**注意：1 建议完成的时间为120分钟；**

**2 编程注意规范（标识符的命名、代码的模块化设计、注释的使用）**

1. 设计一个递归方法，打印属于N，实现打印N，N-1，……2,1 并测试之。

二、设计一个递归方法，打印属于N，实现打印N，N-1，…….2,1，2,…..N-1, N并测试之。

三、设计一个类方法，判断一个非负整数是否为质数

四、设计一个递归方法，判断一个字符串是否为回文

五、设计一个类方法，对一个整形数组赋初值，为随机数[1,6]

六、设计一个程序，读取文本文件信息并显示在屏幕上。 文件信息以命令行参数显示，注意相关的异常处理事宜。

七、设计一个类方法，求解三个数的最大值

八、以继承线程类方式实现一个自定义线程，线程每隔若干秒（间隔控制在1到5秒之间）显示字符串"Coding!" ，共显示60次结束，在主方法中进行测试

九、以实施接口方式实现一个自定义线程，线程每隔一豪秒依次显示字符，从A到Z ，共显示26次结束，并在主方法中测试

十、 设计一个方法实现对整形数组排序。算法可以自己选择，要体现分而治之的编程理念。

十一、设计一个接口MyShape，里面定义PI的值，和两个方法，分别是getArea()和getPerimeter(),用来规范计算图形的面积和周长；定义一个类MyPoint，来描述平面上的点的信息；再定义一个MyCircle类，用以描述平面上圆对象的信息；最后设计一个测试类，创建一个MyCircle类的实例，计算并打印出圆心坐标以及其面积和周长信息，请在设计中体现重载的理念。