1. 企业文化：使命+愿景+核心价值观
2. 7S: 共同价值观
3. 我们为什么存在：使命
4. 使命的内容：全
5. 下面哪一项不是我们企业文化对和谐的理解：一团和气
6. 跟我们公司密切相关的利益相关者：全
7. 愿景是成为什么样的公司：无更高竞争力（更长久+更健康+世界一流）
8. 愿景的意义：全
9. 本分的理解错误的是：不占别人便宜，也不能吃亏
10. 结果为导向，是对（诚信）最好的解释
11. 开发过程中需要我们处理的问题其来源有：全
12. 软件工程师在处理完问题后，问题管理单需要给对应项目软件代表审批的目的是：都正确
13. QA问题不做处理扣5分
14. 新项目经理，在vivo pdm中添加项目，该：发工作联络单给vivo pdm管理员申请添加
15. Vivo pdm中查看自己所负责的所有项目任务最快捷方法是：个人工作台->我的任务、
16. 将自己添加vivo pdm中的某一个项目，该：通知项目经理或者助理添加
17. Vivo pdm中有哪些方法创建一个新的bug：全
18. 发布协助测试软件在哪个模块发布：BPM---软件开发----软件----临时测试软件
19. Vivo pdm中查看自己的缺陷：缺陷跟踪字样（两项）
20. PD项目相关的配置信息可以在哪里查询：vivoscm系统
21. 谁负责按照《手机软件发布与使用作用指导》发布手机软件以及各种相关资料：软件工程师
22. 在什么系统中可以查询自己名下的任意一个bug的状态：vivo pdm
23. 系统集成测试软件发布由什么角色负责：leader
24. 在BPM的哪个模块可以查询到整个公司各个部门的内部分工：BPM系统---体系管理—使命\*\*分工
25. 深圳公司寄样机到长安，需要在哪里发放行申请：BPM—公共行政—放行申请
26. 哪个活动不是leader在TM1阶段需要完成的活动：发布首次贴片软件
27. 如果有事情不能参加已经报名的培训课，该做什么：BPM—公共行政—人力资源—培训请假单的模块下请假
28. 软件产品开发TM3阶段对应哪个阶段：样机试制阶段
29. 发布首次贴片软件后,接下来的第一个活动是：调试驱动
30. 在哪个模块可以查到FEX系统使用（MTK补丁下载和附件上传）：BPM—体系管理—作业指导（管理类）
31. 基本版本号1.0.0，下一个测试版本号：1.1.0
32. 软件产品开发的最后一个活动是：召开项目总结会
33. 软件平台技术开发中，制定功能开发计划的前置活动是：组织软件策划书评审
34. 在哪个模块可以查到软件开发工程师bug处理作业指导：BPM—体系管理—作业指导（管理类）
35. 关于软件版本命名，紧急问题需要1.5.0版本改一个或者几个问题升版时，软件命名：1.5.1
36. 配置项目环境需要做哪些事情：在vivo pdm上创建项目 + SVN创建文档仓 + 创建代码仓
37. 确定软件功能集需要哪些人参加：全
38. 符合什么条件的bug才能提交公共bug：“修改的BUG或需求”字样两项
39. 在软件产品开发TM1阶段交互设计师完成的任务：组织策划说明书评审 + 设计软件策划说明书
40. 发布首个系统测试软件的几个前置活动是：全
41. 对于严重公共BUG的处理方式：提交版本发布小组，共同判断是否需要发小版本解决
42. 下列哪些活动是软件模块工程师在TM4阶段需要做的活动：全
43. TF卡数据的版本号在哪里进行修改：TF卡数据根目录中的文件.sdcard\_version
44. 软件产品开发TM1阶段，软件工程师需要做哪些活动：输出软件总体技术方案
45. 软件技术/产品开发（STD/SPD）中，确定项目开发需求后的活动有：全
46. 对已经提交的公共BUG，之前的修改未彻底解决，而需要继续修改的该如何处理：<无效>重新提交新的BUG字样
47. 模块工程师在发布工程测试软件前，需要完成哪些活动：全
48. 功能开发专项合格的前提是：体验策划验收合格+专项测试合格
49. 软件技术开发转移阶段的活动有：编写项目软件领域经验总结教训+召开项目总结会
50. 专项软件有拟制，审核，审批，签收环节，其中审批环节由谁负责：软件品质负责人
51. 哪些行为有加分：其他领域配合得到肯定+积极配合解决紧急问题，配合度得到认可+工作强度大，并未严重影响量产
52. BUG自到软件工程师名下之日开始，工程师时要在3个工作日内回复BUG
53. 量产后哪些严重问题会引起扣分：全
54. 涉及到外领域（例如电子领域）的问题的处理方式：提交问题管理单给电子同事签收
55. 量产后哪些严重问题会引起扣分：全
56. 量产后哪些问题会引起扣分：全
57. INT的问题在未提交有效LOG的处理方式：不做处理，等待测试工程师复现提供有效LOG
58. 哪几类软件由软件模块工程师负责发布：策划验收+专项测试软件
59. 理论上哪些情况需要发专项软件：影响面大的+新功能或策划更改较大的功能+A类任务
60. 以下哪些为发布系统测试软件必须附上的：全
61. 准确的软件版本发布计划在哪里能查阅：每周一的软件发布计划
62. Git上项目软件大版本的第一个版本不合格，发第二个版本的时候代码如何取：合并影响量产出货的bug
63. 大版本软件测试合格后，一下哪些是正确的：开放灰度在线一段时间+小批量合格后，再发布PLM给产线使用
64. 什么样的公共BUG会判定为A类严重BUG：全
65. BUG填写的规范：全
66. 打产品线后，软件leader哪些BUG可以不同步：下一版必解
67. 软件leader发布首次贴片软件的依据是：软硬件对照表
68. 项目上对各模块组输出质量的考核项目有哪些：影响项目限量和批量的BUG+BUG清零点未处理完毕的BUG+所有小版本同步的BUG
69. 试产软件交付产线使用发布的工具是：PLM
70. 进入维护阶段的项目重点处理哪类问题：市场投诉BUG+量产前必解
71. 概念阶段，PDT组织项目启动需要准备的工作不包括：组织项目团建
72. buG的判定标准需要从哪几个维度考虑：全
73. 什么样的bug可以置为解决待关闭：待发布的新版本上不能重现+开发工程师找到了该BUG的产生原因
74. 什么样的BUG可以置为不作处理：LOG无效或者没有提供LOG的时候+测试部门提交问题\*\*\*\*
75. 在概念阶段，PDT组织项目启动需要准备的工作包括：无组织项目团建
76. PD项目启动阶段的交付件包括：TM0任命书+会议决议+TM0阶段详细计划
77. 严重类的市场投诉问题指派到工程师名下后需在3天内处理完
78. 当log无效时，网络类投诉可采取哪些措施：除 log无效后停止分析
79. 以下选项中符合漫索中公共Bug描述的是：重现步骤，预期输出结果+缺陷标题的组成
80. 以下对BUG置为不做处理理解正确的选项是：除 不做处理BUG的审批人应是模块组长
81. 对量产前必解判断规则理解正确的选项是：全
82. 专项功能如需要上PD项目，需要专项合格的时间点必须在哪个项目节点之前：试产
83. 新项目未进入批量阶段，模块在下述哪个节点之后必须建立漫索BUG：产品线时间
84. 下述变更属于A类变更的有：核心功能卖点+GUI默认主题的变化
85. 新功能未能在项目试产节点前合格，需要发哪一类变更去除：A类变更
86. 一般情况下，新项目在哪一阶段开始标量产前必解：拉产品线后
87. 软件重大问题解决方案评审和DR需要那些人参与：全
88. 软件重大问题的优先级，哪些正确：开发分析处理的优先级+收到问题反馈后第一时间响应
89. 软件重大问题处理闭环要求，描述不符合指导：不需要确定其他项目+不必关心
90. 软件变更控制的会签人员包括：全
91. 以下哪些方面的变更设计A类变更：产品核心卖点功能增加或减少
92. 软件控制变更申请人的职责包括哪些：全
93. 关于变更交付件的说法哪些是正确的：功能集变化+MIMI策划书
94. 普通非紧急的市场投诉问题需要在3天内分析完成
95. 投诉单分析阶延期了会有什么影响：扣分
96. 关于变更交付件的说法哪些是正确的：如果功能集有变化+MIMI策划书
97. 投诉单分析与计划阶段几天需要给初定结论并提交：2-3天
98. FPDT转交PDT需要满足哪些条件：新功能开发时间长+新功能策划概要
99. 以下哪些是试产准入的条件：除 软件bug要清零
100. 以下哪些是试产准入的条件：除 相机效果合格
101. 以下哪些是试产准入的条件：除 不超过5个版本
102. 关于试产节点的要求，以下哪个说法是正确的：试产有准入条件，需要满足条件才能准入
103. 首量前两周，需要达到什么条件：除 bug清零
104. 首量前一周，需要达到什么条件，才能进入首量：全
105. 关于发布会/媒体评测/业务用机软件如下哪些说法是正确的：全
106. 关于首量前一周，哪些手法是正确的：除 bug清零
107. 关于试模装机，如下哪些说法正确：全
108. IPD是一套产品开发的：除 过程
109. IPD付诸实践最显著的改进是：除 市场占有率提升
110. IPD强调产品创新要以什么为基础：市场
