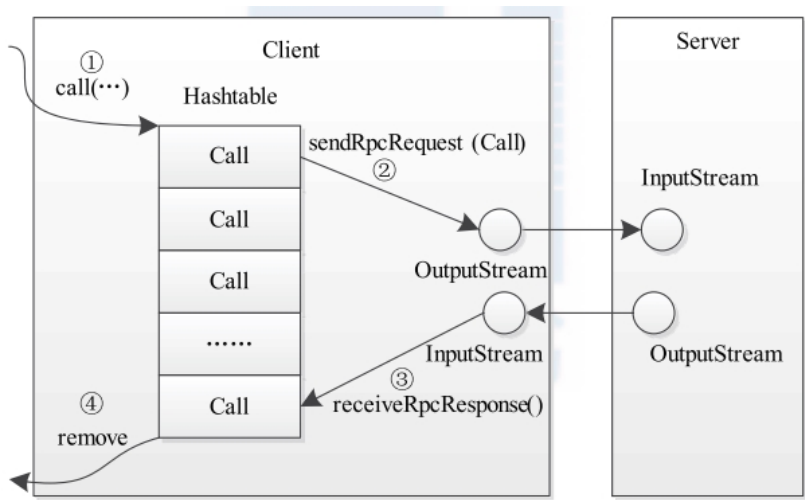


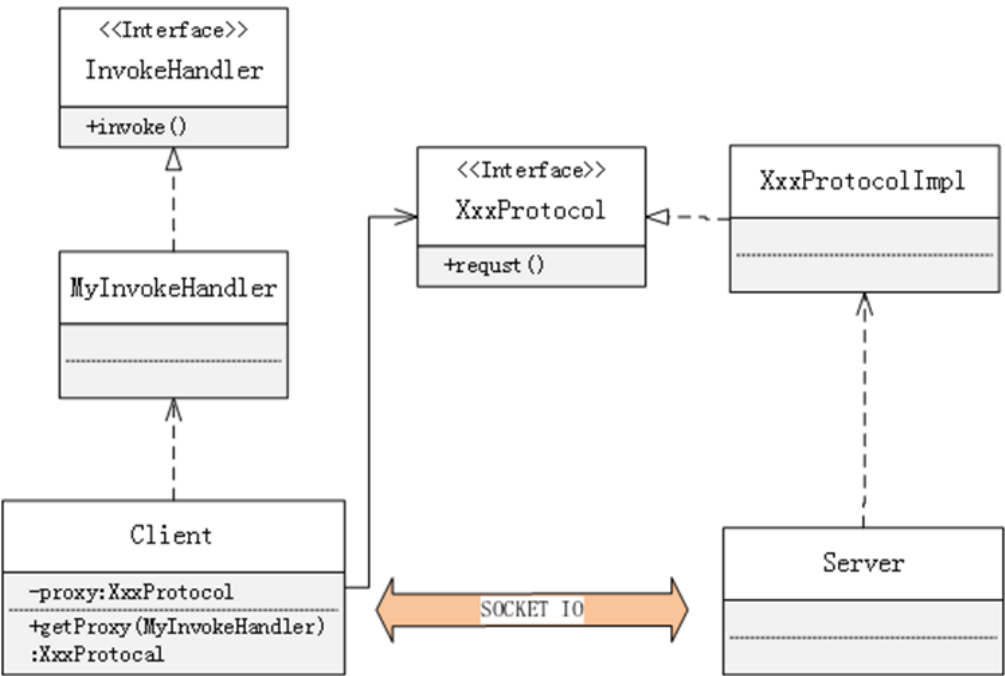
RPC通信框架设计

一.简单RPC模型

允许运行与一台计算机的程序调用另外一台计算机的子程序



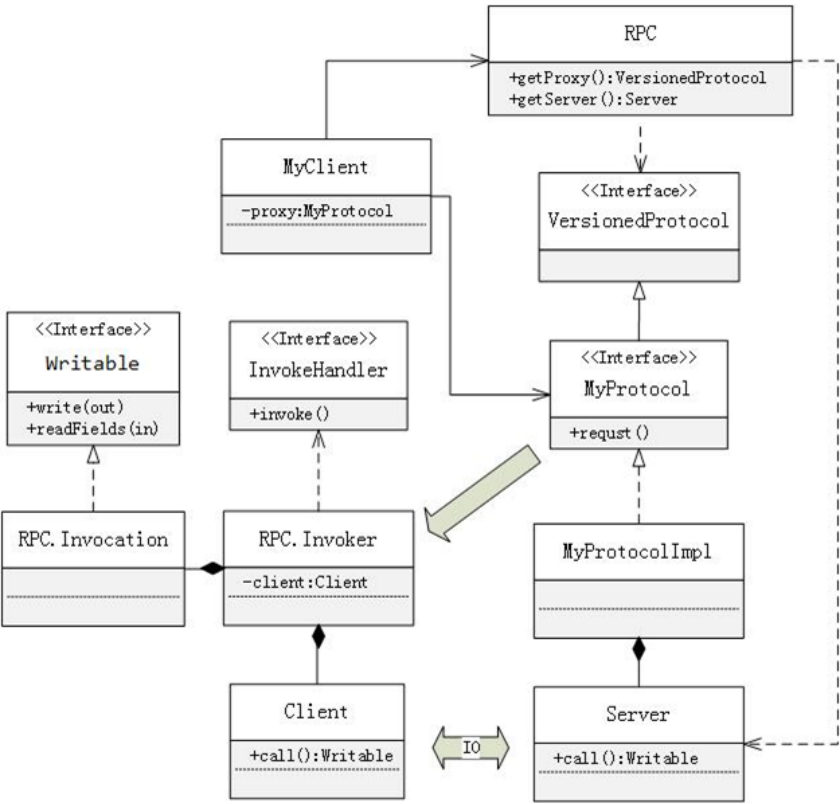
类图



- client生成协议的代理对象的Proxy
- 调用proxy#request()方法会触发InvokeHandler#invoke()方法
- 它会跟Server通信,获取Server端的执行结果

