blur: 使用高斯模糊，分两步，先水平然后竖直，减少采样次数。可进行多次模糊，需要借助额外的fbo来记录中间结果。

tone mapping + concat + gamma

defaultFBO

blur

thresholdr

blurFBO

colorBuffer

hdrFBO

Scene

prevBlurBuffer

hdfrColorBuffer

depthBuffer

Bloom简单流程：