111. IPD第四个核心思想：技术开发与产品开发相分离的优点是：除 其他选项都不是
112. 技术评审的目的是：全
113. 变更的来源：全
114. 以下不符合IPD核心思想的是：结构化串行开发流程
115. 风险识别常用的方法是：全
116. IPMT的正确含义是：集成投资组合管理团队
117. 产品开发总共有以下哪些阶段：概念-计划-详细设计-样机试制-受控量产-生命周期管理
118. 基线bug的操作流程中，正确的是：处理bug-发基线测试-将bug置为延后处理-打出基线并申请适配到项目上-bug置为解决待关闭
119. 关于基线操作指导，正确的是：修改较小+修改较大的bug
120. 以下哪几个基线命名错误：\_Email+\_Setting\_3.2.1.0
121. 当发现待审核或者已经适配到项目的基线出现影响出货的问题时，工程师该采取以下哪项措施：通知涉及到的项目的软件leader该基线有问题，……
122. 基线申请适配到项目的操作流程中，以下哪个选项是正确的：有依赖的基线，勾选对应的依赖选项，并填写依赖的bug
123. 一个bug或者一个新功能涉及到多个基线的修改的时候做法正确的是：设计到的基线全部合格后，……，并填写好依赖关系
124. 关于基线的版本号标识，以baseline\_X.Y.Z.B为例，哪个是正确的：除 其他选项都不对
125. 基线bug填写规则，哪个正确：[git:VivoCode/\*\*\*baseline\_3.0.0.1\_dev\*\*\*\*]
126. 关于基线的理解，正确的是：除 基线必须经过测试后才能打出
127. 如果基于baseline\_3.5.1.1版本添加新功能，以下的基线迭代版本哪些正确：baseline\_3.5.2.0
128. 以下关于创建bug的正确描述的是：除 工程师不用创建bug，bug由品质部门提交
129. 以下关于bug标题描述正确的是：除 开发工程师可以自行在标题上标注，修改限收时间
130. 以下关于处理bug过程描述正确的是：除 开发工程师自己提交的bug，或者原因不便描述的问题可以不写原因分析
131. 以下对bug不做处理的操作要求描述正确的是：不做处理的bug必须由组长确认+对于低概率INT问题测试人员不能及时提供有效log的bug可以不做处理
132. 以下关于公共bug的描述正确的是：除 项目发现严重问题后，不必确认其他项目是否由相同的问题
133. 关于bug同步描述正确的是：bug同步\*\*通知配置公共工程师 + 紧急，严重问题解决待关闭后\*\*\*
134. 关于bug，问题管理单的处理方法错误的是：自己掌握问题的进度即可+对非软件领域问题不做处理
135. 关于问题处理前后验证过程的说法错误的是：除 开发工程师需要再次确认提交是否正确
136. 以下关于团队协作说法错误的是：工程师所负责的项目+涉及到多个模块
137. 以下关于代码提交审核的描述正确的是：除 代码未审核通过前可以填写到bug中
138. 软件配置组属于哪个部门：软件平台部
139. 下面哪个组不属于软件平台部：性能组
140. 器件开发一部属于设计开发领域：错
141. SPD是指：软件产品开发
142. STD是指：软件技术开发
143. 软件产品开发任务书由哪个角色拟制：产品代表
144. STD/SPD项目，召开项目启动会及制定项目计划由以下哪个角色主导完成：项目leader
145. STD/SPD项目项目线技术最高决策人是：高级SE
146. 对项目WBS流程裁剪的理解正确的是：对原有活动删除，也可以新增部门活动
147. 如下哪些为软件组代表的指责：全
148. 下面对软件组代表错误认识的观点有：不用理会+不用管
149. 当在项目开发过程中，组代表被两位以上软件leader投诉不合格后，会进行怎样的处理：退出组代表资源池
150. 在公司，关于邮箱的使用，错误的是：可以用外部邮箱发邮件
151. 如下哪些是不允许的：全
152. 关于入围，以下说法正确的是：我们公司和国内三家运营商都有合作三个运营商都存在入围活动
153. 项目入围的主要目的：除：入围就是送机器给运营商，体现公司的研发实力
154. 入围项目的软件与正常PD项目的软件是完全一致的：错
155. 项目临近量产，哪个重要活动之后，就开始通过合并bug 的方式发布新的软件：软件leader通知打产品线
156. 开发过程中遇到入围项目的相关问题存在疑惑，可以直接咨询：入围软件代表
157. 入围成功后的项目可以直接使用该版本出货：错
158. 如果项目打产品线，下面哪个描述是错误的：项目通知基于1.10.0打产品线时，此时所有仓库已经打出量产分支
159. 入围成功后的项目在产线的生产是通过哪种方式实现：使用市场版的软件，通过OEM切换
160. 如果项目已经打了产品线，工程师要注意哪些点：全
161. 下列属性哪些是入围属性开关：除 中国移动
162. 如果项目在1.10.0版本打了产品线，下列哪些描述是正确的：全
163. 打产品线后，软件leader通知今晚要出量产版本，模块工程师应该：除：问题没找到原因，暂时没有任何提交
164. 移动A库和B库入库成功后出货版本的区别有哪些：开关机动画+客户端预装
165. 打产品线后软件发布前的活动：配置工程师通过vivoscm系统通知模块工程师待合并的信息之后，模块工程师接下来紧接着的工作应该是：找到对应目标tag，将PDM系统里的提交记录，依次cherrypick到对应的tag上，再到vivoscm上点合并确认。
166. 以下哪项在移动入围时必须合格方可送测：全
167. 打产品线后，软件leader通知今晚发软件，当自己刚刚解决了最后一个量产前必解bug后直接下班：错
168. 以下对软件leader描述正确的是：除 有“的角色”的字样选项
169. 以下对软件SQA角色理解正确的有：SQA角色不仅需要对输出软件的质量进行保证，还需+SQA是Sofeware Quality Assurance的简称，是对软件质量保证的角色
170. 以下对软件SE理解正确的有：除 软件SE对专业技术并非十分清楚，主要是帮软件leader跟问题的角色
171. 对软件leader，SQA角色，软件SE理解正确的有：软件leader，SQA角色是属于公司横向团队里角色属于PD项目体系中的岗位
172. 如何挖掘专利：全
173. 当在PD项目开发过程中遇到需要跨部门协助配合才能解决的问题应该优先找以下哪个角色请求帮忙：对应项目的软件leader
174. 申请专利要做哪些事情：全
175. 在开发过程中遇到搞不定的问题，需要不做处理的情况，以下处理方式正确的有：除：找软件leader或者SQA角色打个招呼，谈过去
176. 专利检索可以去哪些网站：专利之星+佰腾
177. 项目打tag线后，需要软件leader同步bug的正确方式是：如无对应的bug，则在vivopdm上创建\*\*\*\*\*\*\*
178. 以下哪些不规范操作会对软件leader工作造成影响：全
179. 如何看待软件leader的评价：“工作态度，能力和责任心”\*\*\*在软件leader心中形成好口碑
180. 对PD项目软件助理理解正确的是：项目助理在行使工作中是代表软件leader在执行\*
181. 项目助理对模块工程师有考核的权利：对
182. 项目公共bug解决待关闭后，合并到各项目上后，发现之前修改有问题，此时如何操作是正确的：将 公共bug重新打开，重新创建一个新的公共bug，将修改记录补充完整，并通知\*\*
183. SVN权限申请流程为：先自行注册SVN账号，解决号smartphone等hosts问题，提交BPM单给组长或者部长审核批准，svn管理员开通\*\*\*：对
184. Svn命令中加—no-ignore参数的作用：忽略默认值和svn：ignore属性 + 默认情况下svn会忽略特殊文件，比如.o文件等，\*\*\*\*\*
185. 开发人员在主线修改的bug，软件leader要求同步到tag分支的时候，发现cheerypick不了，出现冲突，更新本地仓库，切换到对应tag分支，手动cherry pick，看看哪里冲突了，根据需要进行手动，然后上库。：对
186. 开发人员在每日编译版本验证自己修改问题的时候，……，查看代码是否包含你的修改：对
187. FTP主要是用于各个项目的每日编译软件，系统测试软件，平台开发工具：对
188. 当往mtk或者qcom开头的分支push时会被禁止，提示（cannot upload review），原因时什么：mtk或则qcom开头的分支已经做了权限限制，禁止往这些分支push提交
189. Manifest文件主要有几种类型：除 FTP平台manifest文件
190. Repo init后在.repo/manifests路径中能找到各个manifest文件：对
191. 在bug回复中填写git相关内容哪些部分组成：除 changeID
192. Mmm直接编译目标，mmma时先编译目标的依赖，然后再编译目标：对
