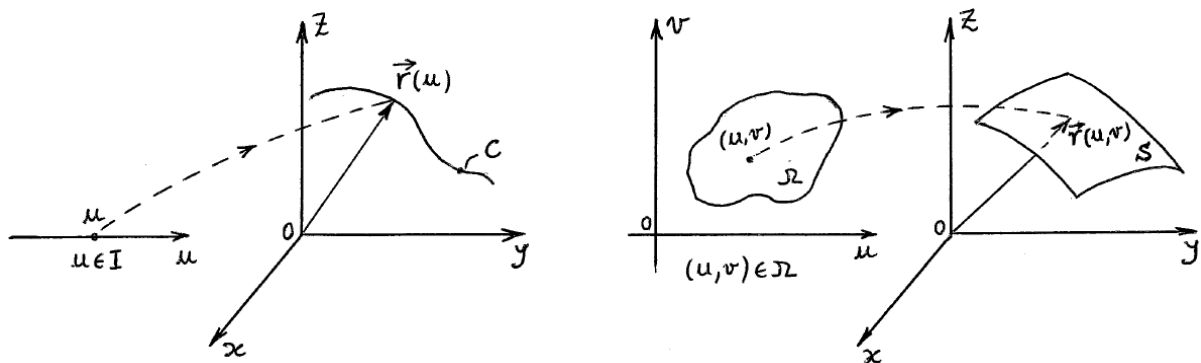


SUPERFÍCIES

Parametrização da superfície

- Como se viu no capítulo 1, uma curva, C , no espaço pode ser parametrizada através de uma função vectorial $\vec{r}(u)$, em que u toma valores num dado intervalo I do eixo dos uu . Da mesma forma, é possível parametrizar uma superfície, S , no espaço através de uma função vectorial $\vec{r}(u,v)$, onde (u,v) toma valores numa dada região, Ω , do plano uOv .



Exemplo 1: O gráfico da função escalar

$$z = f(x, y), (x, y) \in \Omega$$

pode ser parametrizado considerando:

$$\vec{r}(u, v) = u\vec{i} + v\vec{j} + f(u, v)\vec{k}, (u, v) \in \Omega$$

À medida que (u, v) toma valores em Ω , a extremidade do vector de posição $\vec{r}(u, v)$ traça a superfície $z = f(x, y)$, que é o gráfico de $f(x, y)$.

Exemplo 2: O plano que passa no ponto P e é gerado pelos vectores (linearmente independentes) \vec{a} e \vec{b} , pode ser parametrizado como:

$$\vec{r}(u, v) = P + u\vec{a} + v\vec{b}, (u, v) \in \mathbb{R}^2 \quad (1)$$

Este plano contém as linhas (rectas) ℓ_1 e ℓ_2 :

$$\ell_1 : \vec{r}(u, 0) = P + u\vec{a}, u \in \mathbb{R}$$

$$\ell_2 : \vec{r}(0, v) = P + v\vec{b}, v \in \mathbb{R}$$

Se o plano passa na origem, então a parametrização (1) reduz-se a:

$$\vec{r}(u, v) = u\vec{a} + v\vec{b}, (u, v) \in \mathbb{R}^2$$

Exemplo 3: Seja a superfície S (cilindro de revolução)

$$x^2 + y^2 = a^2, 0 \leq z \leq h \quad (a > 0) \quad (2)$$

cujas projecção, no plano xOy , é a *circunferência* de equação:

$$x^2 + y^2 = a^2, z = 0$$

Considerando (coordenadas cilíndricas)

$$x = a \cos(\theta), y = a \sin(\theta), z = v$$

a parametrização de S pode ser escrita sob a forma

$$\vec{r}(\theta, v) = a \cos(\theta)\vec{i} + a \sin(\theta)\vec{j} + v\vec{k}, (\theta, v) \in \Omega \quad (3)$$

em que Ω é a *região rectangular* do plano θOv :

$$\Omega = \{(\theta, v) : 0 \leq \theta \leq 2\pi, 0 \leq v \leq h\} \quad (4)$$

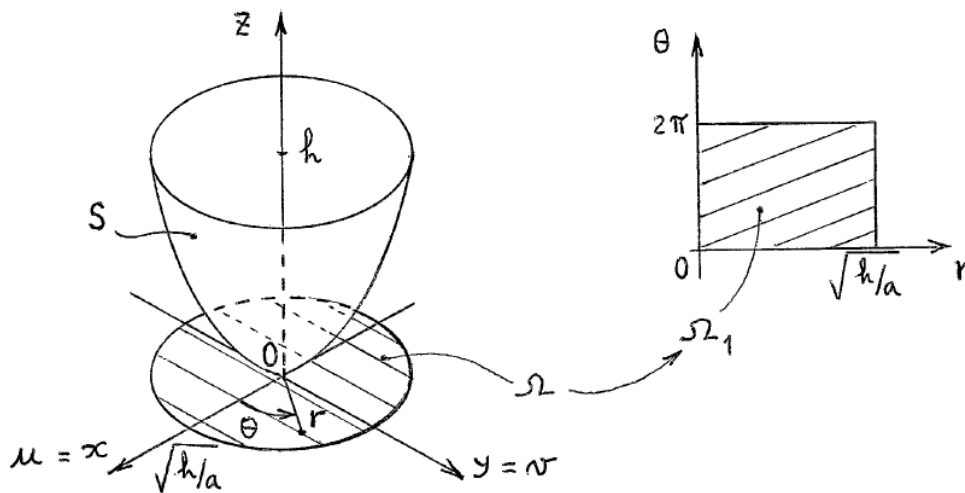
- O exemplo seguinte mostra que a parametrização de uma superfície não é única.

