Lógica Proposicional-2

Conetivas Booleanas

Provas informais e formais com conetivas Booleanas

Referência: Language, Proof and Logic

Dave Barker-Plummer,

Jon Barwise e John Etchemendy, 2011

Capítulos: 3-4-5-6

Conetivas lógicas

- Construir fórmulas arbitrárias a partir de fórmulas atómicas
- □ Conjunção, disjunção e negação: são funcionais da verdade
 - valor de verdade de afirmações complexas só depende do valor de verdade das frases atómicas
- □ Significado de conetiva: tabela de verdade
 - mostra como o valor de verdade de uma fórmula construída com ela depende dos valores de verdade dos seus constituintes
- □ Significado de conetiva: jogo de Henkin-Hintikka
 - o Egas e Becas não concordam no valor de verdade de uma frase complexa
 - o Egas: diz que é verdadeira; Becas: diz que é falsa
 - Jogadores desafiam-se a justificar as suas afirmações em termos de afirmações mais simples
 - Chegando às fórmulas atómicas, pode examinar-se o mundo e verificar o seu valor lógico

Jogar com o Mundo de Tarski

- Máquina faz papel de adversário e tenta ganhar mesmo quando o jogador faz uma afirmação verdadeira
- □ Se o jogador faz afirmação falsa:
 - Máquina ganha, pondo em evidência falhas no raciocínio
- □ Se o jogador faz afirmação verdadeira:
 - Máquina perde se o jogador é capaz de justificar as suas escolhas até às fórmulas atómicas
 - Máquina pode ganhar se alguma das justificações intermédias para a afirmação for mal escolhida

Negação

- □ Símbolo: ¬
- □ LN: não... não se verifica que... nenhum... in- des-
 - A Rita não está na sala
 - Não se verifica o facto de a Rita estar na sala
- □ ¬NaSala(rita)
 - Quando é verdade: quando NaSala(rita) é falso
- □ LN: dupla negativa tem sentido de negativa reforçada
 - Não faz diferença nenhuma
 - Interpretado como Não faz diferença alguma, e não como Faz alguma diferença
- □ LPO: ¬¬ NaSala(rita) é V quando NaSala(rita) for V
- = tem abreviatura para negação: a ≠ b em vez de ¬(a=b)

¬: Semântica e regra do jogo

- □ Fórmula P de LPO: existe sempre ¬P
- □ ¬P é verdadeiro se e só se P é falso
- □ Tabela de verdade

- Regra do jogo: não se faz nada :)
- Quando afirmamos a verdade de ¬P, comprometemo-nos com a falsidade de P e vice-versa
- Tarski´s World: reduz a afirmação negativa à positiva e troca o valor lógico escolhido

Conjunção

- □ Símbolo: ∧
- □ LN: e... e também... mas...

 Rita e Luis estão na sala
- □ NaSala(rita) ∧ NaSala(luis)
 - Verdadeira se Rita está na sala e Luis está na sala
- □ LN: 'e' é mais expressivo que ∧:

Rita entrou na sala e Luis saiu da sala Luis saiu da sala e Rita entrou na sala

Entra(rita) ∧ Sai(luis) Sai(luis) ∧ Entra(rita)

Verdadeiras nas mesmas circunstâncias

∧: Semântica e regra do jogo

- □ P ∧ Q é verdadeiro sse P é verdadeiro e Q é verdadeiro
- Tabela de verdade

Р	Q	$ P \wedge Q $
\	V	V
V	F	F
F	V	F
F	F	F

Regra do Jogo:

- Se afirmamos V para $P \wedge Q$, afirmamos a verdade de P e de Q
 - Máquina escolhe P ou Q e compromete-nos com a verdade deste
 - Se um deles é falso: escolhe esse
 - Se são ambos verdadeiros ou ambos falsos: escolha arbitrária
- Se afirmamos F para $P \land Q$: afirmamos que pelo menos um é falso
 - Máquina pede para nos comprometermos com o valor F para um deles

Disjunção

- □ Símbolo: ∨
- □ LN: ou... (entre frases ou entre componentes destas)

A Rita ou o Luis estão na sala

Significado corrente é inclusivo

□ LPO: disjunção só entre frases

NaSala(rita) v NaSala(luis)

Significado é inclusivo



- □ LN: significado exclusivo com ou ... ou
- Exclusivo em LPO:

[NaSala(rita) \(\text{NaSala(luis)} \) \(\to - \text{[NaSala(rita) \(\text{NaSala(luis)} \)]} \)

nem ... nem

$$\neg [-\lor-]$$

v: Semântica e regra do jogo

- □ P ∨ Q é verdadeiro se pelo menos um de P e Q é verdadeiro, senão é falso
- □ Tabela de verdade:

P	Q	$ P \vee Q $
V	V	V
V	F	V
F	V	V
F	F	F

■Regra do Jogo:

- -Se afirmamos V para P \vee Q
 - ■Máquina pede para nos comprometermos com o valor V para um deles
- –Se afirmamos F para P ∨ Q: afirmamos que ambos são falsos
 - ■Máquina escolhe P ou Q e compromete-nos com a falsidade deste
 - ■Se um só deles é verdadeiro: escolhe esse
 - Se ambos verdadeiros ou ambos falsos: escolha arbitrária

Regras do jogo

Forma	Afirmação	Quem joga	Objetivo
$P \vee Q$	V	nós	Escolher um de P e Q verdadeiro
	F	Tarski's World	
$P \wedge Q$	V	Tarski's World	Escolher um de P e Q
	F	nós	falso
¬P	V	-	Mudar de ¬P para P e
	F		trocar valor lógico escolhido

Nota: podemos saber o valor lógico de P v Q e não saber os valores lógicos de P nem de Q O jogo assume conhecimento completo sobre o mundo

Ambiguidade e parênteses

□ LN: ambiguidade é comum

A Rita está na sala ou o Luis está na sala e o Rui está distraído

□ LPO:

```
[NaSala(rita) ∨ NaSala(luis)] ∧ Distraido(rui)
NaSala(rita) ∨ [NaSala(luis) ∧ Distraido(rui)]
```

- Negação: parêntesis delimitam alcance
 - ¬NaSala(rita) ∨ NaSala(luis)
 - ¬[NaSala(rita) ∨ NaSala(luis)]
- Critério dos parêntesis
 - Conjunção de qualquer número de frases: sem parêntesis
 - Disjunção de qualquer número de frases: sem parêntesis
 - Parêntesis extra usados livremente para obter significado pretendido

VERDADE E CONSEQUÊNCIA

Equivalência lógica

□ P e Q são logicamente equivalentes: verdadeiras exatamente nas mesmas circunstâncias

$$P \Leftrightarrow Q$$

- □ Tarski's World:
 - P e Q logicamente equivalentes: verdadeiras nos mesmos mundos
 - Existe um mundo no qual uma é verdadeira e outra falsa: não são logicamente equivalentes

Leis de DeMorgan

$$\neg (R \land S) \Leftrightarrow \neg R \lor \neg S$$

$$\neg (R \lor S) \Leftrightarrow \neg R \land \neg S$$

Equivalência lógica

- □ (Dupla negação ¬¬P ⇔ P)
- ☐ Frases logicamente equivalentes: cada uma é consequência lógica da outra
- □ Usando dupla negação e leis de DeMorgan: qualquer fórmula escrita com ∧, ∨, ¬ se transforma noutra com ¬ aplicada apenas nas fórmulas atómicas forma normal com negação

$$\neg((A \lor B) \land \neg C) \Leftrightarrow \neg(A \lor B) \lor \neg \neg C$$
$$\Leftrightarrow (\neg A \land \neg B) \lor \neg \neg C$$
$$\Leftrightarrow (\neg A \land \neg B) \lor C$$

- □ Literal: fórmula atómica ou negação de uma fórmula atómica
- Notar: ⇔ não é símbolo da linguagem: é uma forma abreviada de dizer que duas fórmulas são logicamente equivalentes

Equivalências lógicas

□ Idempotência do ∧:

$$P \wedge Q \wedge P$$

$$\iff$$

$$P \wedge Q$$

□ Idempotência do ∨ :

$$P \vee Q \vee P$$



$$P \vee Q$$

□ Comutatividade do ∧:

$$P \wedge Q \wedge R$$



$$Q \wedge P \wedge R$$

□ Comutatividade do ∨ :

$$P \vee Q \vee R$$

$$\iff$$

$$Q \vee P \vee R$$

Leis distributivas

Distributividade de \land sobre \lor P \land (Q \lor R) \Leftrightarrow (P \land Q) \lor (P \land R)

Distributividade de \vee sobre \wedge P \vee (Q \wedge R) \Leftrightarrow (P \vee Q) \wedge (P \vee R)

- Equivalências úteis nas simplificações de fórmulas:
 - Idempotência
 - Leis distributivas
 - Leis de DeMorgan
 - Dupla negação
 - Princípios do 3º excluído ($P \lor \neg P \Leftrightarrow V$) e da não contradição ($P \land \neg P \Leftrightarrow F$)
 - Comutatividade, associatividade
 - Elementos neutro (\land : V, \lor : F) e absorvente (\lor : V, \land : F)
 - Cancelamento, ...