193. 生成ssh key的命令时ssh-keygen吗？：对
194. Mtk/qcom烧机方法：除 qcom平台机器，运行SP\_Flash\_Tool工具中的flash\_tool.exe\
195. 如果发现repo init后，无法repo sync，出现错误，以下处理方法是否正确\*\*\*\*：对
196. 如何从一个低版本升级到一个高版本，几种方式：除 apps包
197. 以下说法正确：假如本地仓库现在处于master分支，成功执行git fetch origin master命令之后，仓库中的代码会被更新成服务器上当前最新的版本：错
198. Gerrit页面上，下列哪种状态的提交能写进漫索bug信息里：merged
199. 基线的作用是：保证代码的稳定性，让代码修改有版本迭代的过程
200. 一个bug在某个项目的哪一版上面解决了，这个信息可以在vivoscm配置管理系统中的项目在线升级数据找到：对
201. 如果gerrit上某一笔提交一共有4个patchset，此时通过review之后点submit按钮，哪一个patchset会被合并进目标分支：最后一个patchset
202. 如果gerrit上一笔提交有若干个patchset，应该把哪一个的commitID填写到bug信息里：最后一个patchset的commitID
203. 每日编译的软件版本通常是以什么模式编译的：eng
204. 以下说法是否正确：在Gerrit进行cherry pick以后出现提示：cherry pick failed： identical tree：说明目标分支上最新的代码里已经包含了待cherry-pick的提交的改动，不需要再进行cherry-pick的提交的改动\*\*\*\*\*\*：对
205. 一笔提交经过几个人的审核，有2个+2，1个+1，1个-2，那这个提交当下是否可以执行submit操作。为什么：不可以，因为有-2存在
206. 用repo下载代码的命令是：repo init –u $url –m $manifest && repo sync： 对
207. Android.mk有什么用：组织代码编译的文件
208. 怎么回退本地代码到历史提交的某一版本：git reset –hard$commitid
209. 本地仓库没有但是远程仓库有的分支，请问用以下哪两个命令在本地仓库获取这类分支并切换到对应分支上：git fetch + git chechout
210. 系统测试产生的manifest文件名称中给，包含有vivo字段的xml文件时包含有公司应用代码的，开发人员可以按照这样的xml文件来下载代码：错
211. 在新同步的干净状态的代码仓库中，对文件Android.mk进行了修改，保存退出以后发现刚才的修改时不需要的，以下哪个命令可以把刚才的修改撤销掉:git checkout HEAD Android.mk
212. SVN 出现forbidden提示是什么原因：没有权限
213. Git branch –a 命令的作用是列出当前仓库所有的本地分支和远程分支：对
214. SVN提交出现Cann’t open file ‘/home/gphone/repos/\*\*\*/txn-current-lock’错误，是什么问题：host错误svn对应IP有误
215. 如何在编译服务器上，配置自己的git用户名和邮箱地址：user.name yourname + user.email youremail@bbktel.com
216. Git commit –amend 这条命令可以补充或修改上一次的提交内容：对
217. SVN操作，提示repository UUID ’XXXXXXXXXX‘ doesnot expected UUID 原因和解决方法都是什么：全
218. Missing change –Id in commit 出现这个错误直接的原因是什么：git目录下没有hooks/commit-msg脚本
219. 新员工需要自行注册SVN账号gerrit绑定V邮箱加key等：对
220. 新员工不能自行申请权限，必须由导师填写权限申请单：对
221. 外包人员开通代码权限时，必须要下列哪位同事先授权同意开通:部长
222. 以下哪个是git服务器练习仓库：git clone ssh://\*\*\*\*/git\_study
223. 模块转交时，权限如何处理：转交
224. 上层应用模块的仓库在vivoscm系统里申请基线：对
225. 用非svn命令删除了svn仓库中的Test.java，如何恢复：svn up Test.java –r <oldversion > + svn revert Test.java
226. 处理BUG时，填写bug的修改记录应该填在什么位置：git版本需填到：git提交记录+SVN版本需填到：SVN提交信息框中对应的位置。
227. Gerrit网页上如何设置两个提交有依赖关系：添加相同的topic内容
228. 我们要求提交代码时在commit log中填写对应项目，对应BUG号，修改原因，修改内容：对
229. 每个git仓中都会存在tag的分支，比如：tag\_PD1401CL\_1.0.0……。请问这种做法是对是错？错
230. 产品分支的代码原则上要求都是从产品主线合并过来的。对
231. 开发人员修改的代码，不用经过本地编译验证，直接上传到主线，用每日编译版本来检查修改结果就可以：错
232. 代码权限通常情况下由配置组特定人员开通：对
233. 开发主线上解的BUG需要马上同步到tag开头的分支：错
234. 配置组通知BUG需要合并到以tag开头的分支时，涉及到自己模块的修改需要自己合并而不是配置组合并：对
235. 在配置组或者软件leader没有通知的情况下，可以直接在以tag关键字段开头的分支上做修改提交：错
236. 在vivoscm管理系统中配置应用模块需要先申请对应模块的权限：对
237. 只要推送修改到gerrit审核（没有submit）就可以把修改信息填写到vivo pdm对应bug：错
238. 如何查看本地git仓中有哪些异常文件：git status
239. 向SVN仓库中新增文件夹时返回如下内容的原因是什么？提交失败，服务器发送了意外的返回值（405 method not allowed）：新增的目录在SVN仓库中已存在
240. 通常情况下，每日编译和系统测试的每一个软件版本都会有对应的manifest文件，该文件是记录该软件版本编译时所有的仓库对应分支和所取到的版本，请问这类manifest文件哪里可以找到：全
241. 本地commit 之后pull，在本地产生了一些merge信息的提交，git pull—rebase可以去掉：对
242. 符合代码修改上传规范的有哪些：全
243. 不符合代码修改上传规范的操作有哪些：编译修改代码时产生的编译结果\*\*+提交所修改的代码文件前不需要更新
244. Vivoscm bug确认页面中bug不是自己处理时，可以在vivoscm页面上通过转交功能给相关人员：对
245. 开发人员修改以tag关键字开头的分支，push修改到gerrit之后，应该找谁审核：软件代表
246. Linux环境下显示当前路径的命令是什么：pwd
247. 以下哪个目录是用于单独下载vivocode/android\_packages\_apps\_Settings仓库：git clone \*\*
248. 通常情况下，开发工程师只能用下列哪类manifest文件来下载项目代码：开头不带vivo字段的manifest文件
249. 在gerrit网页上使用cherry pick的注意事项：一次只能合并一个版本
250. 正确的git commit提交日志有什么要求：有项目名称，有漫索bug号，有修改内同，有解决方法\*\*\*\*
251. 在新同步的干净状态的本地仓库中，修改代码以后生成了一个新的commit，将其push到gerrit生成了一个提交，审核没有通过，然后在gerrit上将其abandon掉了，那么本地在做其它修改之前最好执行以下什么操作可以避免下次push时可能发生的错误：通过git reset HEAD ^ --hard 将本地仓库当前分支的历史回退到被abandon掉的那个commit前面的一个commit上
252. 在gerrit网页上怎样查看在自己名下待审核的修改：gerrit网页my🡪changes下查看
253. 访问SVN没有权限时，会返回什么类型的错误：403
254. 比如解决MT6735 5.0 平台框架出现的bug之后，代码不能上传到下列的哪些分支：除了 vivo\_mtk\_ALPS.L0.MP8.V2\_mt6735
255. 开发人员修改的主线代码，在进行提交之后，应该找谁审核提交：可以在vivoscm查到的仓库owner或者仓库reviewer
256. 开发工程师需要在远程仓库新建分支，请问需要如何咨询和处理：根据仓库类型确定自己创建或咨询配置工程师