Exemplo 4: Seja a superfície S (*paraboloide de revolução*)

$$z = a(x^2 + y^2), \quad 0 \leq z \leq h \quad (a > 0) \quad (5)$$

cuja projecção no plano xOy é a *região circular*:

$$\Omega = \{(x, y) : 0 \leq x^2 + y^2 \leq h/a\} \quad (6)$$



Dado que $z = f(x, y)$, a parametrização de S pode ser feita considerando $x = u$ e $y = v$ (*coordenadas cartesianas*), isto é:

$$\vec{r}(u, v) = u\vec{i} + v\vec{j} + a(u^2 + v^2)\vec{k}, \quad (u, v) \in \Omega \quad (7)$$

Por outro lado, notando que a região Ω pode ser reescrita, no referencial $rO\theta$ (*coordenadas polares*), sob a forma (*região rectangular*)

$$\Omega_1 = \{(r, \theta) : 0 \leq \theta \leq 2\pi, \quad 0 \leq r \leq \sqrt{h/a}\} \quad (8)$$

é, ainda, possível definir a superfície S usando a seguinte parametrização:

$$\vec{r}(r, \theta) = r \cos(\theta)\vec{i} + r \sin(\theta)\vec{j} + ar^2\vec{k}, \quad (r, \theta) \in \Omega_1 \quad (9)$$

Se $a = 1$ obtém-se para a parametrização definida em (6) e (7)

$$\vec{r}(u,v) = u\vec{i} + v\vec{j} + (u^2 + v^2)\vec{k}, \quad (u,v) \in \Omega, \quad \Omega = \{(x,y) : 0 \leq x^2 + y^2 \leq h\}$$

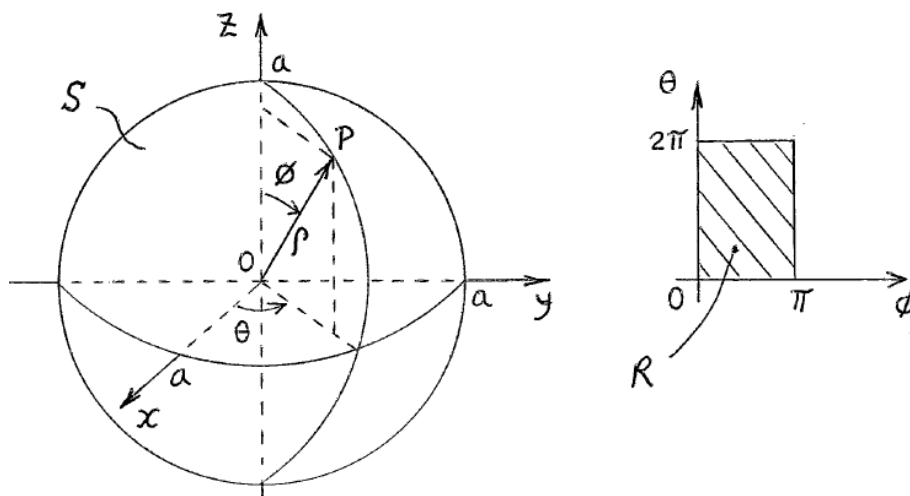
e para a parametrização definida em (8) e (9):

$$\vec{r}(r,\theta) = r\cos(\theta)\vec{i} + r\sin(\theta)\vec{j} + r^2\vec{k}, \quad (r,\theta) \in \Omega_1$$

$$\Omega_1 = \{(r,\theta) : 0 \leq \theta \leq 2\pi, 0 \leq r \leq \sqrt{h}\}$$

Exemplo 5: A *superfície esférica* de raio a e com centro na origem tem a equação cartesiana

$$x^2 + y^2 + z^2 = a^2$$



A sua parametrização pode ser feita recorrendo a *coordenadas esféricas* (ρ, θ, ϕ)

$$x = a\cos(\theta)\sin(\phi), \quad y = a\sin(\theta)\sin(\phi), \quad z = a\cos(\theta)$$

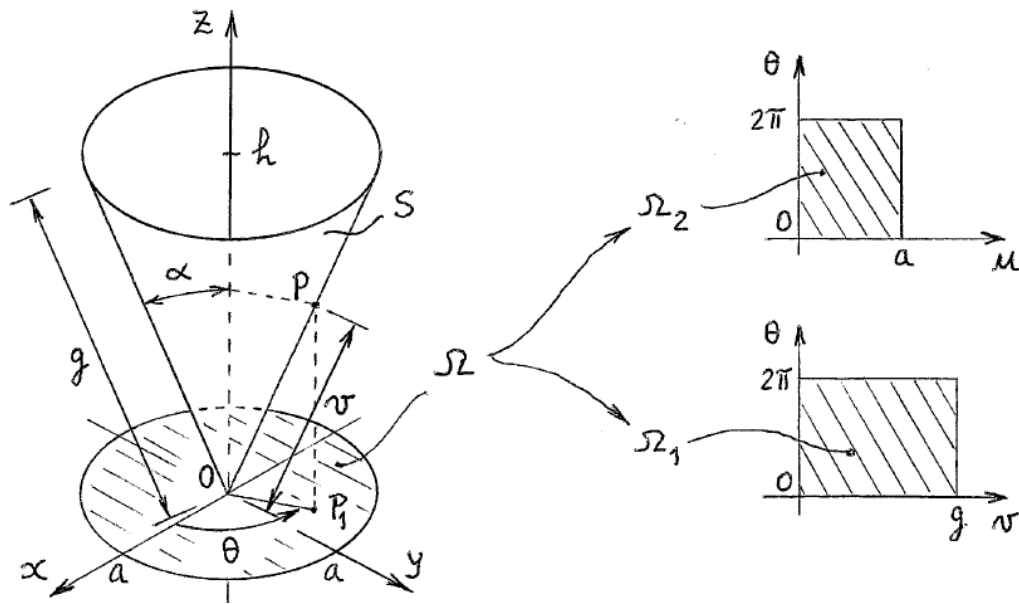
onde se considerou $\rho = a$, resultando