Formas normais

■ Forma normal disjuntiva (DNF):

Fórmula construída a partir de literais com as conetivas ∧ e ∨:
 reescrita como disjunção de conjunções de literais

$$- (P_1 \wedge ... \wedge P_n) \vee (Q_1 \wedge ... \wedge Q_n) \vee ... \vee (R_1 \wedge ... \wedge R_n)$$

Forma normal conjuntiva (CNF):

Fórmula construída a partir de literais com as conetivas ∧ e ∨:
 reescrita como conjunção de disjunções de literais

$$- (P_1 \vee ... \vee P_n) \wedge (Q_1 \vee ... \vee Q_n) \wedge ... \wedge (R_1 \vee ... \vee R_n)$$

Exemplo

Transformar em forma normal disjuntiva

$$(A \lor B) \land (C \lor D) \Leftrightarrow [(A \lor B) \land C] \lor [(A \lor B) \land D] \\ \Leftrightarrow (A \land C) \lor (B \land C) \lor [(A \lor B) \land D] \\ \Leftrightarrow (A \land C) \lor (B \land C) \lor (A \land D) \lor (B \land D)$$

Transformar em forma normal conjuntiva

$$(A \land B) \lor (C \land D) \Leftrightarrow [(A \land B) \lor C] \land [(A \land B) \lor D] \\ \Leftrightarrow (A \lor C) \land (B \lor C) \land [(A \land B) \lor D] \\ \Leftrightarrow (A \lor C) \land (B \lor C) \land (A \lor D) \land (B \lor D)$$

$$\neg((A \lor B) \land \neg C) \Leftrightarrow \neg(A \lor B) \lor \neg \neg C$$
$$\Leftrightarrow (\neg A \land \neg B) \lor \neg \neg C$$
$$\Leftrightarrow (\neg A \land \neg B) \lor C$$
$$\Leftrightarrow (\neg A \lor C) \land (\neg B \lor C)$$

Tradução de língua natural

- ☐ Frases em LN e em LPO: têm o mesmo significado se tiverem o mesmo valor lógico em todas as circunstâncias
- □ Se a fórmula A é tradução de uma frase então B, logicamente equivalente a A, também é tradução dessa frase
- □ Mas...

Algumas traduções são mais fiéis ao estilo da afirmação inicial

Ex: Não é verdade que a Rita e o Luis estejam ambos na sala

- (1) ¬(NaSala(rita) ∧ NaSala(luis))
- (2) ¬NaSala(rita) ∨ ¬NaSala(luis)
 - (1) é fiel ao estilo da frase em LN
 - (2) não é fiel ao estilo

Satisfação e verdade lógica

- ☐ Fórmula satisfazível (logicamente possível):
 - pode ser verdadeira, de um ponto de vista lógico
 - ou há alguma circunstância logicamente possível na qual é verdadeira
- Conjunto de fórmulas é satisfazível

existe circunstância possível na qual as fórmulas são simultaneamente verdadeiras

Não basta cada uma ser satisfazível:

NaSala(rita) v NaSala(luis)

¬NaSala(rita)

¬NaSala(luis)

- Tarski's World:
 - frase é satisfazível se se pode construir um mundo em que é verdadeira
 - chama-se-lhe TW-satisfazível
- Mas...
 - há frases logicamente satisfazíveis que não podem tornar-se verdadeiras nos mundos do Tarski's World:
 - \neg (Tet(b) \lor Cube(b) \lor Dodec(b)) não é TW-satisfazível

Fórmula logicamente verdadeira

☐ Fórmula que é verdadeira qualquer que seja o mundo

```
\begin{split} & \mathsf{NaSala}(\mathsf{rita}) \vee \neg \mathsf{NaSala}(\mathsf{rita}) \\ & \neg (\mathsf{Atento}(\mathsf{luis}) \wedge \neg \mathsf{Atento}(\mathsf{luis})) \\ & \neg [(\mathsf{Atento}(\mathsf{luis}) \vee \mathsf{Atento}(\mathsf{rui})) \wedge \neg \mathsf{Atento}(\mathsf{luis}) \wedge \neg \mathsf{Atento}(\mathsf{rui})] \end{split}
```

- □ P logicamente verdadeiro: ¬ P não é satisfazível
- ☐ Averiguar satisfação e verdade lógica: tabela de verdade
- \square (Cube(a) \land Cube(b)) $\lor \neg$ Cube(c) (A \land B) $\lor \neg$ C

Α	В	С	$ (A \wedge B) \vee \neg C$
V	V	V	
V	V	F	
V	F	V	
V	F	F	
F	V	V	
F	V	F	
F	F	V	
F	F	F	

Decidir satisfação de fórmula

Α	В	С	(A ∧ B) ∨ ¬C
V	V	V	V F
V	V	F	V V
V	F	V	F F
V	F	F	F V
F	V	V	F F
F	V	F	F V
F	F	V	F F
F	F	F	F V
Α	В	С	(A ∧ B) ∨ ¬C
V	B V	C V	(A ∧ B) ∨ ¬C V V F
V	V	V	V V F
V	V V	V F V	V V F V V V F F F
V V	V V F	V F	V V F V V V F F F
V V V	> > F F	V F V	V V F V V F F F V V
V V V F	>	V F V F V	V V F V V F F F F F F F F