257. Svn中用了svn delete test.java 如何恢复：svn revert test.java
258. 给你一个svn路径，用什么命令可以快速获取一份干净的没有.svn文件夹的代码：svn export
259. 每日编译软件会取框架仓库主线分支最新，那上层应用会取vivoscm中配的哪类分支来参与编译：主线、基线主线
260. 想要了解某个项目相关的配置信息应该怎么办：到vivoscm管理系统查
261. 高通平台，若进行QFIL刷机，需要下载split包文件
262. 怎么样判断当前目录是否为git仓库：git status命令，成功返回命令结果就是git仓库
263. Gerrit账号一定要关联什么邮箱：bbktel.com的OA老邮箱
264. Gerrit账号注册和OA邮箱关联有ok，在拿到分配的编译服务器之后，还需要做些什么事情：全
265. 某仓库的一个分支的历史提交记录中有版本1-2-3-4-5，下面哪个命令可以将本地代码回退到版本2的状态: git reset –hard 2
266. 如果我想在某一个软件上替换比较独立的模块（apk或者库文件等）验证问题看效果或者发专利软件，该怎么办：编译独立模块之后push到手机+解压System.Img，替换修改以后重新打包
267. 项目对应的配置工程师或者软件代表都可以从哪些地查看到：vivoscm管理系统
268. SVN密码忘记怎么办：管理员去注册svn的网站（svn管理系统）找回密码
269. 关于涉及到电子/结构的bug，以下哪个操作是正确的：写入bug并置为解决待关闭+测试工程师跟进处理
270. 关于涉及到电子/结果的bug，以下错误做法是：提交问题给电子/结构后，将bug置为不做处理
271. 在解项目bug时，发现时共性问题，下列对共性问题描述正确的是：共性问题要建对应的公共bug+公共bug解决待关闭后，要提交软件发布小组或更新至重大问题同步表
272. 关于重大问题同步，不正确的是：重大问题的解决,只包括\*\*\*+重大问题要同步到项目，不需要同步一两个项目推送市场验证\*\*\*
273. 如果公共bug同步出问题，以下哪些工作需要立刻去做：除 只要修复该公共bug的问题即可\*\*\*\*\*
274. 关于公共bug修改提交描述正确的是：公共bug的修改记录中只提交和bug描述相关的修改记录
275. 关于重大问题同步，公共bug的问题严重度的描述，正确的是：要尽量显性描述清楚对用户或其他方面的影响 + 缺陷标题会自动显示出同步范围及标签等\*\*\*\*
276. 关于重大问题同步，公共bug修改记录的描述，正确的是：涉及多模块的修改提交，所有修改提交完整\*\*\*+涉及多模块的修改提交，需按各自模块的平台差异来填写对应的代码提交
277. 关于新功能同步至PD项目描述正确的是：新功能在专项合格前可以先在项目上创建量产前必解bug+新功能在试产后，批量前上项目必须发A类\*\*\*
278. 关于问题管理单处理描述正确的是：除 当问题管理单指派错误时，可以一直挂着，不用处理
279. 关于量产前必解问题处理描述正确的是：针对缺少log无法分析处理的问题，应及时联系测试工程师安排复现
280. 以下哪些问题会导致系统测试版本不合格：全
281. SPD项目开发涉及到的温升功耗的具体标准的，需要怎么处理：前期和温升功耗的责任指定具体的标准，并形成会议决议。
282. 漫索中测试员提bug中，bug的发现途径写的是新的，但是模块工程师验证发现很久之前就存在，正确的做法是：找测试工程师更正过来
283. 应用模块基线合格后，如果有依赖，适配项目时，以下哪个说法时错误的：跟此基线关联的修改，可以列出一个依赖的公共bug\*\*\*
284. 对组代表的认识，错误的是：只要组长同意就可以成为组代表
285. 手里待处理事情较多，当面临下面四个任务时，优先处理：项目B量产阶段，产线抽检必现问题，品质暂停入库，问题需要分析
286. 试产后，软件leader每晚安排梳理各组bug处理进度的目的是：全
287. 关于入网软件，测试报了一个自己很早前就解决的bug，并且验证今天的每日编译是OK的，下列描述正确的是：入网软件一般是\*\*\*
288. 重要专利判定有哪几个维度：全
289. 专利三性包括：除专业性
290. 专利交底书怎么写：全
291. 下列哪一个类别的专利容易成为重要专利：前沿高科技，将来会用到产品上+界面交互类，且发明点在界面交互上
292. 入围项目以下说法正确的是：移动定制的出货软件需要市场版本的软件通过OEM切换
293. 产品开发总共有6个阶段：6
294. 技术评审的目的是：全
295. PD项目试模试产量产时间节点在哪儿查询，软件代表在哪儿更新维护：vivoscm
296. 软件leader对项目成员月度评价的选项为：最长的
297. VTD是指：版本技术开发
298. 对于量产前必解问题，以下处理做法错误的是：按照自己的时间安排，可以不管项目的要求
299. 某PD项目新兼容硬件器件LCM，处理bug时如下哪个操作是正确的：勾选标签（器件兼容优化+需要硬件测试）
300. 关于vivopdm中bug的引入类型哪些说法是正确的：除 此信息只是测试员填写的，开发工程师可以不关心
301. 针对低概率严重问题的处理，分析现有log发现不了问题，如下哪些处理措施是对的：加log，安排重现+协调资源会诊问题，给出复现或者怀疑方向
302. 以下哪些不是专项合格的准出条件：服务器未上线
303. 关于量产前必解bug，描述正确的是：需要及时处理，如果评估不严重，与测试工程师讨论降级
304. 某个项目拉出产品线后，如果有修改需要同步，该如何操作：到PDM中创建一个优先级为量产前必解的\*\*\*\*\*\*
305. 下面哪一种状态不属于商用在线升级的方式：试用
306. Vivoscm上编译申请软件时，下面哪个版本号是不允许申请的：1.1.0
307. 当项目已经拉出产品线后，发现严重问题，非基线模块应该采取的措施有：全
308. 以下行为中，属于开发过程中禁止做的事情：全
309. 以下情况中，bug可以退回的是：全
310. 风险/问题管理单准入前未达到考核要求而被稽核的单子，单个管理单的处罚分数是多少：5分
311. 项目批量过程中，产线报出软件问题，应该如何分析处理：字最多的
312. 对待项目承诺回复正确的是：字最多的（先评估清楚，给出承诺计划\*\*\*）
313. 关于patch操作，下面说法正确的是：字最多的
314. 平台并行新项目试产压力测试需要多少台机器：400
315. 处理bug时需要填写哪些内容：全
316. 项目中需要处理的问题来源主要有哪些：除 别人口头通知
317. STD各项活动交付软件可以在哪些地方体现：除 vivoscm
318. 外销项目软件版本google安全认证处于什么节点时，才能开放在线升级：APPROVAL\_PASS
319. Bug分析后确认为电子问题，以下哪些选项时正确的：发问题管理单\*\*\*\*\*
320. 以下哪个选项是正确的：全（回复bug要填测试建议……）
321. 项目器件/新功能专项，一般需要在哪个阶段专项合格。试产节点
322. 项目临近量产，需要出封板软件，发现上个版本的基线有严重问题，新基线还没有测试合格，此时应该怎么做。在上个合格基线的基础上……，单独适配紧急项目。
323. 项目已经批量，我名下的量产前必解Bug还需要处理吗？需要，项目批量后也需要解决问题并给用户推送版本。
324. 量产后新一轮版本合格，推送市场用户时，……，错误的是：提升用户对新版本的期待，满足5000个用户的优越感。
325. 有重要修改希望软件Leader合入版本时，可以采用何种方式：自己创建bug，标注量产前必解，…… + 如果是公共bug，…… + 联系对应项目软件Leader，……。
326. 软件Leader经常会有控制新修改的合入版本的情况，下列原因错误的是：软件Leader对模块有意见，故意跟模块过不去。
327. 模块工程师建了一个公共bug，后面发现有问题，……，这时候他应该怎么做？把第一个bug置为重新打开状态，……的全部修改。
328. 模块工程师在适配项目的时候，需要增加一个新的仓库，并把旧仓库删除掉，他应该怎么处理：新建一个bug，填写好删除仓和新建仓的commit。
329. 以下哪些属于定制项目：全
330. 针对非基线模块，bug的提交已经同步到主线，此时模块工程师应该将bug状态置为：解决待关闭
331. 针对非基线模块，项目拉tag线，软件Leader通知今晚发软件，……直接点确认：错
332. 针对基线模块，以下说法正确的是：若新基线对其他模块有依赖，需要在vivoscm上列出依赖的基线及框架修改。
333. 软件从发出到切换给产线批量使用一般会经过哪些步骤：软件Leader点检ok ->系统测试ok -> 小批量验证ok -> 切产线批量使用
334. PD项目的基本配置信息，最新的CNC、试模试产、首量时间等可以通过什么方式查询获取：vivoscm系统