$$\vec{r}(\theta, \phi) = a\cos(\theta)\sin(\phi)\vec{i} + a\sin(\theta)\sin(\phi)\vec{j} + a\cos(\theta)\vec{k}, \quad (\theta, \phi) \in R \quad (10)$$

em que R é a *região rectangular* do plano $\theta O \phi$ definida por:

$$R = \{(\theta, \phi) : 0 \leq \theta \leq 2\pi, 0 \leq \phi \leq \pi\} \quad (11)$$

Exemplo 6: A superfície S da figura seguinte representa um *cone de revolução*, em que h é a sua altura, g é o comprimento da geratriz e α é o ângulo que esta faz com o eixo do cone (eixo dos zz).



O cone tem uma base circular situada no plano

$$z = h = g \cos(\alpha)$$

e a sua projecção no plano xOy é a *região circular*

$$\Omega = \{(x, y) : 0 \leq x^2 + y^2 \leq a^2\} \quad (12)$$

em que $a = g \sin(\alpha)$ é o raio da circunferência que é a fronteira de Ω .

Sejam $P = (x, y, z)$ o ponto de S à distância v da origem do referencial (vértice do cone), distância medida ao longo da geratriz que passa em P , e $P_1 = (x, y, 0)$ o ponto obtido pela projecção ortogonal de P sobre o plano xOy .

Sabendo que

$$\overline{OP} = v \quad \text{e} \quad \overline{OP_1} = v \sin(\alpha)$$

e designando por θ o ângulo que $[OP_1]$ faz com o semieixo positivo dos xx , as coordenadas de P são:

$$x = v \cos(\theta) \sin(\alpha) \quad , \quad y = v \sin(\theta) \sin(\alpha) \quad , \quad z = v \cos(\alpha) \quad (13)$$

Assim, a superfície S pode ser parametrizada sob a forma:

$$\vec{r}(\theta, v) = v \sin(\alpha) \cos(\theta) \vec{i} + v \sin(\alpha) \sin(\theta) \vec{j} + v \cos(\alpha) \vec{k} \quad , \quad (\theta, v) \in \Omega_1 \quad (14)$$

$$\Omega_1 = \{(\theta, v) : 0 \leq \theta \leq 2\pi \quad , \quad 0 \leq v \leq g\} \quad (\text{região rectangular}) \quad (15)$$

Se $\alpha = \pi/4$, então $a = h = \sqrt{2}g/2$ e as expressões (13) podem ser reescritas como

$$x = \frac{\sqrt{2}v}{2} \cos(\theta) \quad , \quad y = \frac{\sqrt{2}v}{2} \sin(\theta) \quad , \quad z = \frac{\sqrt{2}v}{2}$$

pelo que a superfície S pode ser parametrizada por:

$$\vec{r}(\theta, u) = u \cos(\theta) \vec{i} + u \sin(\theta) \vec{j} + u \vec{k} \quad , \quad (\theta, u) \in \Omega_2 \quad (16)$$

$$\Omega_2 = \{(\theta, u) : 0 \leq \theta \leq 2\pi \quad , \quad 0 \leq u \leq h\} \quad (\text{região rectangular}) \quad (17)$$

Neste caso, a superfície do cone é o gráfico da função

$$z = f(x, y) = \sqrt{x^2 + y^2} \quad , \quad (x, y) \in \Omega$$

em que Ω é a região circular definida em (12), sendo, portanto, possível adoptar a seguinte parametrização para S :

$$\vec{r}(x, y) = x \vec{i} + y \vec{j} + \sqrt{x^2 + y^2} \vec{k} \quad , \quad (x, y) \in \Omega \quad (18)$$

Produto vectorial fundamental

- Seja a superfície, S , parametrizada através de uma função vectorial diferenciável

$$\vec{r}(u, v) = x(u, v)\vec{i} + y(u, v)\vec{j} + z(u, v)\vec{k} \quad (19)$$

onde (u, v) toma valores numa dada região, R , do plano uOv ; para simplificar a análise admita-se que R é a região rectangular:

$$R = \{(u, v) : a < u < b, c < v < d\}$$

Se a função (19) é injectiva, então S é designada por *superfície simples*.

Considerem-se os vectores:

$$\vec{r}'_u(u, v) = \frac{\partial \vec{r}}{\partial u}(u, v) = \frac{\partial x}{\partial u}\vec{i} + \frac{\partial y}{\partial u}\vec{j} + \frac{\partial z}{\partial u}\vec{k} \quad (20)$$

$$\vec{r}'_v(u, v) = \frac{\partial \vec{r}}{\partial v}(u, v) = \frac{\partial x}{\partial v}\vec{i} + \frac{\partial y}{\partial v}\vec{j} + \frac{\partial z}{\partial v}\vec{k} \quad (21)$$

O vector resultante do produto vectorial

$$\vec{N}(u, v) = \vec{r}'_u(u, v) \times \vec{r}'_v(u, v) = \frac{\partial \vec{r}}{\partial u}(u, v) \times \frac{\partial \vec{r}}{\partial v}(u, v)$$

que se admite como sendo diferente do vector nulo em todos os pontos de R , chama-se *produto vectorial fundamental* da superfície S , correspondente à parametrização $\vec{r}(u, v)$.

