## Ajax定义

Ajax 即"Asynchronous Javascript And XML"(异步 JavaScript 和 XML),是指一种创建交互式<u>网页</u>应用的网页开发技术。(偷偷请求服务器)

### Ajax作用

实现页面的无刷新请求服务器,提高用户体验

使用 JavaScript 向服务器提出请求并处理响应而不阻塞用户核心对象XMLHttpRequest。通过这个对象,您的 JavaScript 可在不重载页面的情况与 Web 服务器交换数据,即在不需要刷新页面的情况下,就可以产生局部刷新的效果。

Ajax 在浏览器与 Web 服务器之间使用异步数据传输(HTTP 请求),这样就可使网页从服务器请求少量的信息,而不是整个页面。

参考链接:

https://developer.mozilla.org/zh-CN/docs/Web/API/XMLHttpRequest

### 基本使用

1.创建ajax对象

```
new XMLHttpRequest()
new ActiveXObject('Microsoft.XMLHTTP')
```

2.创建事件函数(处理服务器返回的结果)

```
onreadystatechange H5 onload
readyState ajax对象的状态
0: 请求未初始化
1: 服务器连接已建立
2: 请求已接收
3: 请求处理中
4: 请求已完成,且响应已就绪
status 响应码
200: "OK"
404: 未找到页面
403: 权限不足
responseText 接受服务器返回的数据
```

```
var xhr = new XMLHttpRequest();
console.log(xhr.readyState); //0
xhr.open("GET", "./test.php");
console.log(xhr.readyState);//1
xhr.send();
xhr.onreadystatechange = function(){
    //console.log(this.readyState);
    switch(this.readyState){
        case 2:
```

```
//console.log(this.getAllResponseHeaders());
    console.log(this.getResponseHeader("server"));
    break;
    case 3:
        console.log(this.responseText);
        break;
    case 4:
        console.log(this.responseText);
        break;
};

shie: 状态值为4时 执行响应的后续逻辑
xhr.onreadystatechange = function(){
    if (this.readyState === 4) {
        //响应后续逻辑
    }
};
```

#### 3.初始化ajax请求

```
get
    xhr.open('get','1.php?a=1&b=2&c=3',true);
post
    xhr.setRequestHeader('content-type','application/x-www-form-urlencoded');
    xhr.open('post','1.php',true);
```

#### 4.发送ajax请求

```
send()
```

# 服务器返回

### 注意事项

setRequestHeader('content-type','application/x-www-form-urlencoded');

### 封装Ajax

由于 readystatechange 事件是在 xhr 对象状态变化时触发(不单是在得到响应时),也就意味着这个事件会被触发多次,所以我们有必要了解每一个状态值代表的含义:

readyState	状态描述	说明
0	UNSENT	代理(XHR)被创建,但尚未调用 open() 方法。
1	OPENED	open() 方法已经被调用,建立了连接。
2	HEADERS_RECEIVED	send() 方法已经被调用,并且已经可以获取状态行和响应头。
3	LOADING	响应体下载中 , responseText 属性可能已经包含部分数据。
4	DONE	响应体下载完成,可以直接使用 responseText 。

参考: http响应码

http状态返回代码 1xx (临时响应)

表示临时响应并需要请求者继续执行操作的状态代码。

http状态返回代码 代码 说明

100 (继续) 请求者应当继续提出请求。 服务器返回此代码表示已收到请求的第一部分,正在等待其余部分。

101 (切换协议) 请求者已要求服务器切换协议,服务器已确认并准备切换。

http状态返回代码 2xx (成功)

表示成功处理了请求的状态代码。

http状态返回代码 代码 说明

- 200 (成功) 服务器已成功处理了请求。 通常,这表示服务器提供了请求的网页。
- 201 (已创建) 请求成功并且服务器创建了新的资源。
- 202 (已接受) 服务器已接受请求,但尚未处理。
- 203 (非授权信息) 服务器已成功处理了请求,但返回的信息可能来自另一来源。
- 204 (无内容) 服务器成功处理了请求,但没有返回任何内容。
- 205 (重置内容) 服务器成功处理了请求,但没有返回任何内容。
- 206 (部分内容) 服务器成功处理了部分 GET 请求。

http状态返回代码 3xx (重定向)