335. 如果一个新功能开发，迫不得已需要配置第三方SDK，如下正确的做法是：经过安全团队评估风险，上需求例会汇报同意后进行内置。
336. 若需要成立一个新功能的STD技术开发项目，需要如何操作：准备材料，经过TMT或需求例会汇报，……下达流程。
337. 我有一个紧急的bug需要同步到项目上，所以把代码直接提交到tag上让软件代表审核：错
338. 以下哪些出货国家必须要满足GDPR规范整改：澳大利亚 + 波兰
339. 在处理问题管理单时，以下哪项操作是错误的：bug没有解决待关闭就把问题管理单走给系统工程师和软件代表。
340. 取消适配某个模块的基线时，以下作法处理正确的有哪些：全
341. 查询极限与对应版本的做法最准确的是：通过下载具体版本的manifest文件，可以查到该软件版本取了哪条基线。
342. 对于相似项目，以下理解正确的是：全
343. 以下哪些操作是错误的基线操作情况：全
344. 发系统版本合并tag时，发现有提交遗漏需要补充，最好的办法是：自己在bug中添加提交然后通知软件Leader更新。
345. 以下处理代码正确的是：（最长的）打产品线之后，……重新解析合并。
346. 哪个项目节点之后，新增功能上项目必须走变更流程：试产
347. 工程师关注负责模块品质提交的问题外，还需要关注：除 任意人员提交的需求
348. 项目开发节点主要有哪几个：CNC、试模、试产、首量、批量
349. 哪一类项目属于软件领域主导的开发项目：SPD
350. PD项目开发过程涉及到的领域包含：物流领域 + 电子领域 + 软件领域
351. SPD项目属于软件领域主导的产品开发项目：对
352. 产品开发过程中涉及到的领域不包含营销领域：错
353. 在产品开发过程的概念阶段，主要是产品Leader和软件系统工程师参与：对
354. Vivoscm上，项目管理中有PD1832BF\_EX的项目，但ftp上没有PD1832BF\_EX对应的软件目录怎么办：（最长的）有可能PD1832BF\_EX和其他项目（如PD1832F\_EX）共软件，……，也可以联系软件Leader确认。
355. 手上只有一台PD1832A的机器，有PD1832F\_EX的量产前必解bug要处理，怎么办：（最长的）我司有越来越多同编号项目是共软件的，……，或者询问软件Leader。
356. 项目9.4量产，名下量产前必解bug需要平台提供商处理，以下正确的处理方法是：（最长的）自己先和测试工程师一起评估严重性，……系统工程师一起跟进。
357. 共PDM项目发现共性问题时，应该怎样创建bug：创建一个bug，勾选所有相似项目
358. 拉产品线之后，本地发现重大严重性问题时应该怎么做：（最长的）创建量产前必解bug，……问题影响范围。
359. 针对运营商入围测试过程中报出的影响入围TA的问题，问题严重性描述正确的是：既影响该运营商的入围，也影响该运营商的批量。
360. 出货欧盟的项目，都要满足欧盟的GDPR合规性要求：对
361. 满足欧盟GDPR合规性要求的软件，同时也会满足澳洲合规性要求：对
362. 以下处理bug过程中错误的操作有：除 为方便管理、统计……截止时间
363. 当市场出现较严重投诉时，问题分析涉及模块较多，参与分析的模块需：除 积极证明问题与本模块无关
364. 在与第三方供应商沟通时，需做好保密工作，以下信息需特别注意：全
365. 在软件代表收集和通知合入相关BUG到项目tag过程中，描述正确的是：对于改动大、关系依赖度高的BUG……做好相关功能和修改的点检。
366. 下列哪一项不属于公司信息保密等级：机密
367. 营业额、成本、利润、毛利率、季度/年度公司各事业部财务报表属于公司何种保密等级：绝密
368. 公司总体发展规划\*\*\*：绝密
369. 产品规划及策略，营销策略和目标\*\*\*\*：绝密
370. 品质事故属于公司何种保密等级：秘密
371. X23这个外部机型名在X23发布会前属于何种保密等级：秘密
372. NEX这个外部手机机型名在NEX发布会前属于何种保密等级：绝密
373. 各项销售数据，市场及销售分析,\*\*\*\*：绝密
374. 已量产机型（特指\*\*\*）未上市的新配色和定制机项目：绝密
375. 首量或发布会前产品外观、关键配置、主要卖点\*\*\*：绝密
376. 公司薪资政策，人力资源配置、薪资、奖金属于\*\*\*：绝密
377. 产品检验标准，检验，测试及实验方案等信息属于\*\*：秘密
378. 采购策略，数量，原材料价格\*\*\*：绝密
379. 公司规章制度，公司组织架构\*\*\*：秘密
380. 员工内部A级保密项目交流可以使用以下哪一种通讯工具：V消息
381. 根据公司对外提供A级保密项目产品内部型号控制要求，电子对外提供的编号：ET\*\*\*
382. 根据公司对外提供A级保密项目产品内部型号控制要求，工业设计对外提供的编号：GY\*\*\*
383. 根据公司对外提供A级保密项目产品内部型号控制要求，结构对外提供的编号：MT\*\*\*
384. 信息安全关键岗位人员指的是：工作中涉密人员
385. 对于信息安全关键岗位人员离职，需提前多少天提交离职单：30天
386. 在未得到授权的情况下，以下说法正确的是：严禁将非A级新项目机器带出公司
387. 以下对A级保密机器保护措施不正确的是：字最多的
388. 在各地传递A级项目机器需发哪一种申请：样机样品放行申请
389. A级项目机器或关键组件由我司人员带公司外部进行测试需发哪一种：其他类放行申请
390. 包含有：首量前绝密的放行申请是：其他类放行申请
391. 试用期人员原则上不允许参与A级项目，如有特殊情况需要参与，需要经过谁的批准才能够参与：领域负责人
392. 日常工作中，以下哪项不是公司的信息安全要求：不该听的不听
393. 以下哪些不是公司信息安全的原则：不信任原则
394. 以下哪些行为符合公司信息安全要求：放行申请单
395. 以下哪个同事的信息安全意识最弱：拥挤地铁里使用V消息查看公司涉密信息
396. 发现自己不小心违反信息安全要求或规定，应怎样做：向上级领导和信息安全团队反馈\*
397. 以下关于公司绝密信息说法错误的是：有经营管理有重要的利益关系字样的选项
398. 对外传递涉及机器或关键组建，应优先选择：专人护送
399. 跟我司签订过保密协议的物流公司是：远泰
400. 信息安全的CIA三要素不包括：真实性
401. 在拟制或传递含有涉密信息的文件时，需要特别注意：严格控制读者范围
402. 人不在位置，A级项目机器采用以下哪种方式保管最好：抽屉锁好
403. 公司涉密文件可通过企业邮箱方式发送
404. 以下哪项对公司的信息安全最为重要：员工信息安全意识
405. 以下哪项是公司全体员工共有的信息安全指责：提出改善建议
406. 信息安全管理制度中涉密信息是指：公司所有未向社会公众公开的且属于保密的信息
407. 以下哪项不是信息安全管理制度的目的：杜绝因信息泄密造成的损失
408. 公司员工对公司的涉密信息负有什么责任：保密
409. 涉密纸质文件销毁时，应如何处理：碎纸机
410. 关于对外交流中的信息安全，以下说法错误的是：外部接收邮箱可以为私人邮箱
411. 所有进入我们需要保密场所的外部人员，\*\*\*若申请不贴，需要经过谁的批准：领域负责人
412. 对外与合作伙伴合作时，需先签订保密协议，伙伴不愿意签：通过工作联络单经领域负责人备案说明
413. 以下说法错误的是：IPMT管理文件，号段申请，入网资料\*\*\*
414. 哪个违规行为为扣的绩效分最多：未经授权对新项目样机，试产机器或关键部件进行拍照
415. 新项目样机及试产机器或关键部件丢失，责任人需要第一时间上报的人不包括以下哪项：项目经理
416. 试产及试产前阶段传递涉密机器或关键配件应优先选择以下哪种方式：专人护送
417. 关于在发布会前邮寄A级项目机器，以下说法错误的是：安装GPS定位器
418. 所有A级保密项目新立项产品开发PD阶段（包括外观不变项目）第一次量产前或召开发布会之前，开发各个阶段\*\*\*\*申请单谁批准：项目经理
419. A级保密项目的试用安排，原则上不得早于首量前几周：2周
420. 试用期同事试用A级项目机器需通过谁的审批：领域负责人
421. 关于试用A级项目机器需要注意的事项，以下哪项说法是错误的：确保试用机的外形、尺寸\*\*\*
422. 关于试用A级项目机器需要注意的事项，以下哪项说法是错误的：A级项目试用机器带出公司时需要发首量前绝密申请单
423. 以下关于在各地传递样机的说法，错误的是：需经项目经理或执行副总裁（授权人）批准
424. A级项目的生产坏和来料坏（如\*\*\*\*）应在何时才能进行外卖：首量或发布会后
425. 非A级项目的生产坏和来料坏（如\*\*\*\*）应在何时才能进行外卖：批量后一周
426. 如对外发生A级保密项目泄密事件，若追查到为公司内部负责人，直接扣绩效分：1000
427. 关于公司办公系统（如电脑）的使用，以下说法错误的是：除 非因工作需要并得到上别明确的授权许可，不得修改个人开机密码
