Os projetos descritos devem usar as técnicas de animação usadas nas aulas e deverão ser publicados no Github.

Serão aplicados os seguintes critérios de avaliação

* Alcançar o objetivo proposto no projeto
* Organização
* Legibilidade do código
* Valorização estética
* Criatividade

1. Crie um projeto em flash que mostre o efeito da chuva (use várias pingas para ilustrar o efeito)

2. Crie um projeto em Flash que permita controlar a nuvem (cima, baixo, esquerda, direita) usando como inspiração os exemplos de botões apresentados

3. Crie um projeto recorrendo às novas técnicas de animação que permita controlar o boneco (apenas esquerda e direita)

4. Crie uma página html com a imagem do gitgub (octocat) e, usando a biblioteca animate, crie um efeito de animação

