

Desafio Café da Manhã - Unidac

| | |
|----------------------------|---------------------|
| Equipe | @ Francisco Aires |
| Data da última atualização | 23 de Abril de 2023 |

O DESAFIO

Nesse desafio é necessário que seja montando uma aplicação web (front a sua escolha) com backend em JAVA (REST).

A aplicação deverá ter o nome do colaborador, cpf, o que será trazido para o café da manhã, e a data que a ser realizado o café. O colaborador poderá trazer mais de um opção para o café da manhã.

No dia em questão o aplicação abra a opção de marcar se o colaborador trouxe ou não a opção, se passar a data marcar que este colaborador não trouxe

A aplicação deverá ter o nome do colaborador, cpf e o que será trazido para o café da manhã. O colaborador poderá trazer mais de um opção para o café da manhã.

Ex. Fulano de Tal, CPF: 732.442.160-13, Suco de Acerola e Data: 01/05/2023.

OBJETIVO

- Listar todos os registros cadastrados no banco de dados.
- Cadastrar novos registros no banco de dados;
- Excluir registro;
- Editar registro.
- Marcar se o colaborador trouxe o item na data.

VALIDAÇÕES

- Utilizar NativeQuery (SQL) para inserção, atualização, consulta e exclusão;
- Não poderá repetir colaborador;
- Não poderá repetir cpf deverá ser válido com 11 posições;
- Não poderá repetir opção de café da manhã mesmo que seja outro colaborador;
- A data de realização do café deverá ser maior que a data atual;
- Exibir mensagens objetivas de validações;
- Implemente utilizando a linguagem Java com a IDE eclipse ou STS ou VS.

CONSTRUÇÃO

Foi utilizado o framework Angular em conjunto com a linguagem Java e o framework Spring Boot para solucionar o desafio de inserção, atualização, consulta e exclusão de dados utilizando NativeQuery (SQL). Uma das premissas fundamentais do desafio era garantir que não houvesse repetição de colaborador, CPF com 11 posições inválidas e opções de café da manhã, mesmo que fossem de outros colaboradores. Além disso, a data de realização do café deveria ser maior que a data atual.

Para atender a essas exigências, foi utilizado o framework Material Design para criar uma interface de usuário moderna e responsiva. O banco de dados MySQL foi utilizado para armazenar as informações de forma eficiente e segura. O IDE escolhido para o projeto foi o Visual Studio Code, enquanto o GitHub foi utilizado para compartilhar o código e gerenciar o versionamento. Para testar as funcionalidades da API, foi utilizado o Insomnia.

A utilização do framework Angular permitiu a criação de uma interface de usuário mais robusta e interativa, aumentando a usabilidade da aplicação. O framework Material Design foi utilizado para criar uma interface intuitiva e fácil de usar, que ajudou a melhorar a experiência do usuário. Com isso, foi possível fornecer mensagens objetivas de validação para o usuário e garantir que as funcionalidades do sistema estivessem de acordo com as especificações do desafio.

Em conjunto com o uso do MySQL, foi possível manipular os dados de forma eficiente e segura, garantindo a integridade das informações. O resultado final do projeto permitiu que as operações de inserção, atualização, consulta e exclusão fossem realizadas com sucesso, atendendo a todas as premissas do desafio proposto.

LINKS

Repositórios:

Back-End: <https://github.com/xicoaires/back-end-angular>

Front-End: <https://github.com/xicoaires/projeto-unidac-angular>

Link do projeto: <https://desafio-unidac-angular.netlify.app/>