- Se $(u_0, v_0) \in R$, tal que (20) e (21) são funções contínuas e $\vec{N}(u_0, v_0) \neq \vec{0}$, então $\vec{r}(u_0, v_0)$ é um *ponto regular* da superfície S ; caso contrário, será um *ponto singular*. Além disso, diz-se que S é uma *superfície regular*, se todos os seus pontos forem regulares.

- Seja $(u_0, v_0) \in R$, tal que:

$$\vec{N}(u_0, v_0) = \vec{r}'_u(u_0, v_0) \times \vec{r}'_v(u_0, v_0) \neq \vec{0} \quad (22)$$

A função vectorial

$$\vec{r}_1(u) = \vec{r}(u, v_0), \quad u \in (a, b)$$

define uma curva diferenciável, C_1 , que está contida na superfície S e é a imagem em $\vec{r}(R)$ da linha:

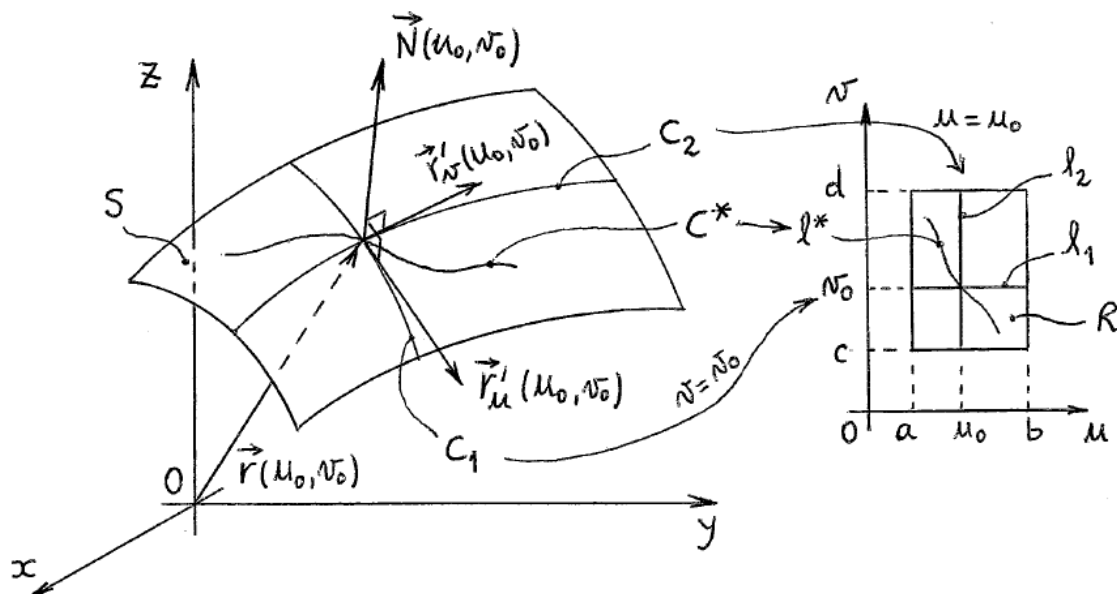
$$\ell_1 : v = v_0, \quad u \in (a, b)$$

Por outro lado, a função vectorial

$$\vec{r}_2(v) = \vec{r}(u_0, v), \quad v \in (c, d)$$

define uma curva diferenciável, C_2 , que também está contida na superfície S e é a imagem em $\vec{r}(R)$ da linha:

$$\ell_2 : u = u_0, \quad v \in (c, d)$$



As linhas C_1 e C_2 passam pelo ponto $\vec{r}(u_0, v_0)$ da superfície e, portanto,

$$\vec{r}'_1(u_0) = \vec{r}'_u(u_0, v_0)$$

é o *vector tangente* a C_1 no ponto $\vec{r}(u_0, v_0)$ e

$$\vec{r}'_2(v_0) = \vec{r}'_v(u_0, v_0)$$

é o *vector tangente* a C_2 no ponto $\vec{r}(u_0, v_0)$.

O produto vectorial fundamental, $\vec{N}(u_0, v_0)$, expresso em (22), sendo perpendicular a $\vec{r}'_u(u_0, v_0)$ e $\vec{r}'_v(u_0, v_0)$, é também perpendicular às *linhas tangentes* às linhas C_1 e C_2 no ponto $\vec{r}(u_0, v_0)$.

É, ainda, possível mostrar que o vector $\vec{N}(u_0, v_0)$ é perpendicular, no ponto $\vec{r}(u_0, v_0)$, à linha tangente a qualquer linha da superfície S que passe neste ponto.

Assim, pode-se concluir que o produto vectorial fundamental, $\vec{N}(u_0, v_0)$, não sendo nulo, é perpendicular ao *plano tangente* à superfície S no ponto $\vec{r}(u_0, v_0)$, isto é, é um vector normal a S neste ponto.