二.早起HadoopRpc

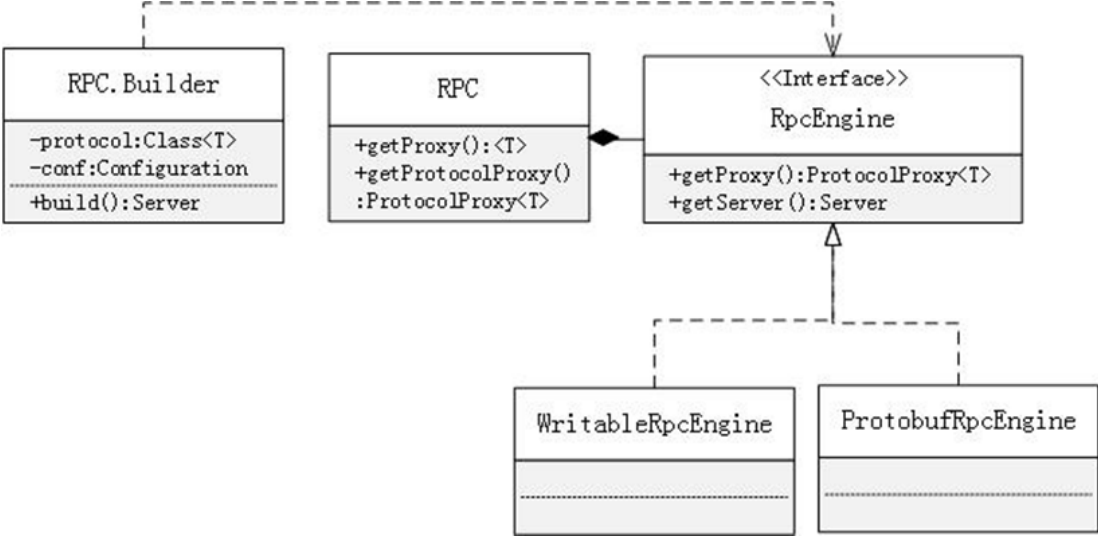
类图



- RPC：工厂,用于生产特定协议的客户端代理Proxy和Server示例
- RPC.Invocation:封装了函数调用信息
- Client,Server负责网络通信
- MyClient.proxy#request()->RPC.Invoker#invoke()->Client#call()->Server#call()

三.Hadoop2.4.1RPC框架变化

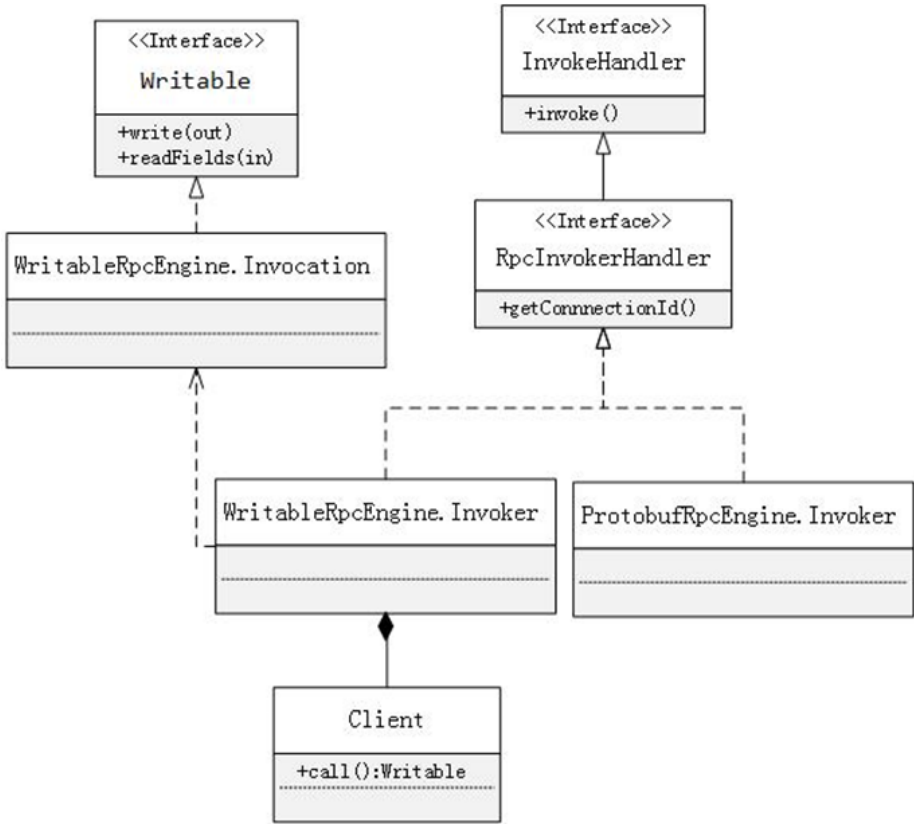
类图



- 独立出序列化部分
- 支持protocol buffer
- 把序列化模块交给RPCEngine的子类去完成

1.Client变化

类图



- 把Client实例化过程推迟，放到RpcInvokerHandler子类去完成

2.Server变化

类图