428. 关于公司办公系统（如电脑的使用）以下说法错误的是：“带出公司使用”
429. 关于公司办公系统（如电脑的使用）以下说法错误的是： “截图”
430. 关于公司办公系统（如电脑的使用）以下说法错误的是：“公司员工的个人电脑”
431. 关于公司办公系统（如电脑的使用）以下说法错误的是：“移动办公权限（虚拟局域网）”
432. 关于网络使用信息安全，以下说法错误的是：“职员因工作需要发送涉密信息或包含涉密信息附件的电子邮件给其他人员\*\*“
433. 关于网络使用信息安全，以下说法错误的是：“对外发送带附件的涉密邮件“
434. 关于违背信息安全制度的处理，以下说法错误的是：“对应的绩效扣分由公司信息安全团队确认并提出\*\*\*“
435. 向公司信息安全团队反馈违规行为经查实后，根据其反馈信息的轻重程度及价值，公司给予相应的奖励，奖励奖金的范围是：500-100000
436. 鼓励大家主动发现泄密风险或漏洞预防泄密发生，根据其发现信息价值，公司给予相应的奖励并通报表扬，奖励金范围是：200-100000
437. 公司对信息安全泄密风险，漏洞和违规行为反馈者做出的承诺是：为反馈者保密
438. 信息安全说法错误的是：“发生冲突，即使牺牲效率也一定要却确保信息安全”
439. 以下关于A级项目样机或关键组建外发到合作伙伴的说法错误的是：“样机或关键组件应尽量保持原样，不做处理”
440. 以下关于A级项目样机或关键组建外发到合作伙伴的说法错误的是：“vivo的logo”
441. 以下关于A级项目电子档外发到合作伙伴的说法错误的是：“在外发前需要发首量前绝密申请单”
442. 以下关于A级项目电子档外发到合作伙伴的说法错误的是：“保密文件通过企业邮箱加密方式\*\*\*”
443. 公司参与A级项目的项目成员需要签订什么保密协议：A级保密项目特别保密协议（内部人员）
444. 公司参与A级项目的外围成员需要签订什么保密协议：A级保密项目特别保密协议（内部人员）
445. 以下关于A级项目样机或关键组件的说法错误的是：发布会前的涉密机器作为赠品赠与别人时需跟对方强调注意保密
446. 对于尚未明确密级的信息，其保密等级由谁来决定：信息归档部门负责人
447. 以下关于员工离职时的说法错误的是：员工在职器件自身独立输出的技术文档或代码可以自行选择是否拷贝带走
448. 当你准备登陆电脑账户时，有人在你旁边看着你，这个时候以下做法错误的是：正常登陆\*\*\*
449. 以下行为很可能会造成信息泄露的是：在公共场合谈论公司信息
450. 微信上的好友以“手机刷机后微信登陆需要验证“为理由跟你要短信验证码，错误的是：都是好朋友，应该帮他
451. 假如你在企业邮箱收到一封邮件，看上去很像后台管理员发的邮件，要求提供个人的邮箱账户和密码，以下做法错误的是：积极配合公司的要求，迅速回复个人\*\*\*
452. 以下哪种行为不危害公司信息安全：用个人手机连接vivo-free
453. 个人的登陆密码至少多久修改一次比较好：三个月
454. 企业信息安全最大的威胁是：员工缺乏信息安全意识
455. 信息安全中最关键。最弱的环节是：人
456. 在公司路过公用打印机时发现一叠打印好的文件没有人来取，正确的做法是：交给安全人员或信息安全代表
457. 接到陌生电话，对方声称是公司同事，需要向您打听一些信息时，正确的做法是：设法确认对方的身份，如发现异常及时通知公司的安全人员
458. 以下关于信息安全的说法正确的是：随着技术的日益发展，信息安全问题有可能成为影响企业生存发展的致命伤
459. 以下哪项不属于信息泄密对企业造成的危害：增加企业的被关注度
460. 对涉密信息的访问应遵循的原则不包括以下哪项：效率优先原则
461. 以下跟合作伙伴沟通交流中涉及到的信息安全注意事项，不正确的是：对酒后的言论可以不成当责任
462. 关于公司计算机软件的安装和使用，以下说法错误的是：为提升安全性，可自行安装防病毒软件
463. 关于试用人员的权限，以下说法错误的是：试用期人员原则上不能开通USB、QQ、微信等IT监控权限
464. 公司目前负责信息安全的组织名称是：信息安全团队
465. 《信息安全管理制度》在BPM哪个模块：体系管理

相机应用

1. 对空指针异常进行捕获后但不抛出异常，不会导致应用进程崩溃： 对
2. 内存泄漏是指不在使用的内存仍然占用着内存空间，因为程序中仍然存着对它的引用，而使得GC…：对
3. 内存泄漏是指程序在申请内存时，没有足够的内存空间供其使用，出现OOM：错
4. 在代码里面注册广播后退出应用没有反注册广播不会导致内存泄漏：错
5. Cursor没关不会导致内存泄漏：错
6. 下面那段代码中，s为空不会导致应用进程崩溃，public String checkNotNull…：错
7. 内存泄漏的根本原因是长生命周期的对象持有短生命周期对应的引用，因为短生命周期对象可能不再使用，而长生命周期的对象有着对其的引用，因此GC无法将其进行回收：对
8. 主动调用System.gc()可以避免内存泄漏的发生：错
9. 应用启动的时候onStart比onResume先执行：对
10. 应用退出的时候onPause比onStop先执行：对
11. 应用推出后再次进入，如果onRestart方法执行了，说明onCreate方法一定没执行：对
12. 假如Activity接收到一次用户Touch事件，那么先走Activity中的dispatchTouchEvent（）方法，再将…：对
13. onInterceptTouchEvent方法如果返回true，那么对应的view将消费该事件：对
14. ViewGroup是View的子类：对
15. 在处理Action\_DOWN事件的时候，如果返回true，那么后面的ACTION\_MOVE跟…：对
16. systrace可以用来分析性能问题：对
17. 下面那段代码可以协助分析systrace Trace.traceBegin()…：对
18. systrace可以用来分析内存问题：错
19. 变量的作用域从变量定义的位置开始，到该变量所在的那对大括号结束：对
20. 子线程里面做耗时操作不会导致ANR：对
21. 广播里面做耗时操作不会导致ANR：错
22. 使用Content Provider可以访问第三方应用数据：对
23. Service默认运行在子线程：错
24. 布局尽量扁平化，这样可以减小布局深度提升性能：对
25. 可以使用ViewStub实现延后加载布局：对
26. 应用申请的线程数量无限制：错
27. 耗时操作放在子线程里面可以提升性能：对
28. 假如一段耗时的操作可以分割为多个互不干扰的操作，此时创建新的线程。。。：错
29. 退出应用后，Activity里边申请的线程应立即停止，不然可能会造成内存泄漏：对
30. 配对使用的方法如openCamera跟closeCamera应放在同一线程或者加锁执行：对
31. 多线程操作同一个hash表不用加所保护：错
32. HandlerThread、Thread、。。都可以实现异步：对
33. SQLite是一个轻量级的数据库：对
34. SharedPreference最后都将内容存在了一个xml文件里面：对
35. 访问应用之间共享的数据可以使用ContentProvider：对
36. 广播或者系统服务的注册跟反注册要配对：对
37. 一些cusor、文件等使用结束后不用关闭，系统会自动把它们关闭：错
38. 可以长时间持有Activity的引用不释放：错
39. 应用的内存可以自动回收，所以就算一直new大内存的对象也没有问题：错
40. 可以通过Hprof文件来分析java层的内存泄漏：对
41. 可以通过Hprof文件来分析native层的内存泄漏：错
42. 虚拟内存可以无限申请：错
43. adb shell dumpsys。。。可以查看相机应用的内存使用情况：对
44. adb shell ps可以看到各进程的虚拟内存使用情况：对
45. 应用的虚拟内存占用超过1024M就会崩溃：错
46. 一次性申请很大的内存可能会导致应用卡顿：对
47. 将不用的对象置为null可以加速系统回收它：对
48. 新建一个空的线程不会导致占用的内存增加：错
49. 一些比较耗时的操作可以放在Service里面运行而不会导致ANR：错
50. 1
51. 在没有对异常进行捕获的情况下，远程Service出现空指针等异常可能不会导致客户端远程挂掉：对
52. 在没有对异常进行捕获的情况下，本地Service出现空指针等异常情况会导致客户端进程挂掉：对
53. 可以在java代码中实现动画，也可以通过xml实现：对
54. 在做动画的过程中，如果主线程有做其它耗时的操作，可能会导致动画卡顿：对
55. 可以在xml里面注册广播，也可以在代码中注册：对
56. 在xml里面注册广播跟在代码里面注册的效果跟作用完全相同：错
57. 广播里面的处理超过10s可能会导致ANR：对
58. 在代码里面注册广播后，退出应用的时候不用反注册：错