- O produto vectorial fundamental pode, ainda, ser reescrito sob a forma:

$$\vec{N}(u, v) = \frac{\partial \vec{r}}{\partial u}(u, v) \times \frac{\partial \vec{r}}{\partial v}(u, v) = \begin{vmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ \frac{\partial x}{\partial u} & \frac{\partial y}{\partial u} & \frac{\partial z}{\partial u} \\ \frac{\partial x}{\partial v} & \frac{\partial y}{\partial v} & \frac{\partial z}{\partial v} \end{vmatrix} = \left(\frac{\partial(y, z)}{\partial(u, v)}, \frac{\partial(z, x)}{\partial(u, v)}, \frac{\partial(x, y)}{\partial(u, v)} \right)$$

Exemplo 7: O produto vectorial fundamental do *plano* do exemplo 2 e parametrizado em (1) é:

$$\vec{r}'_u(u, v) = \vec{a} \quad , \quad \vec{r}'_v(u, v) = \vec{b}$$

$$\vec{N}(u, v) = \vec{a} \times \vec{b}$$

Trata-se, como é óbvio, de um vector normal ao plano.

Exemplo 8: O produto vectorial fundamental do *cilindro de revolução* do exemplo 3 e parametrizado em (3) e (4) é:

$$\vec{r}'_\theta(\theta, v) = -a\sin(\theta)\vec{i} + a\cos(\theta)\vec{j} \quad , \quad \vec{r}'_v(\theta, v) = \vec{k}$$

$$\vec{N}(\theta, v) = a \begin{vmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ -\sin(\theta) & \cos(\theta) & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{vmatrix} = a\cos(\theta)\vec{i} + a\sin(\theta)\vec{j} \quad (23)$$

Exemplo 9: O produto vectorial fundamental do *paraboloide de revolução* do exemplo 4 e parametrizado em (6) e (7) é:

$$\vec{r}'_u(u, v) = \vec{i} + 2au\vec{k} \quad , \quad \vec{r}'_v(u, v) = \vec{j} + 2av\vec{k}$$

$$\vec{N}(u, v) = \begin{vmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ 1 & 0 & 2au \\ 0 & 1 & 2av \end{vmatrix} = -2au\vec{i} - 2av\vec{j} + \vec{k} \quad (24)$$

Exemplo 10: O produto vectorial fundamental da *superfície esférica* do exemplo 5 e parametrizada em (10) e (11) é:

$$\begin{aligned}
 \vec{r}'_{\theta}(\theta, \phi) &= -a \sin(\theta) \sin(\phi) \vec{i} + a \cos(\theta) \sin(\phi) \vec{j} \\
 \vec{r}'_{\phi}(\theta, \phi) &= a \cos(\theta) \cos(\phi) \vec{i} + a \sin(\theta) \cos(\phi) \vec{j} - a \sin(\phi) \vec{k} \\
 \vec{N}(\theta, \phi) &= -a \sin(\phi) \begin{vmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ \sin(\theta) & -\cos(\theta) & 0 \\ a \cos(\theta) \cos(\phi) & a \sin(\theta) \cos(\phi) & -a \sin(\phi) \end{vmatrix} = \\
 &= -a \sin(\phi) (a \cos(\theta) \sin(\phi) \vec{i} + a \sin(\theta) \sin(\phi) \vec{j} + a \cos(\phi) \vec{k}) = \\
 &= -a \sin(\phi) \vec{r}(\theta, \phi)
 \end{aligned} \tag{25}$$

Neste caso, o produto vectorial fundamental é paralelo ao vector $\vec{r}(\theta, \phi)$, ou seja, tem a direcção radial relativamente à superfície.

Exemplo 11: O produto vectorial fundamental do *cone de revolução* do exemplo 6 e parametrizado em (14) e (15) é:

$$\begin{aligned}
 \vec{r}'_{\theta}(\theta, \nu) &= -\nu \sin(\alpha) \sin(\theta) \vec{i} + \nu \sin(\alpha) \cos(\theta) \vec{j} \\
 \vec{r}'_{\nu}(\theta, \nu) &= \sin(\alpha) \cos(\theta) \vec{i} + \sin(\alpha) \sin(\theta) \vec{j} + \cos(\alpha) \vec{k} \\
 \vec{N}(\theta, \nu) &= \nu \sin(\alpha) \begin{vmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ -\sin(\theta) & \cos(\theta) & 0 \\ \sin(\alpha) \cos(\theta) & \sin(\alpha) \sin(\theta) & \cos(\alpha) \end{vmatrix} = \\
 &= \nu \sin(\alpha) (\cos(\alpha) \cos(\theta) \vec{i} + \cos(\alpha) \sin(\theta) \vec{j} - \sin(\alpha) \vec{k})
 \end{aligned}$$

Se $\alpha = \pi / 4$ e for considerada a parametrização (16) e (17) para a superfície o produto vectorial fundamental é dado por:

$$\vec{r}'_{\theta}(\theta, u) = -u \sin(\theta) \vec{i} + u \cos(\theta) \vec{j} \quad , \quad \vec{r}'_u(\theta, u) = \cos(\theta) \vec{i} + \sin(\theta) \vec{j} + \vec{k}$$

$$\vec{N}(\theta, u) = u \begin{vmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ -\sin(\theta) & \cos(\theta) & 0 \\ \cos(\theta) & \sin(\theta) & 1 \end{vmatrix} = u (\cos(\theta) \vec{i} + \sin(\theta) \vec{j} - \vec{k})$$

