# 移动端开发

相对长度单位 嗯em pt(点) px rem

Px em rem 的区别

Px是像素单位，不可改变，

Em是继承父元素字体的大小来判断1em =多少的

Rem是继承根元素的字体大小来判断1rem=多少的

## 视口viewport

视口（viewport）是用来约束网站中最顶级块元素<html>的，即它决定了<html>的大小。

布局视口layout viewport

获取视口大小 document.documentElement.clienwidth/heigth

理想视口 ideal viewport

获取视口大小 window.screen.width / height

## 设置理想视口

Window.onresize 窗口大小发生变化时触发

快捷键 meta:vp

<meta name="viewport"  
content="width=device-width, user-scalable=no, initial-scale=1.0, maximum-scale=1.0, minimum-scale=1.0"/>

Name 用来设置viewport的属性，只对移动端有效

Content: width = device-width 获取当前页面的宽 避免滚动

Initial-scale=1.0 设置初始化缩放比例

user-scalable="no"/"yes" 设置是否允许用户进行缩放

Maximum-sa=cale minimum-scale 设置最大（小）缩放比例

范围 1.0~10.0

## 触屏事件（touch）

Touchstart 手指触屏时触发

Touchmove 手指移动时触发

Touchend 手指离开时触发

Touchcancel 触摸意外中断事件，浏览器无法识别

注意 touch事件触发时，必须有宽高值

### ouchEvent对象

touches: 位于屏幕上的所有手指的列表

targetTouches: 位于该元素上的所有手指的列表

changedTouches：touchstart时包含刚与触摸屏接触的触点，touchend时包含

clientX/Y 手指相对于layout viewport的水平/垂直像素距离

pageX/Y 手指相对于layout viewport的水平/垂直像素距离（含滚动）

screenX/Y 手指相对于layout viewport的水平/垂直像素距离（含滚动）

（未设置viewport时，screenX/Y在Webview中不正确）

target 手指最初与屏幕接触时的元素

可以监听当前元素过渡效果执行完毕

webkitTransitionEnd: 当一个元素的过渡效果执行效果执行完成的时候会触发

## 媒体查询

Screen :类型

And 连接词

Device-width：改变设备宽度变化时会触发，否则不会响应，也就是说屏幕宽度

向上兼容向下覆盖

**@media** screen and (max-width:1108px){  
 body{  
 background-color: #ff0f1d;  
 }  
}  
**@media** screen and (max-width:908px){  
 body{  
 background-color: #30ffee;  
 }  
}  
**@media** screen and (max-width:768px){  
 body{  
 background-color: #9e12ff;  
 }  
}  
**@media** screen and (max-width:620px){  
 body{  
 background-color: #0f0bf7;  
 }  
}

## Bootstrap

布局容器

Container： 不同的区间两端有一定的宽度

Container-fluid ：两端没有宽度，充满这个屏幕

Col-xs-n w<768

Col-sm-n w 768~992

Col-md-n w 992~1200

Col-lg-n w>1200

Col-xs -offset-n 偏移

Col-xs-push-n推 实现定位 会重叠

Col-xc-pull-n 拉