59. 子线程里面处理超过200s，可能会导致ANR：错
60. Service里面处理查过200s，可能会导致ANR：对
61. KeyEvent事件如果在5s内得不到响应，则可能会导致ANR：对
62. 为避免ANR，耗时操作应放在子线程处理：对
63. 通常情况下JNI的执行效率要高于java：对
64. JNI代码用java写的：错
65. 一个类负责的职责越多越好：错
66. 一个模块或者函数应该尽量对扩展开发，对修改关闭：对
67. 在设计代码时，应当尽量依赖接口而不要依赖具体类：对
68. 设计接口时，数量越多越好：错
69. 下面的单例代码中，getInstance可能会返回两个不同的实例。。。= null：对
70. 下面的单例代码中，getInstance可能会返回两个不同的实例。。。 new MySingleton()：错
71. API1中startPreview之前如果没有调用setPreviewTextrue或者setPreviewDisplay，会出现黑屏现象：对
72. RAW格式文件基本上是一个没有经过任何图像处理的源文件：对
73. 相机的Exif信息通常由app写入：错
74. 相册可以读取相机的Exif信息：对
75. 常见的测光方式有点测光、中央权重测光、平均测光等：对
76. 光圈越大进光量越大：对
77. YUV420格式表示V分量采样为0：错
78. Bmp、jped、png是三种不同的图像格式：对
79. 饱和度是指色调深浅的程度。各种单色光饱和度最高，单色光中掺入的白光愈多，饱和度愈低，白光占绝大部分时，饱和度接近于零：对
80. 手机摄像头里面含有传感器：对
81. 相机的镜头是凹透镜：错
82. 码率越大，录制的视频文件越小：错
83. HDR可以提供更多的动态范围和图像细节：对
84. 全景有用到多帧拼接：对
85. 快镜头开启时sensor输出的预览帧率一般比正常模式下要低：错
86. 慢镜头开启时预览帧率大于30帧：错
87. 慢镜头开启后，通常情况下每一帧的数据曝光事件都比正常情况下短：对
88. 可以通过多帧合成来实现运动防抖：对
89. 增长曝光时间可以起到防抖作用：错
90. 曝光时间越短，噪点越小：错
91. 超清画质有用到插值算法：对
92. vivo手机拍摄的动态诈骗可以分享到他人手机上，并且在他人手机上也可以动态查：错
93. 滤镜模式下拍照，可以在JPEG数据还没回调上来的时候更新缩略图：对
94. 可以实现在app播快门声音，也可以实现在hal播放快门声：对
95. 相机模块不需要联网也能正常使用所有的功能：错
96. 相机需要申请权限android.permission.INTERNET：对
97. 相机需要申请权限android.permission.CAMERA：对
98. 当相机应用占用内存超过512M的时候会崩溃：对
99. API1中如果一个线程正在执行setParameters，还未执行完的时候另外一条线程又执行了getParameters，那么应用可能会抛出异常：对
100. 通过Intent android.media.action.IMAGE\_CAPTURE可以把相机调起来：对
101. 下面异常属于空指针的是：NullPointerException
102. NullPointerException的直接父类是：RuntimeException
103. 哪个方法是系统自带的低内存相关函数：onLowMemory()
104. 哪种写法有内存泄漏风险：private static Context mContext(强引用)
105. 回收bitmap的正确写法：if(bitmap != null && bitmap.isRecycled()) {bitmap.recycle(); bitmap = null;}
106. 使用LeakCanary检测到相机有泄漏，引用关系如下 \*GC ROOT static com。。。选出泄漏项：CameraActivity
107. 假设每次进入相机的时候内存泄漏5kb，那么杀掉相机应用进程后再次进入相机，总共泄漏了多少内存：5kb
108. 下面哪段代码可能会导致内存泄漏：长的里的mAppContext=context
109. 下面哪段代码有:Cursor c=queCursor();try{int a= c.getInt(1); …c.close()}catch(Exception e){}
110. 进入应用执行mAudioManager.reque….退出应用没执行。。。，下面说法正确的是：有内存泄漏
111. 对于同一个view，下面方法的执行顺序正确的是：dispatchTouchEvent ->onIntercepTouchEvent ->onTouchEvent
112. 为提升模块代码质量，要求：内聚高，耦合低
113. 下列属于合法的Java标识符的是：\_cat
114. Java中所有类的根类是：java.lang.Object
115. Java中能实现多重继承效果的方式是：接口
116. 下列方法中可以用来创建一个新线程的是：继承java.lang.Thread类并重写run方法
117. 下列关于线程优先级的说法中正确的是：在创建线程后的任何时候都可以设置，此处有个前提，线程一直处于活着的状态
118. Activity的生命周期方法有几个：7 onCreate、onStart、onResume、onPause、onStop、onDestroy、onRestart
119. 在vivo手机上运行下面一段代码，说法正确的是 new Thread(){}.start()…：f1()和f2()运行在不同的线程
120. f1()和f2()哪个先执行：f1()或f2()
121. 下面的f()方法运行在哪个线程 Handler mHandler= new Handler();…：主线程跟子线程都有可能
122. SharedPreference存储的路径是：data/data
123. Camera正常流程是：openCamera->startPreview->stopProview->closeCamera
124. 以下说法正确的是：连续调用两次startPreview应用会报异常
125. 以下说法错误的是：通常情况下，PreviewCallback输出的是RGB数据
126. 以下说法错误的是：曝光就是测光，只是名称不一样
127. 以下说法错误的是：YUV420格式表示V分量采样为0
128. 以下说法错误的是：饱和度越高，越接近白色
129. 以下说法错误的是：相比于大光圈，小光圈更容易拍出虚化效果
130. 以下说法正确的是：凸透镜能成倒立、缩小、实像
131. 以下说法正确的是：码率越大，录制的视频文件越大
132. 以下说法错误的是：开启HDR的主要作用是辅助对焦
133. 以下说法错误的是：全景通过MediaRecorder实现的
134. 以下说法错误的是：曝光时间越短，噪点越小
135. 关于快门声音说法错误的是：相机里面设置打开“快门声音”，再把手机设置静音，这种情况下拍照依然会响拍照音
136. 以下说法正确的是：相机需要申请权限android.premission.INTERNET
137. 以下说法正确的是：在API中如果一个线程正在执行setParameters，还未执行玩的时候另外一条线程又执行了。。。。
138. 以下说法正确的是：当相机应用占用内存超过512M的时候会崩溃
139. 以下说法正确的是：通过Intent android.media.action.IMEGE\_CAPTURE可以把相机调起来
140. 下列哪些语句关于java内存回收的说明是正确的：内存回收程序复杂释放无用内存
141. 下列哪一个不属于Activity的生命周期方法：onInit()
142. 对于XML布局文件中的试图控件，layout\_width属性的属性值不可以是什么：match\_content
143. 下列关于Android布局文件常用的长度/大小单位的描述中，不正确的是：px是像素单位，在不同的设备上显示效果相同，因此推荐在布局中使用该单位
144. android中下列属于Intent的作用的是：可以实现界面间的切换，可以包含动作和动作数据，连接四大组件的纽带
145. 下列说法正确的是：每个进程都运行于自己的java虚拟机中
146. 关于android进程，说法不正确的是：后台进程是不为用户所见的Activity，但是还会有可能被用户看到，所以它不能被杀死
147. java里造成空指针异常原因有哪些：除 对象初始化成功
148. 哪些情况可能导致内存泄漏：全
149. 公司目前在使用的代码静态检查工具是：klockwork
150. 哪些说法是对的：除 静态内部类持有外部类的引用
151. 出现空指针异常后，错误或者不推荐的做法是：不用分析 + 捕获异常
152. 哪些说法是错误的：除 JAVA层的内存泄漏可以通过hprof文件来分析解决
