1,唤醒技能

用户

Alpha

技能服务器

2,响应字段说明

Alpha 发送请求到 Skill 后，Skill 返回响应给 Alpha。这里说明响应参数可以由哪些字段构成：

| 字段 | 说明 | 类型 | 备注 |
| --- | --- | --- | --- |
| version | 协议版本号，当前为“1.0”版本 | string |  |
| intent | 当前会话的意图名称。技能也可以改变意图名称，让新意图接管对话流程 | string | 中断当前意图转到另一个意图 |
| contexts | 技能存储会话上下文数据的空间，下次请求会带回当前响应存放的键值对数据，在不同会话中也是有效的。格式为 "contexts": {"string": " object "} | map <string, object> |  |
| response | 回应信息 | response object |  |
| directives | 指令集合，可以存放多条指令。指令类型有以下几种： 1.[对话指令](https://alphadev.jd.com/Docs/skillCreate#duihuazhiling) 2.[音频控制指令](https://alphadev.jd.com/Docs/skillCreate#yinpingkongzhizhiling) | directive array |  |
| shouldEndSession | 是否结束会话，设置为false后，用户可以继续对话。 | boolean |  |

session object：

| 字段 | 说明 | 类型 | 备注 |
| --- | --- | --- | --- |
| isNew | 是否开始一次新的会话 | boolean |  |
| sessionId | 唯一标识一次会话，在连续的多轮对话中这个标识值不变。新的会话开始后，这个标识值会刷新。 | string |  |
| contexts | 技能存储会话上下文数据的空间，当前请求会带回上次响应存放的键值对数据，在不同会话中也是有效的。格式为 "contexts": {"string": " object "} | map <string, object> |  |
| application | 技能信息 | object |  |
| application.applicationId | 技能 ID，当Alpha发给请求到你的 Skill 服务时，Skill服务可以根据这个值来验证请求的合法性 | string | Skill控制台查看 |
| user | 用户信息 | object |  |
| user.userId | 用户 ID，来源于京东账号，在用户启用 Skill 时候产生 | string | 可做用户ID保存到用户表中 |
| user.accessToken | 对需要账号关联的应用，Alpha 通过 oauth 2.0拿到的 token。Skill 通过 accessToken 来识别调用的用户 | string |  |
| device | 设备信息 | object |  |
| device.deviceId | 设备的唯一编号 | string |  |

response object：

| 字段 | 说明 | 类型 | 备注 |
| --- | --- | --- | --- |
| output | 文本信息 | object |  |
| output.type | 文本类型，简单文本"PlainText" | string |  |
| output.text | 通过语音播报的文本内容 | string |  |
| reprompt | 文本信息（重新提示） | object |  |
| reprompt.type | 文本类型，简单文本"PlainText" | string |  |
| reprompt.text | 通过语音播报的文本内容 | string |  |
| card | 卡片信息 | card object |  |