端,地居其中。散则一阴一阳,两两相冲。勿为事先动而辄从。

游军

游军之形, 乍动乍静。避实击虚, 视嬴挠盛。结陈趋地, 断绕四径。后贤审之, 事无常定。

金革

金有五,革有五。退则听金,进则听鼓。鼓以增气,金以抑怒。握其机关,战不失度。

鞉鼓

红尘战深,白刃相临。胜负未决,人怀惧心。乍奔乍背, 或纵或擒。行伍交错,整在鞉音。 八阵总述 .5.

麾角

歷法有五,光目条流。角音有二,初警未收。麾者指挥, 角者警觉。临机变化,慎勿交错。

兵体

上兵伐谋,其下用师。弃本逐末,圣人不为。利物禁暴,随时禁衰,盖不得已。圣人用之,英雄为将,夕惕乾乾,其形不偏;乐与身后,劳与身先。小人偏胜,君子两全。争者逆德,不有破军,必有亡国。握机为陈,动则为贼。后贤审之,勿以为感。"夫乐杀人者,不得志于天下。"圣人之言,以戒来者。