Por outro lado, se $\alpha = \pi / 4$ e for considerada a parametrização (12) e (18) obtém-se:

$$\vec{r}'_x(x, y) = \vec{i} + \frac{x}{\sqrt{x^2 + y^2}} \vec{k} \quad , \quad \vec{r}'_y(x, y) = \vec{j} + \frac{y}{\sqrt{x^2 + y^2}} \vec{k}$$

$$\vec{N}(x, y) = \begin{vmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ 1 & 0 & x(x^2 + y^2)^{-1/2} \\ 0 & 1 & y(x^2 + y^2)^{-1/2} \end{vmatrix} = -\frac{x}{\sqrt{x^2 + y^2}} \vec{i} - \frac{y}{\sqrt{x^2 + y^2}} \vec{j} + \vec{k} \quad (26)$$

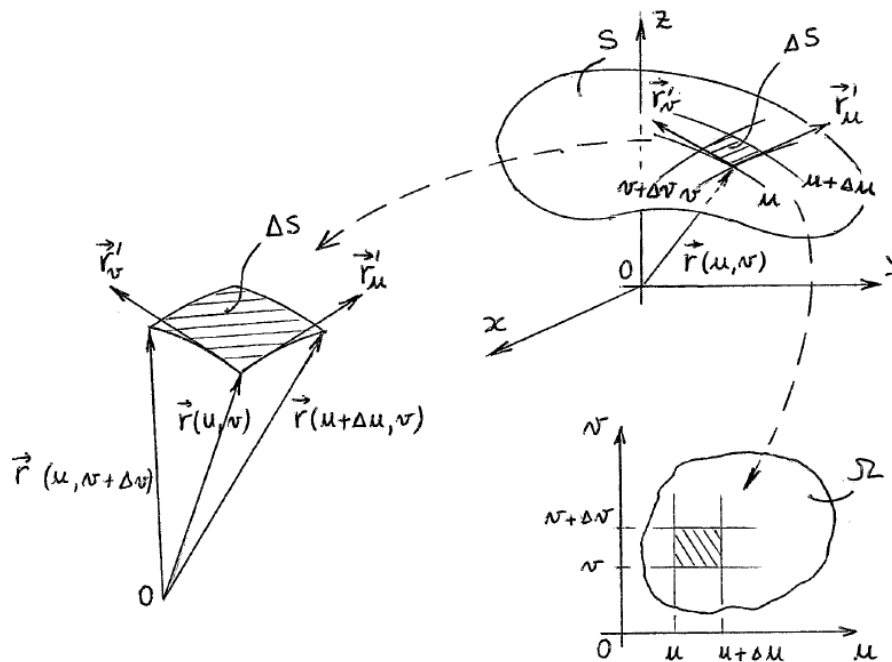
Área de uma superfície

- Seja a superfície regular, S , parametrizada através de uma função vectorial diferenciável

$$\vec{r}(u, v) = x(u, v) \vec{i} + y(u, v) \vec{j} + z(u, v) \vec{k}$$

onde (u, v) toma valores numa dada região, Ω , do plano uOv e tal que $\vec{r}(u, v)$ é injectiva em Ω .

- Seja o elemento de superfície, ΔS , e designe-se por ΔA a sua área.



Trata-se de um *paralelogramo curvilíneo* que pode ser aproximado através do paralelogramo elementar, ΔS^* , definido por

$$\Delta \vec{r}_u = \vec{r}(u + \Delta u, v) - \vec{r}(u, v)$$

$$\Delta \vec{r}_v = \vec{r}(u, v + \Delta v) - \vec{r}(u, v)$$

e cuja área, ΔA^* , dada por

$$\Delta A^* = \|\Delta \vec{r}_u \times \Delta \vec{r}_v\|$$

é uma aproximação à área do elemento de superfície, ΔS , isto é:

$$\Delta A \cong \Delta A^* = \|\Delta \vec{r}_u \times \Delta \vec{r}_v\| \quad (27)$$

Sabendo que

$$\Delta \vec{r}_u \cong \frac{\partial \vec{r}}{\partial u} \Delta u \quad \text{e} \quad \Delta \vec{r}_v \cong \frac{\partial \vec{r}}{\partial v} \Delta v$$

a equação (27) pode ser reescrita como:

$$\Delta A \cong \Delta A^* = \left\| \frac{\partial \vec{r}}{\partial u} \times \frac{\partial \vec{r}}{\partial v} \right\| \Delta u \Delta v \quad (28)$$

Fazendo $\Delta u \rightarrow 0$ e $\Delta v \rightarrow 0$ a equação (28) toma a forma

$$dA = \left\| \frac{\partial \vec{r}}{\partial u} \times \frac{\partial \vec{r}}{\partial v} \right\| du dv$$

e, portanto, a área da superfície S tem o valor do integral duplo:

$$A(S) = \iint_S dA = \iint_{\Omega} \left\| \frac{\partial \vec{r}}{\partial u} \times \frac{\partial \vec{r}}{\partial v} \right\| du dv = \iint_{\Omega} \|\vec{N}(u, v)\| du dv$$

Exemplo 12: Seja o *cilindro de revolução* definido em (2), com $a = 2$ e $h = 1$. Atendendo a (3), (4) e (23), resulta:

$$\vec{r}(\theta, v) = 2\cos(\theta)\vec{i} + 2\sin(\theta)\vec{j} + v\vec{k}, \quad (\theta, v) \in \Omega$$

$$\Omega = \{(\theta, v) : 0 \leq \theta \leq 2\pi, 0 \leq v \leq 1\}$$

$$\vec{N}(\theta, v) = 2\cos(\theta)\vec{i} + 2\sin(\theta)\vec{j} \Rightarrow \|\vec{N}(\theta, v)\| = 2$$

