

**Actividad:**

**Informe técnico de plan de trabajo para construcción de software**

**GA7-220501096-AA1-EV01**

**Aprendiz:**

Wilmer Jair Espinosa Silva

CC: 1.095.910.391

**Instructor:**

**ISRAEL ARBONA GUERRERO**

Servicio Nacional de aprendizaje-SENA

**Curso: TECNOLOGÍA EN ANÁLISIS Y DESARROLLO DE SOFTWARE**

Ficha: 2455285

Con base en las características del software a desarrollar, realice un informe técnico especificando herramientas y tecnologías de versionamiento a utilizar según lo visto en componentes Integración continua.

**RTA:** Para el proyecto de grado de un portafolio web de desarrollador, se recomienda utilizar Git como herramienta de versionamiento. Git es un sistema de control de versiones distribuido que permite a los desarrolladores llevar un registro de cambios en el código y colaborar en equipo. Git permite crear ramas de trabajo, hacer merge de cambios y crear tags para versiones del proyecto.

Además de Git, se pueden utilizar plataformas en línea como GitHub o GitLab para alojar el proyecto y colaborar con otros desarrolladores. Estas plataformas ofrecen características adicionales como la posibilidad de crear issues y pull requests, y gestionar el acceso a los repositorios.

En cuanto a las tecnologías, se recomienda utilizar una metodología de control de versiones como el flujo de trabajo Git flow para manejar ramas de desarrollo, integración y lanzamiento.

Para el desarrollo del portafolio web se pueden utilizar HTML, CSS y JavaScript para el diseño y funcionalidad del sitio. Es posible que se utilice alguna librería o marco de trabajo como React, Angular o Vue.js para construir la interfaz de usuario.

Para el almacenamiento de datos y la conexión con una base de datos, se pueden utilizar tecnologías como SQL o NoSQL y herramientas como MongoDB, MySQL o Firebase.

Por ultimo una herramienta recomendada para el desarrollo de esta aplicacion es un sistema de integración continua (CI) y despliegue continuo (CD) como Travis CI, Jenkins o CircleCI para automatizar el proceso de construcción, pruebas y despliegue del código.