选择题

1. 下面的变量的声明可能有错误的是：（ ）多选

A.var b=128;

B.b=null;

C.var a,b;

D.var a=c;

答案：ABC,声明变量时可以直接声明变量并赋值，也可以不声明直接赋值，或者声明变量时暂时不赋值，但是不能为变量赋一个未定义的值

2.下列代码的输出结果是：（ ）单选

var a,b=10;

console.log(a);

console.log(b);

A.10 10

B.undefined 10

C.10 undefined

D.undefined undefined

答案：B，var a,b=10等同于var a; var b=10;此时a声明未赋值，所以a的值为undefined，b的值为10.

3.下列哪些选项会发生强制数据类型转换的是：（ ）多选

A.Number()

B.parseInt()

C.parseFloat()

D.String()

答案：ABCD

4.以下程序的变量c的结果为：（）单选

var a,b,c;

a = '2';

b = 2;

c = a+b;

A.22

B.4

C."4"

D."22"

答案：D,当字符串和其它数据类型做加法运算时，会隐式的将其它非字符串类型转换成字符串类型，然后做字符串的拼接操作

5.以下代码运行i的结果为：（）单选

var i = 8;

do{

i++;

}while(i>100);

A.8

B.9

C.100

D.101

答案：B,do-while循环当循环条件不满足时，也会执行一次循环体的代码

6.下列代码执行后，num的结果是：（）单选

var num;

num=5+true

A.undefined

B.5

C.6

D.true

答案：C,当除了字符串以外的数据类型做加法运算时，会将两边的数据转成数字做算术运算，true转换成数字后值为1,5+1的结果为6

7.下列JS标识符，错误的是：（）多选

A. \_sys\_varl

B. $change

C. User\_name

D. 1\_file

E. car.taxi

答案：ABC，JS标识符可以包含数字、字母下换线和$，不能以数字开头，不能包含特殊字符，“.”就属于特殊字符

8.alert()的作用是：（）单选

A.弹出新窗口

B.弹出对话框，让用户选择确认或取消

C.弹出对话框，让用户输入内容

D.弹出对话框，对话框的内容是alert的参数

答案：D，alert函数的功能是让浏览器弹出对话框

9.下列代码在输入框中输入4时输出结果是：（）单选

var x = prompt('请输入数字')；

switch(x){

case "1":alert("one");

case "2":alert("two");

case "3":alert("three");

case "4":alert("four");

case "5":alert("five");

}

A. four

B. four five

C. five

D. 程序出错

答案：B，switch-case语句根据其中的每一个case的值进行匹配，当匹配到对应的case值时，执行内部的代码，但是如果case没有break结束时，程序会继续向下执行一直到结束，所以这里会输出four和 five

10.下列代码的输出结果是：（）单选

var j=0;

for(var i=0;i<100;i++){

j=j++;

}

console.log(j);

A.0

B.99

C.100

D.101

答案：A，本题的核心在于j=j++语句 ,当j++语句参与运算时，会先做运算，然后再递增，j原本的值为0，所以j=j++的结果就是j=0,这样不管循环多少次，值都是不变的

编程题：

1. 求出当前时间距离第二天0点0时0分的时间差，并在页面中显示相差的时间

<body>

<h1 id="count"></h1>

</body>

<script>

//定义当前时间和目标时间

var nowtime = new Date()

var endtime = new Date('202/03/13 00:00:00')

// //获取相差时间间隔

Var lefttime = Math.floor((endtime.getTime() - nowtime.getTime())/1000)

var h = Math.floor(lefttime/3600) //换算小时

var m = Math.floor(lefttime/60%60) //换算分钟

var s = Math.floor(lefttime%60) //换算秒

var str = '距离2020/03/13 还有'+h+'时'+m+'分'+s+'秒'

h1.innerHTML = str

</script>

2.编写程序求1到10的和并输出该结果?

var num=0;

for(var i=1;i<=10;i++){

num+=i;

}

console.log("1-10的累加和是:"+num);

3.编写程序找出以下数组中最大元素的下标位置及该元素的值?

var arr={10,9,1,20,19,30,5};

<script>

var arr=[10,9,1,20,19,30,5];

//假设数组第一位是最大值，将值和索引保存到数组

var result=[10,0];

for(var i=0;i<arr.length;i++){

if(arr[i]>result[0]){

result[0]=arr[i];

result[1]=i;

}

}

console.log("最大的元素是:"+result[0]+",下标为:"+result[1]);

</script>

简答题:

1.documen.write和 innerHTML 的区别？

documen.write 是直接在整个文档中写入代码。会覆盖掉其他已有代码。

innerHTML 是选中一个节点后，修改节点里面的代码，只影响当前节点。

2. null和undefined的区别？

null转为数值时为0；undefined转为数值时为NaN。

当声明的变量还未被初始化时，变量的默认值为undefined。 null用来表示尚未存在的对象

undefined表示"缺少值"，就是此处应该有一个值，但是还没有定义。通常由程序返回：

（1）变量被声明了，但没有赋值时，就等于undefined。

（2）调用函数时，应该提供的参数没有提供，该参数等于undefined。

（3）对象没有赋值的属性，该属性的值为undefined。

（4）函数没有返回值时，默认返回undefined。

null表示"没有对象"，即该处不应该有值。通常由编程人员主动使用