游戏的基本功能：在开始界面中播放背景音乐，有一个开始按钮，点击后可以跳转到下一个界面。下一个界面中可以选择不同关卡，从简单到复杂，每一关卡中设定的敌人运动路线不同，也会有三批不同类型的敌人进攻。玩家可以选择在指定的地点设立防御塔并升级来抵御敌人的进攻，最后如果没有敌人到达终点，则玩家胜利，否则失败。

第一个版本已具备的基本功能：

tdgame2压缩包中：已完成由开始界面到下一界面的跳转，并可以通过点击按钮设立防御塔。

TDGame1压缩包中：将一张地图作为背景，并播放背景音乐；设置了稻草人和雪人两个对象，其中稻草人这个对象不能改变位置，但雪人这个对象可以通过键盘控制而改变位置。