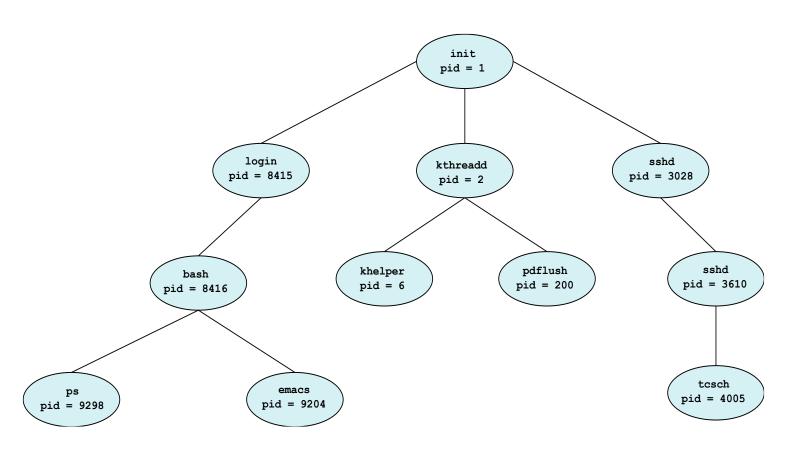
# Fork

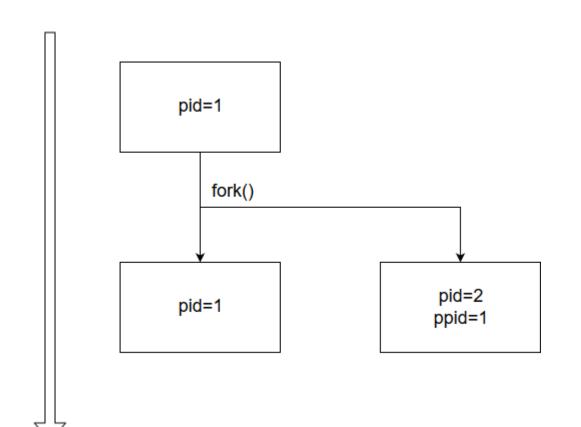
分叉;分歧

### A tree of processes in Linux



- 所有进程都是init进程 (pid=1)的后代进程;
- Init进程在加载操作系 统时创建;
- 处init进程外,所有其 他进程都是通过fork() 或者类似的函数来创建

# fork():



通过拷贝当前进程创建一个子进程,子 进程与父进程的区别在于PID、PPID和某 些资源和统计量(比如挂起的信号)。

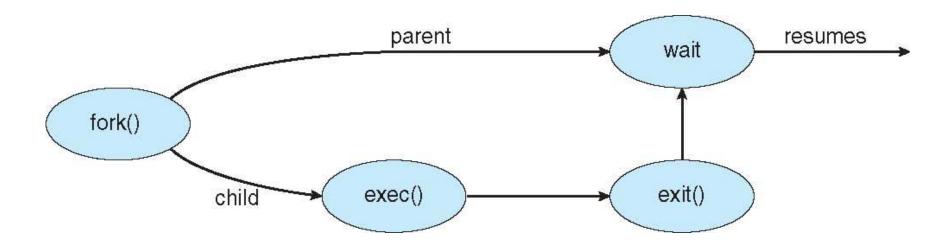
# fork()工作流程:

- 为新进程创建内核栈、进程描述符task\_struct,与父进程完全相同;
- 检查并确保这个子进程没有超出资源,如当前用户所能拥有的进程数,内存等;
- 子进程设置task\_struct, 开始与父进程区别开来;
- 更新子进程的某些flags,比如PF\_FORKNOEXEC
- 拷贝或共享打开的文件、文件系统信息、信号处理函数、进程地址空间和命名空间等;
- 唤醒并运行子进程

### Copy-on-write

- 子进程不一定需要父进程的数据;
- 推迟甚至免除拷贝数据,子进程以只读方式共享父进程的资源;
- 在需要写入的时候,数据才会被复制;
- fork()实际开销小(赋值父进程的页表,给子进程创建唯一task\_struct )

- 先运行子进程(避免拷贝)
- 实际应用中, 由系统调度来控制
- 多核环境下有可能两进程同时运行



# fork()返回值

• >0: 父进程;值等于子进程的pid;

• ==0:子进程;

• <0: fork()失败

```
#include <unistd.h>
#include <sys/types.h>
main ()
        pid_t pid;
        pid=fork();
        if (pid < 0)
                printf("error in fork!");
        else if (pid == 0)
                printf("i am the child process, my process id is %d\n", getpid());
        else
                printf("i am the parent process, my process id is %d\n", getpid());
```

#### 输出结果:

i am the child process, my process id is 4286

i am the parent process, my process id is 4285

fork()

```
pid=4285
```

#### pid=4286

```
main ()
{
.....
if (pid < 0)
printf("error infork!");
else if (pid == 0)
printf("i am the child process, my processid is
%d\n",getpid());
else
printf("i am the parent process, my processid is %d\n",getpid());
}
```

# 小测试

以当前程序所在的进程为根节点的树总共有几个节点(进程)? (包括根节点)

```
#include <stdio.h>
int main(int argc, char* argv[])
{
    ...
    fork();
    fork() && fork() || fork();
    ...
}
```

#### Hint:

- A&&B,如果A==0,不执行&&B;
   A!=0,继续执行&&B。
- A/|B,如果A!=0,不执行||B,A==0, 继续执行||B。

# 小测试

以下面程序所在的进程为根节点的树总共有几个节点(进程)? 包括根节点

```
#include <stdio.h>
int main(int argc, char* argv[])
{
    ...
    if (fork() && fork() || fork())
    {
        fork();
    }
    ...
}
```

#### Hint:

- A&&B, 如果A==0, 不执行&&B;
   A!=0, 继续执行&&B。
- A/|B,如果A!=0,不执行||B,A==0, 继续执行||B。

Thanks!