Assim, a área da superfície S é:

$$A(S) = \iint_{\Omega} \|\vec{N}(\theta, v)\| d\theta dv = 2 \int_0^{2\pi} \int_0^1 dv d\theta = 4\pi$$

Exemplo 13: Seja o *paraboloide de revolução* definido em (5), com $a = 2$ e $h = 2$. Atendendo a (6), (7) e (24), resulta:

$$\vec{r}(u, v) = u\vec{i} + v\vec{j} + 2(u^2 + v^2)\vec{k}, \quad (u, v) \in \Omega$$

$$\Omega = \{(u, v) : 0 \leq u^2 + v^2 \leq 1\}$$

$$\vec{N}(u, v) = -4u\vec{i} - 4v\vec{j} + \vec{k} \Rightarrow \|\vec{N}(u, v)\| = \sqrt{1 + 16(u^2 + v^2)}$$

Assim, a área da superfície S é:

$$A(S) = \iint_{\Omega} \|\vec{N}(u, v)\| du dv = \iint_{\Omega} \sqrt{1 + 16(u^2 + v^2)} du dv$$

Considerando (*coordenadas polares*)

$$u = r \cos(\theta), \quad v = r \sin(\theta), \quad du dv = r dr d\theta$$

então

$$\|\vec{N}(r, \theta)\| = \sqrt{1 + 16r^2}, \quad (r, \theta) \in \Omega_1$$

$$\Omega_1 = \{(r, \theta) : 0 \leq \theta \leq 2\pi, 0 \leq r \leq 1\}$$

e, portanto:

$$\begin{aligned} A(S) &= \iint_{\Omega} \sqrt{1 + 16(u^2 + v^2)} du dv = \int_0^{2\pi} \int_0^1 r \sqrt{1 + 16r^2} dr d\theta = \\ &= 2\pi \int_0^1 r \sqrt{1 + 16r^2} dr = \frac{\pi}{16} \int_0^1 32r \sqrt{1 + 16r^2} dr = \\ &= \frac{\pi}{16} \frac{2}{3} \left[(1 + 16r^2)^{3/2} \right]_0^1 = \frac{\pi}{24} (17\sqrt{17} - 1) \end{aligned}$$

Exemplo 14: Seja a *superfície esférica* de raio a parametrizada em (10) e (11). Notando que

$$\|\vec{r}(\theta, \phi)\| = \|a \cos(\theta) \sin(\phi) \vec{i} + a \sin(\theta) \sin(\phi) \vec{j} + a \cos(\phi) \vec{k}\| = a$$

atendendo a (25), resulta:

$$\vec{N}(\theta, \phi) = -a \sin(\phi) \vec{r}(\theta, \phi) \Rightarrow \|\vec{N}(\theta, \phi)\| = a |\sin(\phi)| \|\vec{r}(\theta, \phi)\| = a^2 \sin(\phi)$$

Assim, a área da superfície S é:

$$\begin{aligned} A(S) &= \iint_R \|\vec{N}(\theta, \phi)\| d\theta d\phi = a^2 \int_0^\pi \sin(\phi) \int_0^{2\pi} d\theta d\phi = \\ &= 2\pi a^2 \int_0^\pi \sin(\phi) d\phi = 2\pi a^2 [-\cos(\phi)]_0^\pi = 4\pi a^2 \end{aligned}$$

Exemplo 15: Seja o *cone de revolução* parametrizado em (12) e (18), com $a = h = 2$:

$$\vec{r}(x, y) = x\vec{i} + y\vec{j} + \sqrt{x^2 + y^2} \vec{k}, (x, y) \in \Omega_3$$

$$\Omega = \{(x, y) : 0 \leq x^2 + y^2 \leq 4\}$$

Atendendo a (26), resulta:

$$\|\vec{N}(x, y)\| = \left\| -\frac{x}{\sqrt{x^2 + y^2}} \vec{i} - \frac{y}{\sqrt{x^2 + y^2}} \vec{j} + \vec{k} \right\| = \left[\frac{x^2}{x^2 + y^2} + \frac{y^2}{x^2 + y^2} + 1 \right]^{1/2} = \sqrt{2}$$

Assim, a área da superfície S é:

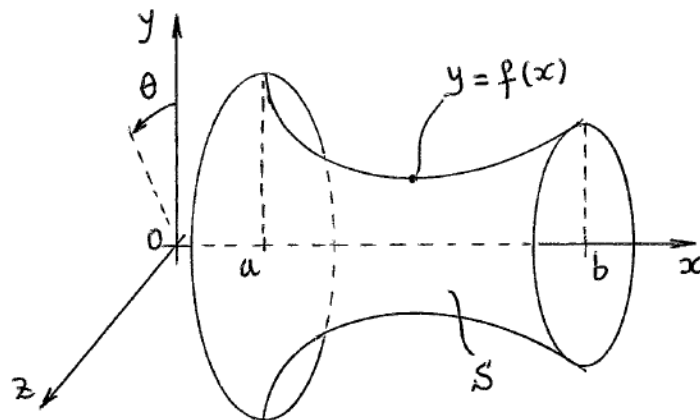
$$A(S) = \iint_\Omega \|\vec{N}(x, y)\| dx dy = \sqrt{2} \iint_\Omega dx dy = \sqrt{2} A(\Omega) = 4\sqrt{2}\pi$$

Área de uma superfície: casos particulares

- O cálculo da *área de uma superfície de revolução* pode ser feito recorrendo a um processo alternativo. Seja S uma superfície gerada pela rotação, em torno do eixo dos xx , do gráfico da função:

$$y = f(x), \quad x \in [a, b]$$

Admite-se que $f(x) > 0$ e continuamente diferenciável.



