### 个人信息

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 夏洋洋 | | |  |
| 男 | 1986-06-12 | | |  |
| 学校 | 东北大学秦皇岛校区 |  | |
| 专业 | 计算机科学与技术 |
| 手机号 | 18615705064 |
| 邮箱 | xiayy860612@126.com |
| Github | <https://github.com/xiayy860612> |
| 座右铭 | 行至水穷处, 坐看云起时 |
| 工作经验 | 7年 |

### 求职意向

个人未来3年内的规划, 熟悉和掌握针对要求高并发架构的产品线上的整个流程,   
并至少在高并发架构的某一个领域达到精通的程度.

* 服务端开发, 已使用或正在进行服务化架构的互联网公司
* 期望薪资13K - 15k

### 专业技能

* 应用
  + 擅长对架构, 业务以及模块进行解耦, 并对解决方案的优劣以及风险进行评估
  + 有并发处理的经验, 能够对并发问题进行分析和处理
  + 熟悉软件开发流程, 熟悉scrum, kanban等软件工程方法学
  + 能够快速对问题进行分析和定位, 并给出解决方案
  + 了解微服务架构以及虚拟化技术
* 程序语言
  + 熟练使用C++/C#/Python2.7/Java, 但不精通
  + 对OO有较深的理解, 能够根据场景来选择合适的设计模式
  + 熟练使用泛型编程
  + 算法功底薄弱, 目前正在加强中
* 存储
  + 使用过关系型数据库MySQL, SQLServer
  + 熟练使用sql, 并对sql进行优化
  + 熟悉NoSQL数据库, 使用过Memcached, Redis, MongoDB, Cassandra.
* 自动化
  + 能够使用Jenkins 来配置job进行自动化测试, 打包, 发布, 部署.
  + 熟悉单元测试以及集成测试
* 工具
  + 熟练使用git, svn等版本管理工具
  + 熟练使用UML, 能使用UML来进行设计
  + 熟练使用regex

### 工作经历

* 成都蜀工投资有限公司, 2017.12 - 2018.2, 兼职, 技术顾问
* 维塔士电脑软件(成都)有限公司, 2014.03 - 2017.11, 全职, 资深后端程序员
  + 精灵幻想, 卡牌类游戏, 使用django进行服务器端的开发
  + 游戏服务端框架, 使用python, 基于gevent和greenlet开发游戏服务器框架
  + FangsEmpire, 塔防类游戏
* 上海博彦科技有限公司, 2011.10 - 2013.12, 全职, 软件工程师
  + Microsoft VS2012编译器自动化测试, 通过自动化测试来检验编译器不同命令生成的结果是否正确.
* 使用perl以及regex来编写自动化测试用例, 来验证编译器所生成的数据是否正确
* 为团队其他成员提供C++, perl, regex等培训
  + Microsoft Store CRM自动化测试, 通过自动化测试框架来模拟用户在IE上对Store CRM产品的操作.
* 使用C#进行自动化测试框架的开发, 通过捕获网页的DOM来对网页进行操作
* 编写自动化测试需求文档以及自动化测试用例
* 使用C#开发自动化测试工具，用来配置自动化测试, 监控和管理已启动的自动化测试用例
* 北京像素软件科技股份有限公司, 2010.10 - 2011.8, 全职, 逻辑程序员
  + 孵化期项目, 射击类游戏, 使用自研游戏引擎进行开发
* 使用C++来实现团队系统的前后端业务逻辑
* 北京中娱在线网络有限公司, 2009.11 - 2010.09, 全职, 前端程序员
  + 网球宝贝, 体育竞技类游戏, 使用自研的游戏引擎进行开发
* 使用C++来写脚本, 对游戏内界面进行开发
* 负责网球宝贝和猎刃的登陆器前端开发
* 负责家族系统，任务系统以及快捷聊天系统

### 个人介绍

优点:

* 热爱技术, 希望做一辈子程序, 通过技术学习更多本质性的东西,   
  也希望通过技术做出好产品, 让生活更加美好
* 热爱分享知识, 定期举行线下知识分享活动, 来开阔自己的视野,  
  也将更多的知识传递给别人
* 有责任心, 做好自己的本职工作的同时, 为了做好产品, 能够主动去承担更多的事情
* 耐心, 能够耐心的帮助其他同事一起来解决问题
* 喜欢读书以及学习新技术, 对新事物的上手能力很快, 并能够评估其风险

缺点:

* 做事不够强势, 所以不太适合管理
* 使用过的技术如果没有达到一定程度, 长时间不用了, 很快会遗忘
* 比较保守, 如果一个技术没有经过一定的试验和研究, 一般不会建议在正式环境使用