

Katedra fyzickej geografie a geoinformatiky, Prírodovedecká fakulta Univerzity Komenského, Bratislava



FANTAZIJNÉ MAPY V POČÍTAČOVÝCH HRÁCH Z HĽADISKA MAPOVÉHO JAZYKA

Bc. Rafael Osvald Mgr. Alexandra Benová, PhD.

Obsah

- Úvod do riešenej problematiky

- Fantazijná mapa
- Mapový jazyk
- Ciele práce
- Výsledky práce





Úvod do riešenej problematiky

- → Mapový jazyk Pravda (2003)
 - → Koncepcia usporiadania máp
 - kartografické vyjadrovanie je možné opísať štruktúrovaným systémom jazyka
 - Mapová signika, morfografia, syntax a štylistika

→ Fantazijná mapa

→ Viacerí kartografi hovoria o fantazijných mapách ako spôsobe vizuálnej reprezentácie imaginárnej alebo fiktívnej geografie.







Ciele práce



Ciele práce

Analýza máp

- → Vyhľadať mapy vhodné pre analýzu a priradiť základne údaje.
- → Analyzovať mapy z hľadiska mapového jazyka

Programy na tvorbu fantazijných máp

- Vyhľadať dostupné programy pre tvorbu fantazijných máp a porovnať ich parametre.
- → Vo zvolenom programe vytvoriť ukážkovú mapu



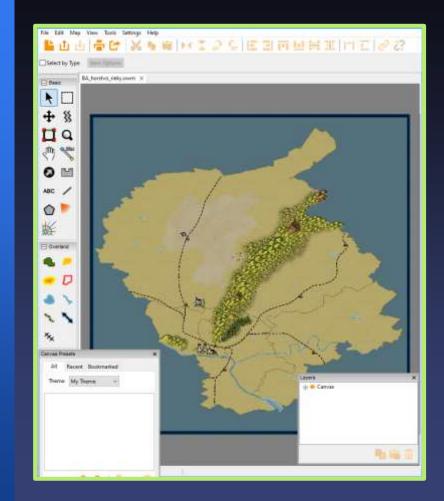
Analýza máp z hľadiska mapového jazyka

- → Do analýzy vstupuje 80 máp
- → 5. okruhov analýzy:
- 1. Základné informácie o tvorcovi
- 2. Základné informácie o mape
- 3. Kompozičné elementy
- 4. Mapová signika
- 5. Názvy v mapách



Programy na tvorbu fantazijných máp

- → 10 programov
- → Analyzované parametre:
 - Dostupnosť, platforma, náhodné generovanie mapy, typ mapy a iné.
 - → Výber programu
 Inkarnate pre tvorbu
 ukážkovej mapy





Výsledky

Analýza máp – Mapový podklad a sieť

Kraj in a vyd avateľstva	Podklad	Počet máp zobrazujúci podklad		
Poľsko	Fiktívny	4		
Rakúsko	Fiktívny	1		
Slovensko	Fiktívny	1		
	Slovensko	1		
Švajčiarsko	Fiktívny	1		
	Fiktívny	1		
Švédsko	Svet	14		
	Vesmír / fiktívny	1		
Taliansko	Londýn	1		
Ukrajina	Fiktívny	1		
	Fiktívny	5		
Spojené kráľovstvo	Svet	1		
Spojené štáty americké	Fiktívny	11		
	Fiktívny / Svet	3		
	Ostrov Tsushima (Japonsko)	1		
	Východné pobrežie USA	1		

Mapová sieť:

- → Väčšina máp prázdna sieť.
- → 14 máp sieť nepravidelných mnohouholníkov
- → 3 mapy hexagonová sieť
- → 3 mapy štvorcová sieť.



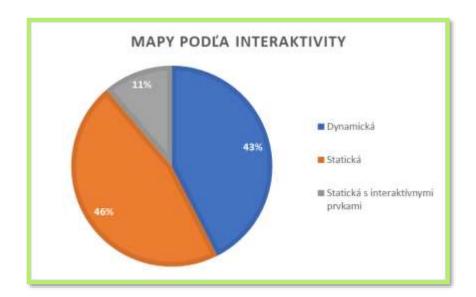
Analýza máp – Tematický typ mapy



→ Tematické typy sa častokrát prelínajú



Analýza máp - Interaktivita

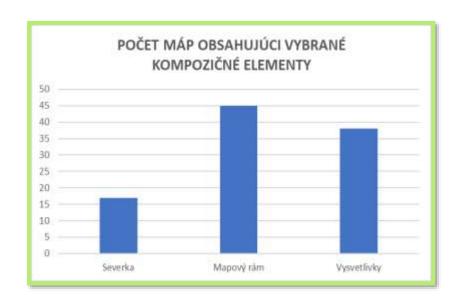


→ Príklad dynamickej mapy (videohra Cities In Motion 2)



Analýza máp – Kompozičné elementy

→ Pri 2% máp sa nachádza číselná mierka a pri 11% grafická.