153. 下面一段代码，选出正确的说法：除 Activity销毁后，sBackground占据的内存会。。
154. 选出正确的说法：除 cusor没关会导致内存泄漏
155. 关于下面那段代码说法正确的是 registerReceiver(new BroadcastReceiver()){}：BroadcastReveiver对象无法执行 + 会导致内存泄露
156. 下面说法正确的是public class MainActivity extends Activity{ private Handler mHandler = newHandler()}… ：非静态内不良会引用外部类对象 + 有内存泄露
157. 下面哪些属于Activity的什么周期方法：全
158. 下面哪些是java的基本数据类型：全
159. 不能用来修饰interface的有：protected + private + static
160. 下面哪些是Android四大组件：Content Provider + Service + BroadcastReceiver
161. 属于Android布局的是：LinearLayout + TableLayout + FrameLayout
162. Android中有哪些存储方式：全部
163. 下面哪些是Service里面的方法：onDestroy + onStart + onCreate
164. 下面属于Android动画类的是：全部
165. 下列哪些情况下，系统坑你会弹出ANR对话框：在BroadcastReceiver中，onReveive()方法执行时间超过10秒 + 在Activity中，Main线程消息队列中的消息在5秒内没有得到响应
166. 下列哪些情况下系统会弹出Froce Close对话框：应用运行时抛出了OutOfMemoryError + 用用运行时抛出了RuntimeException
167. 常见的应用架构设计有：MVP + MVC
168. 相机的布局包括哪些：LinearLayout + RelativeLayout + FrameLayout
169. 以下说法正确的是：除 openCamera成功后可以不等预览起来立即执行takePicture
170. 以下说法错误的是：除 如果有应用调用openCamera后不释放相机资源，那么别…
171. 以下说法正确的是：连续调用两次startPreview应用会报异常 + 预览没起来，不能执行takePicture
172. 以下说法正确的是：除 stopPreview的状态下可以执行takePicture
173. 以下说法正确的是：要确保startPreview执行完成后才可以调用takePicture + startPreview之前应调用setPreviewTexture或者setPreviewDisplay
174. 以下说法错误的是：Camera设备释放后还可以调用getParameters + 在上次takePicture的回调都没回来之前可以再次执行takePicture命令
175. Camera里面常见的图像格式有：RAW + JPEG
176. 以下说法正确的是：除 YUV数据如果去掉Y分量，那么图像将是黑白的
177. 以下说法正确的是：除 通常情况下，PreviewCallback输出的是RGB数据
178. 以下说法正确的是：相机的Exif信息通常由hal写入 + 相册可以读取相机的Exif信息
179. 以下属于相机Exif信息的是：全部
180. 以下说法正确的是：除 在其它条件固定的情况下，光圈越大进光量越小
181. 以下说法正确的是：除 曝光就是测光，只是名称不一样
182. 以下说法正确的是：YUV跟RGB可以互相转换 + 如果只有Y信号分量而没有U、V分量，那么这样表示的图像就是黑白灰度图像
183. 以下说法正确的是：全部 （相机的Exif + 亮度是指 + 色调指颜色 + 饱和度是指）
184. 选出属于相机摄像头的组成部分：镜头 + 传感器 + 马达
185. 以下说法正确的是：除 相机的镜头是凹透镜
186. 以下说法正确的是：全部 （帧率越高 + 码率越大 + H.264.H.363 + vivo相机录制）
187. 以下说法正确的是：HDR可以提供更多的动态范围和图像细节 + 高动态光照渲染图像简称HDR
188. 以下说法正确的是：除 全景拍摄后生成的照片尺寸是固定的
189. 以下说法正确的是：除 vivo手机拍摄的动态照片可以分享到他人手机，并在他人手机上可以动态查看
190. 以下说法正确的是：除 滤镜模式下拍照，不可以在JPEG数据还没回调上来的时候更新缩略图
191. 下面哪像可以导致相机较长时间黑屏：全部
192. 触发vivo相机拍照可以使用下列哪些方法：全部
193. 关于vivo相机下面说法错误的是：相机里面的变焦是光学变焦 + 目前的变焦最大可以到15被
194. 关于vivo相机下面说法正确的是：全部 （录像过程 + vivo相机 + 录像 + 相机有）
195. 以下说法正确的是：将显示空间surfaceView置为不可见可能会导致预览黑屏 + 切换摄像头的时候需要先释放Camera设备资源
196. 常见的磁盘文件系统有哪些类型：全部 （FAT + NTFS + exFAT + FAT32）
197. FAT32文件系统有单个文件4G大小限制：对
198. 拍照音大小可以随通过铃声音量调节：错
199. 相机应用中获取地理位置的基本方法：通过GPS获取位置信息 + 通过网络获取位置信息
200. 一个进程最多可以创建多少个binder服务：16个
201. 判断前后置摄像头的说法正确方法是？：通过cameraInfo.facing来判断更合适
202. 在Rom4.0，相机API1普通拍照模式中，关于时间水印下列说法正确的是：时间水印的生成是在应用层，时间水印的合成在HAL层
203. 在VIF拍照中，第一次拍照之后什么时候可以进行第二次拍照：抓帧完成后就可以进行第二次拍照
204. 关于提升vivo相机性能，下列说法正确的是：将UI的布局层级尽量减少 + 将操作摄像头的操作放在子线程中进行
205. 下列关于4K录像的说法正确的是：1200万像素 + 4K录像受分辨率 + 4K录像收平台ISP
206. 导致java.util.ConcurrentModificationException异常的可能原因是？：多线程对同一个集合变量进行”delete”“遍历”操作的时候，没有对该集合变量加锁处理 + 多线程对同一个数组变量进行“add”“remove操作的时候，没有对该数组变量加锁处理
207. Camera App中多线程对同一个parameters的操作时，且没有对parameters加锁，可能会导致java.util….：对
208. 关于有效避免ANR说法正确的有？： 除 有的进程CPU高就果断的去怀疑它
209. 关于异步与锁的说法正确的有：全部
210. 相机应用中每拍摄一张照片都会创建一个异步线程用来保存：对
211. 关于相机应用状态机说法正确的有：全部
212. 关于混淆开关说法正确的是： 在Android.mk文件中LOCAL\_PROGUARD\_ENABLED:=disabled表示为关闭混淆 + 在Android.mk 文件中LOCAL\_PROGUARD\_ENABLED:=full表示为开启混淆
213. 关于视频下列说法正确的是：除 720P指视频分辨率为1080x720，单位是像素
214. 视频参数中，动态帧率模式下，最高帧率必定小于或等于30fps：错
215. 关于音频编码格式说法正确的有：除 MP3是一种音频编码格式
216. 下列关于音频文件储存空间计算方法说法正确的有：全部
217. 下列属于闪光灯参数值的有：全部
218. 关于以下删除逻辑说法正确的是：这种不使用增强的for循环，每次重新获取list的size遍历的情况运行时不会报错，但是可能删除的结果是错的 + 这种写法没有什么问题，但不能达到预期目的
219. 关于下列代码设计说法正确的是 Public void thread1(){if(mHandler!=null}…：thread1中mHander.sendMessage()调用时，mHandler仍可能发生空指针异常 + 多线程引起的共享冲突问题不能通过防呆解决
220. 关于多线程编程说法正确的有：关于锁的操作不在同一个线程会引起时序错乱 + 同一个应用的Handler Thread，应当尽可能的复用
221. Android8.1及以后的平台查看系统当前使用的线程的命令是：adb shell ps –A
222. 关于OOM说法正确的是：除 OOM主要是指应用程序申请不到ion内存了
223. 下面说法正确的是：除 java程序运行时，栈区主要存放new处理的对象，由java垃圾回收器进行回收
224. 下列关于应用内存说法正确的是：全部 （内存泄漏是 + 无法被回收 + 当对象实例 + 需要在堆上）
225. 下列关于Android应用GC说法正确的是：全部