1. 故事和笑话资源，前期准备好资源，后期再爬取数据填充增加数据库内容

返回需要播放的数据文本

发送用户意图到服务器

播放故事 或 笑话

对话，确认意图

服务器

用户

京东 Alpha

1. 业务逻辑：当用户已经打开我们的技能时，我们逻辑图示如下：
2. 故事和笑话内容

要求：故事以短小型为主，不能太长。

1. 优点：不用点击任何按键，只需说一句话，即可按照用户的意愿听到想听得故事。
2. 缺点：JD Aipha 语速和语调致使讲每个故事时都用一样的语速和语调，讲出来的故事可能会缺乏情感。

6,展望：目标是走心类的谈话，让用户感觉和音响说话就跟好朋友说话一样（音响不是人，这样人的戒备心就不会很重，很容易敞开心扉，所以很容易说出真话）仔细想一下，音响不是人但是却像人一样可以分析情感岂不是很感动