Analýza máp – Mapové štýly

→ Najčastejšie mapové štýly: populárny, úžitkový a umelecký





Analýza máp - Zastúpenie tematických prvkov:

Figurálne znaky:



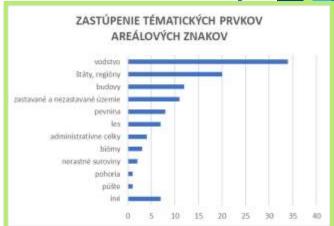


Analýza máp - Zastúpenie tematických prvkov:

Lineárne znaky:

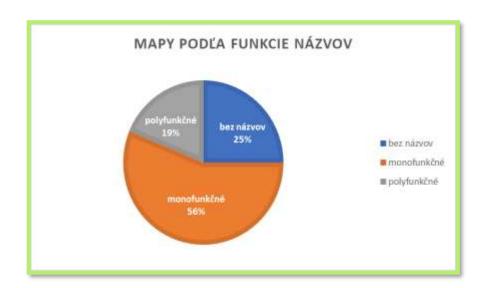


Areálové znaky:





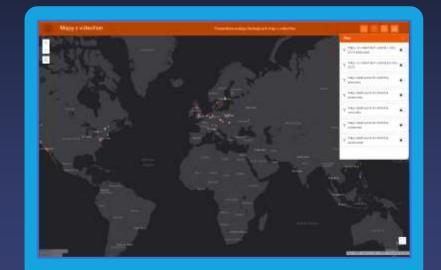
Analýza máp - Názvoslovie





Prezentácia ArcGIS Online

- → Možnosť prezerania prvkov analýzy
- → Priložené snímky máp
- → Filtre a dopyty



Odkaz na aplikáciu

Programy na tvorbu fantazijných máp

Názov programu	Dostupnosť ↓1	platforma	Náhodné generovanie	Možnosť ručného vytvarania mapy (bez nahodneho generovania)	Možnosť vkladania vlastných grafických prvkov ▼	Typ mapy:	Možnosť vkladania geograficky orientovaných súborov ▼
City Map Generator	bezplatné	prehliadač	Áno	Nie	Nie	Plány	Nie
mewo2 (Generating fantasy maps)	bezplatné	prehliadač	Áno	Nie	Nie	Všeobecnogeografické mapy	Nie
Polygon map generator	bezplatné	prehliadač	Áno	Nie	Nie	Všeobecnogeografické mapy	Nie
INKARNATE	čiastočne bezplatné	prehliadač	Áno	Áno	Áno (v platenej verzii)	Všeobecnogeografické mapy; Tématické mapy; Plány	Nie
Worldographer	čiastočne bezplatné	Windows, MacOS	Áno	Áno	Nie	Všeobecnogeografické mapy; Tématické mapy; Plány	Nie
CAMPAIGN CARTOGRAPHER 3	platené	Windows	Nie	Áno	Áno	Všeobecnogeografické mapy; Topografické mapy; Tématické mapy; Plány	Áno
Other World mapper	platené	Windows, MacOS, Linux	Nie	Áno	Áno	Všeobecnogeografické mapy; Topografické mapy; Tématické mapy; Plány	Áno

Uživatelské rozohranie programu INKARNATE



Mapa vytvorená v programe Inkarnate

- Prostredníctvom tvorby mapy prezentujeme aj funkcionality programu Inkarnate.
- → Pri tvorbe sme sa riadili postupmi z práce od Blanda (2017)



Zdroje

Pravda (2003) – Mapový jazyk

Blando (2017) - Naučte se kreslit fantasy a RPG mapy.

Obr. 1 - Arma 3. [31.5.2022] https://sk.pinterest.com/pin/792070653189941665/

Obr. 2 – Slilgas City Fantasy Map. [2.6.2022] https://sk.pinterest.com/pin/789326272189611343/

Obr. 3 – Ghost of Tsuchima. [31.5.2022] https://gamefaqs.gamespot.com/ps4/226261-ghost-of-tsushima/map/15526-100-completion-map

Obr. 4 – Europa Universalis 4. [1.6.2022] https://www.pcgamesn.com/europa-universalis-iv/next-dlc-2022

Obr. 5 – [25.8.2022] https://es.gta5-mods.com/scripts/singleplay-reveal-map

Ďakujem za pozornosť

