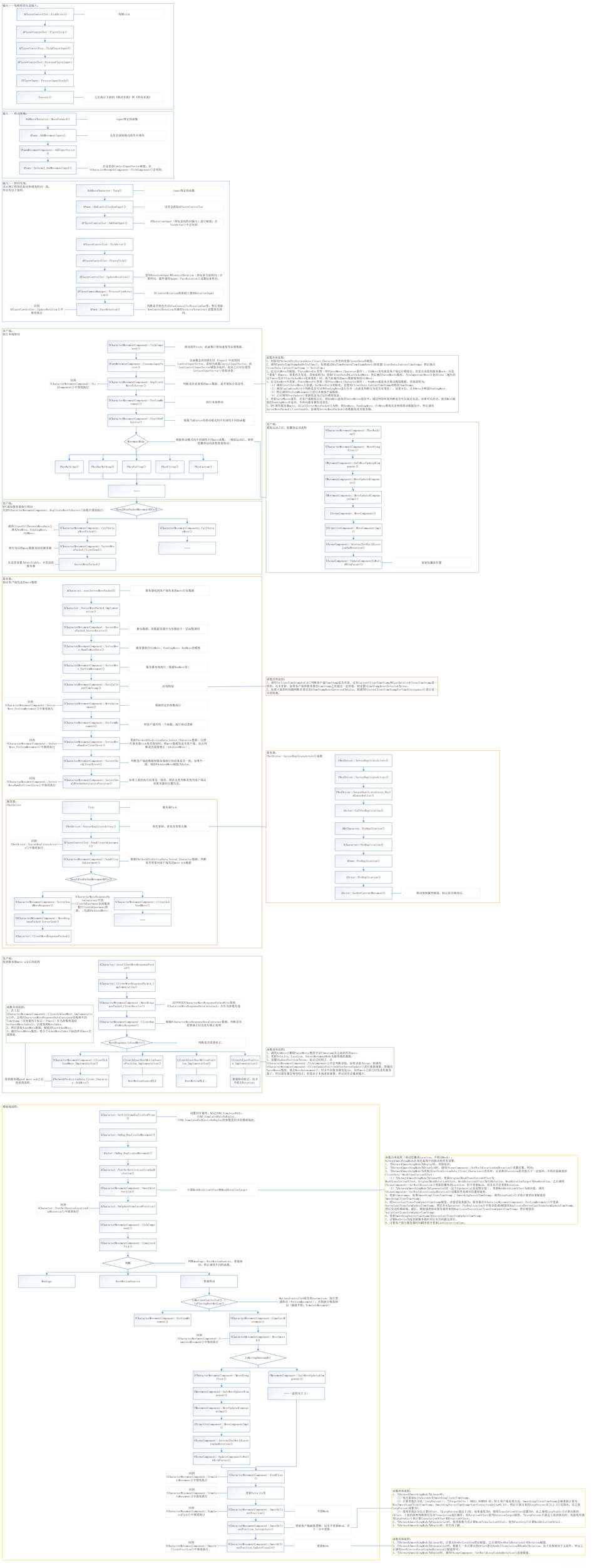移动网络同步流程（普通移动），
仅在USTCharacterMovementComponent流程，
使用的最后引擎版本是4.26。