A superfície S pode ser parametrizada sob a forma

$$\vec{r}(x, \theta) = x\vec{i} + f(x)\cos(\theta)\vec{j} + f(x)\sin(\theta)\vec{k}, \quad (x, \theta) \in \Omega$$

em que Ω é a *região rectangular* do plano $xO\theta$:

$$\Omega = \{(x, \theta) : a \leq x \leq b, 0 \leq \theta \leq 2\pi\}$$

Tem-se, então,

$$\vec{r}'_x(x, \theta) = \vec{i} + f'(x)\cos(\theta)\vec{j} + f'(x)\sin(\theta)\vec{k}$$

$$\vec{r}'_\theta(x, \theta) = -f(x)\sin(\theta)\vec{j} + f(x)\cos(\theta)\vec{k}$$

pelo que o produto vectorial fundamental da superfície é:

$$\begin{aligned}\vec{N}(x, \theta) = \vec{r}'_x \times \vec{r}'_\theta &= f(x) \begin{vmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ 1 & f'(x)\cos(\theta) & f'(x)\sin(\theta) \\ 0 & -\sin(\theta) & \cos(\theta) \end{vmatrix} = \\ &= f(x)f'(x)\vec{i} - f(x)\cos(\theta)\vec{j} - f(x)\sin(\theta)\vec{k}\end{aligned}$$

Notando que

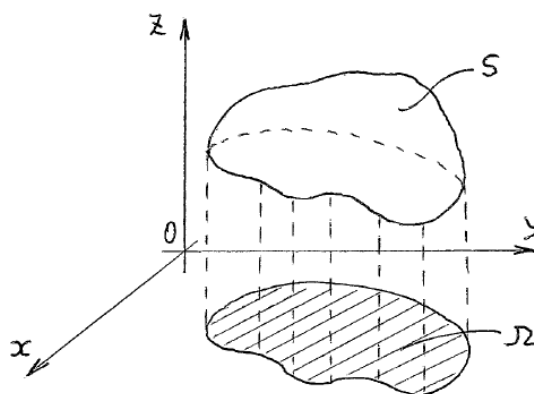
$$\|\vec{N}(x, \theta)\| = f(x)\sqrt{1 + [f'(x)]^2}$$

a área da superfície de revolução, S , é dada por:

$$\begin{aligned}A(S) &= \iint_{\Omega} \|\vec{N}(x, \theta)\| dx d\theta = \iint_{\Omega} f(x)\sqrt{1 + [f'(x)]^2} dx d\theta = \\ &= \int_a^b \int_0^{2\pi} f(x)\sqrt{1 + [f'(x)]^2} d\theta dx = 2\pi \int_a^b f(x)\sqrt{1 + [f'(x)]^2} dx\end{aligned}$$

- Seja, agora, a superfície S que é o gráfico da função escalar:

$$z = f(x, y), (x, y) \in \Omega$$



Neste caso, a superfície pode ser parametrizada através da função vectorial:

$$\vec{r}(x, y) = x\vec{i} + y\vec{j} + f(x, y)\vec{k}, (x, y) \in \Omega$$

Tendo em atenção que

$$\vec{r}'_x(x, y) = \vec{i} + f_x(x, y)\vec{k} \quad , \quad \vec{r}'_y(x, y) = \vec{j} + f_y(x, y)\vec{k}$$

o seu produto vectorial fundamental é

$$\vec{N}(x, y) = \vec{r}'_x \times \vec{r}'_y = \begin{vmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ 1 & 0 & f_x(x, y) \\ 0 & 1 & f_y(x, y) \end{vmatrix} = -f_x(x, y)\vec{i} - f_y(x, y)\vec{j} + \vec{k}$$

tal que:

$$\|\vec{N}(x, y)\| = \sqrt{1 + [f_x(x, y)]^2 + [f_y(x, y)]^2}$$

A área da superfície S é, então, dada por:

$$A(S) = \iint_{\Omega} \|\vec{N}(x, y)\| dx dy = \iint_{\Omega} \sqrt{1 + [f_x(x, y)]^2 + [f_y(x, y)]^2} dx dy \quad (29)$$

Exemplo 16: Calcule a área da superfície, S , do *cilindro parabólico* $z = y^2$, cuja projecção no plano coordenado xOy é o triângulo com vértices nos pontos $O = (0,0)$, $P = (0,1)$ e $Q = (1,1)$.

Solução:

A superfície S é o gráfico da função escalar

$$z = f(x, y) = y^2 \quad , \quad (x, y) \in \Omega$$

onde Ω é a *região triangular* do plano coordenado xOy :

$$\Omega = \{(x, y) : 0 \leq y \leq 1, 0 \leq x \leq y\}$$

Atendendo a (29) e notando que

$$f_x(x, y) = 0 \quad , \quad f_y(x, y) = 2y$$

a área da superfície S é:

$$\begin{aligned} A(S) &= \iint_{\Omega} \sqrt{1+4y^2} \, dx dy = \int_0^1 \int_0^y \sqrt{1+4y^2} \, dx dy = \\ &= \int_0^1 y \sqrt{1+4y^2} \, dy = \frac{1}{8} \int_0^1 8y \sqrt{1+4y^2} \, dy = \\ &= \frac{1}{12} \left[(1+4y^2)^{3/2} \right]_0^1 = \frac{1}{12} (5\sqrt{5} - 1) \end{aligned}$$