# RPC和RPC框架

## RPC概述

## 什么是rpc

RPC(Remote Procedure Call Protocol)——远程过程调用协议。RPC 这个概念术语在上世纪 80 年代由 Bruce Jay Nelson 提出。

RPC定义:在分布式系统中,使用RPC调用远程服务和调用本地服务一样,即代码调用基本相同,RPC协议屏蔽了调用的底层细节。

远程调用和本地调用一样,这个是rpc的核心精髓。

### rpc调用结构

Nelson 指出实现 RPC 的程序包括 5 个部分:

1. User: 服务消费者

2. User-stub: request、调用参数,入参wrapper

3. RPCRuntime: 网络传输wrapper

4. Server-stub: response、返回参数, 出参wrapper

5. Server: 服务提供者

这 5 个部分的关系如下图所示

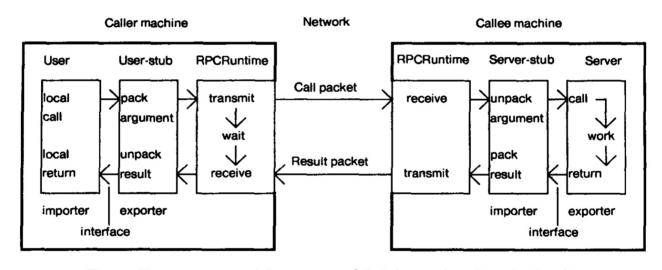


Fig. 1. The components of the system, and their interactions for a simple call.

这里 user 就是 client 端,当 user 想发起一个远程调用时,它实际是通过本地调用 user-stub。user-stub 负责将调用的接口、方法和参数通过约定的协议规范进行编码并通过本地的 RPCRuntime 实例传输到远端的实例。远端 RPCRuntime 实例收到请求后交给 server-stub 进行解码后发起本地端调用,调用结果再返回给 user 端。

# rpc调用关键点

根据上面5个部分,要实现rpc整个调用流程,最主要有三个关键点:

#### 1.服务ID (去哪儿)

该ID唯一标示了某个服务,解决去哪里调用的问题,即寻址。就如C语言本地调用,该id就是函数指针,Java语言就是接口和对象。在分布式系统中,该ID可以由多种组合来唯一标示某个服务,如服务提供方的应用名和服务接口名组成服务的唯一ID。

#### 2.序列化和反序列化(携带什么、如何携带)

序列化和反序列化,解决服务消费者怎么把参数值传给远程服务提供者的问题。C语言在本地调用中,我们只需要把参数压到栈里,然后让函数自己 去栈里读就行。但是在远程过程调用时,需要客户端把参数先转成一个字节流,传给服务端后,再把字节流转成自己能读取的格式。同理,从服务端 返回的值也需要序列化反序列化的过程。

#### 3.网络传输 (怎么去)

在分布式系统中,各个服务是以网络来连接对方。网络传输即解决如何将服务ID和序列化后的数据传给对方。这里传输协议没有限制,只需完成数据 携带功能即可。

### RPC框架

### RPC框架职责

- 1.让调用方感觉就像调用本地函数一样调用远端函数
- 2.让服务提供方感觉就像实现一个本地函数一样来实现服务

前面所讲的rpc原理,更倾向于运行时的概念。rpc框架包括了开发时期和运行时的概念。

这里rpc框架分为两种类型,

- 1. 跨语言调用型,就是你提到的Thrift, Grpc之类的;
- 2. 服务治理型的,典型代表就是Ali的Dubbo,和新浪微博的Motan。 服务治理型多了服务的发现和服务的治理、偏向于soa的范畴。rpc调用只是它的一个部分。

----> init ----> async ---> sync

以下讨论的都是服务治理型rpc框架。

# rpc框架包含的角色

**Dubbo Architecture** 

目前主流的框架都有如下图的几个角色划分

Registry

1. register

2. subscribe
3. notify
Provider
Consumer

5. count
Monitor

服务消费者: 即服务订阅和调用方服务提供者: 即服务发布和注册方

注册中心: 用来注册和订阅服务, 监控注册者和订阅者, 即实现服务发现的功能

监控中心: 用来监控整个框架运行状况

### rpc框架包含的主要功能

rpc框架最基本的几个功能:

# 协议支持

协议主要用来定义服务。协议的各个属性就是定义服务的各个属性。

#### 序列化和反序列化

#### 服务发布和消费

通过协议来定义服务的发布和消费

### 服务治理

流量控制: 动态、静态流控制。

服务降级。 超时控制。 优先级调度。

流量迁移。 调用链跟踪和分析。

服务路由。 SLA策略控制。

# 服务发现(注册中心)

# 服务监控

# 主流rpc框架对比

微博: Montan

阿里: HSF Dubbo Edas

百度: bRPC Google: gRPC Go语言实现的RPCX

这些rpc都大同小异,该有的功能都有,性能基本满足一般公司的各种流量场景。

	Dubbo	Montan	rpcx	gRPC	Thrift
开发语言	Java	Java	Go	跨语言	跨语言
分布式(服务治理)	<b>V</b>	V	<b>V</b>	×	×
多序列化框架支持	V	√ (当前支持Hessian2、Json,可扩展)	√	× (只支持protobuf)	× (thrift格式)
<b>多种注册中心</b>	<b>√</b>	<b>V</b>	V	×	×
<b>管理中心</b>	V	√	V	×	×
<b>夸编程语言</b>	×	× (支持php client和C server)	* http	:/\diog.csdn.n	net/ziviaos