表示要完成请求,需要进一步操作。 通常,这些状态代码用来重定向。

http状态返回代码 代码 说明

- 300 (多种选择) 针对请求,服务器可执行多种操作。 服务器可根据请求者 (user agent) 选择一项操作,或提供操作列表供请求者选择。
- 301 (永久移动) 请求的网页已永久移动到新位置。 服务器返回此响应 (对 GET 或 HEAD 请求的响应) 时,会自动将请求者转到新位置。
- 302 (临时移动) 服务器目前从不同位置的网页响应请求,但请求者应继续使用原有位置来进行以后的请求。
- 303 (查看其他位置) 请求者应当对不同的位置使用单独的 GET 请求来检索响应时,服务器返回此代码。
- 304 (未修改) 自从上次请求后,请求的网页未修改过。服务器返回此响应时,不会返回网页内容。
- 305 (使用代理) 请求者只能使用代理访问请求的网页。 如果服务器返回此响应,还表示请求者应使用代理。
- 307 (临时重定向) 服务器目前从不同位置的网页响应请求,但请求者应继续使用原有位置来进行以后的请求。

http状态返回代码 4xx (请求错误)

这些状态代码表示请求可能出错,妨碍了服务器的处理。

http状态返回代码 代码 说明

- 400 (错误请求) 服务器不理解请求的语法。
- 401 (未授权) 请求要求身份验证。 对于需要登录的网页, 服务器可能返回此响应。
- 403 (禁止) 服务器拒绝请求。
- 404 (未找到) 服务器找不到请求的网页。
- 405 (方法禁用) 禁用请求中指定的方法。
- 406 (不接受) 无法使用请求的内容特性响应请求的网页。
- 407 (需要代理授权) 此状态代码与 401 (未授权) 类似,但指定请求者应当授权使用代理。
- 408 (请求超时) 服务器等候请求时发生超时。
- 409 (冲突) 服务器在完成请求时发生冲突。 服务器必须在响应中包含有关冲突的信息。
- 410 (已删除) 如果请求的资源已永久删除,服务器就会返回此响应。
- 411 (需要有效长度) 服务器不接受不含有效内容长度标头字段的请求。
- 412 (未满足前提条件) 服务器未满足请求者在请求中设置的其中一个前提条件。
- 413 (请求实体过大) 服务器无法处理请求,因为请求实体过大,超出服务器的处理能力。
- 414 (请求的 URI 过长) 请求的 URI (通常为网址) 过长,服务器无法处理。
- 415 (不支持的媒体类型) 请求的格式不受请求页面的支持。
- 416 (请求范围不符合要求) 如果页面无法提供请求的范围,则服务器会返回此状态代码。
- 417 (未满足期望值) 服务器未满足"期望"请求标头字段的要求。

http状态返回代码 5xx(服务器错误)

这些状态代码表示服务器在尝试处理请求时发生内部错误。 这些错误可能是服务器本身的错误,而不是请求出错。

http状态返回代码 代码 说明

- 500 (服务器内部错误) 服务器遇到错误,无法完成请求。
- 501 (尚未实施) 服务器不具备完成请求的功能。 例如,服务器无法识别请求方法时可能会返回此代码。
- 502 (错误网关) 服务器作为网关或代理,从上游服务器收到无效响应。
- 503 (服务不可用) 服务器目前无法使用 (由于超载或停机维护)。通常,这只是暂时状态。
- 504 (网关超时) 服务器作为网关或代理,但是没有及时从上游服务器收到请求。
- 505 (HTTP 版本不受支持) 服务器不支持请求中所用的 HTTP 协议版本。
- 一些常见的http状态返回代码为:
- 200 服务器成功返回网页
- 404 请求的网页不存在
- 503 服务不可用