Tautologia

- □ Linhas espúrias: não representam possibilidades genuínas
 - Ex: A é fórmula atómica a=a
 A segunda metade da 1ª coluna da tabela é espúria: a=a não pode ser falso
 - Ex: A é Tet(c)
 Linhas que têm V para A e para C são espúrias porque c não pode ser tetraedro e cubo
- ☐ Investigar **verdade lógica**: linhas espúrias são ignoradas
- □ Reconhecer linhas espúrias:
 - pelo significado das fórmulas atómicas
- Mais forte que verdade lógica: tautologia
 - fórmula verdadeira em todas as linhas, espúrias ou não
 - Tautologias são verdades lógicas, algumas verdades lógicas não são tautologias (a=a)

Tautologia e verdade lógica

F: fórmula construída a partir de fórmulas atómicas com conetivas

Tabela de verdade para F mostra como o seu valor lógico depende do das suas partes atómicas

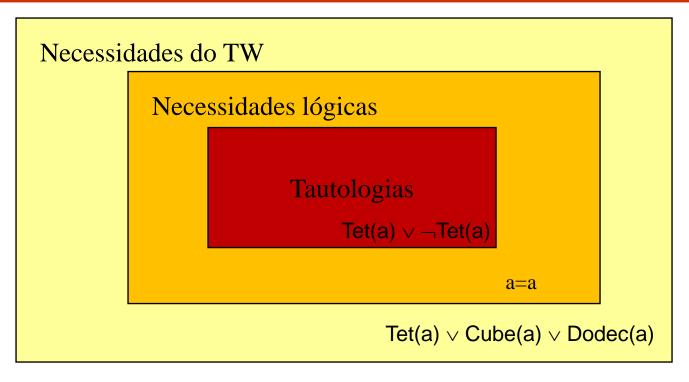
F é **tautologia** se e só se toda a linha lhe atribui V

F é **satisfazível** (possibilidade lógica) se e só se há pelo menos uma linha não espúria que lhe atribui V

F é **logicamente verdadeira** (necessidade lógica) se e só se todas as linhas não espúrias lhe atribuem V

F é TW-satisfazível (TW-possível) se existe um mundo TW que a torna verdadeira

Classificação de fórmulas



- Toda a tautologia é uma verdade lógica
- ☐ Há verdades lógicas que não são tautologias
- Prova de verdade lógica
 - se se pode provar P sem premissas, P é verdade lógica

Dois princípios

- □ **Tautologia** (equivale a V):
- □ P ∨ ¬P princípio do terceiro excluído
 - P é verdade ou P é falso e não há outra hipótese
- □ Não satisfazível (equivale a F):
- □ P ∧ ¬P princípio da não contradição
 - P não pode ser verdade e falso simultaneamente

Úteis nas simplificações de fórmulas complexas

Equivalência lógica e tautológica

- □ Frases tautologicamente equivalentes
 - equivalentes atendendo apenas ao significado das conetivas
 - ... pode ser averiguado na tabela de verdade
 - S e S' são tautologicamente equivalentes se cada linha da tabela de verdade conjunta lhes atribui os mesmos valores
- ☐ Frases tautologicamente equivalentes são logicamente equivalentes
- Algumas equivalências lógicas não são equivalências tautológicas

Consequência lógica e tautológica

- □ Frase S' é consequência tautológica de S
 - consequência que atende apenas ao significado das conetivas
 - ... pode ser averiguada na tabela de verdade
 - S' é consequência tautológica de S se toda a linha da tabela de verdade que atribui V a S atribui o mesmo valor a S'
- □ As consequências tautológicas são também consequências lógicas
- □ Algumas consequências lógicas não são consequências tautológicas
 - Ex: a=c é consequência de a=b ∧ b=c

Noções de consequência em Fitch

- Métodos na construção de provas formais com o Fitch
- Consequência Tautológica (Taut Con)
 - consequência que só atende ao significado das conetivas
 - ignora quantificadores e significado dos predicados
- □ Consequência de 1ª Ordem (FO Con)
 - consequência atende a conetivas, quantificadores e predicado =
- □ Consequência Analítica (Ana Con)
 - consequência atende a conetivas, quantificadores, predicado = e maioria dos predicados do TW

Quadrado da simulação

- □ Lógica como "simulação" para obter *novo* conhecimento
 - partir da realidade
 - representar em LPO
 - raciocinar, obter uma conclusão
 - regressar ao equivalente da conclusão na realidade.

