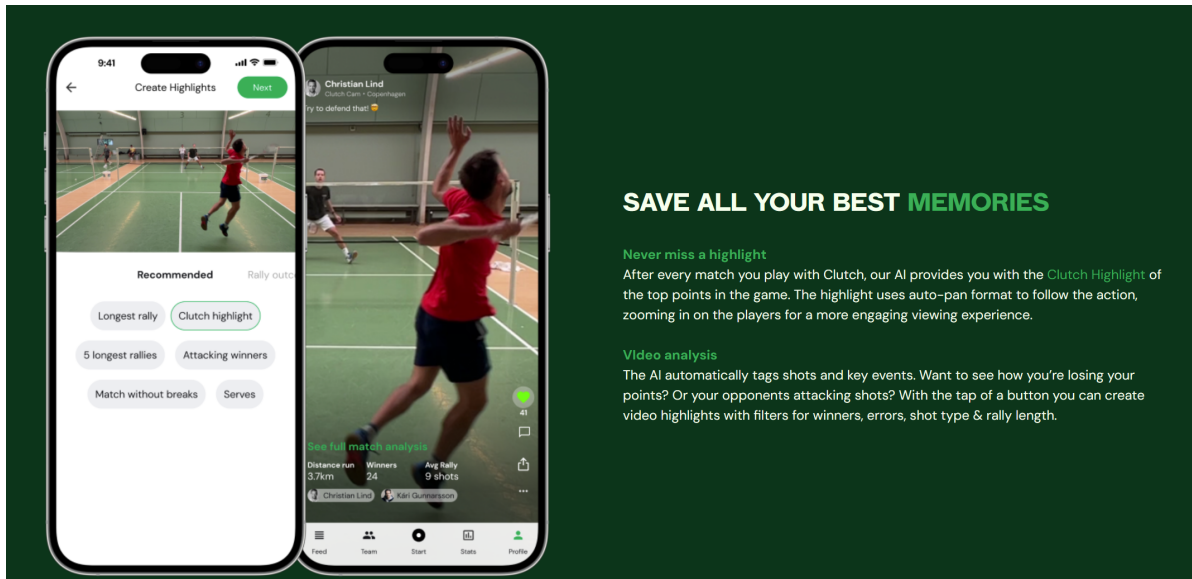


Clutch for Badminton

赛后分析？



1. 高光时刻：通过yolo，SiamMask算法进行目标跟踪，捕获每一个回合选手的重心，通过前后帧各球员重心位置的变化来计算球员整体的移动平均速度，简单来看的话可以将平均速度最快的几个回合作为高光时刻（可是羽毛球可能没有那么快的情况下也精彩）。
2. 最长多拍：主要是通过机器学习和目标检测的方法来检测击球的动作，每一次击球后++回合数。
3. 发球：通过姿态识别，主要学习正手发球和反手发球就ok。
4. 战术分析：不太懂

实时分析？

1. 回合结束：总体而言肯定要球落地的那一帧图片，然后，这一帧往回要找到最后一次击球的动作。这样，我们得到了一段子视频，然后标注，通过深度学习，对子视频学习，让模型学习到多种情况下的正确的得分情况。
 - 最后一次击球的人失分了，可能是他没接住对面的球，
 - 最后一次击球的人失分了，可能是他出界了
 - 最后一次击球的人失分了，可能是他下网了
 -
2. 测速：大型比赛的测速基本都是雷达，专业测速都是高速摄像机，如果只用手机的话大概率只能通过击球瞬间的两帧测速，物理学