

## Web项目管理

Qiuyan Huo 霍秋艳 Software Engineering Institute qyhuo@mail.xidian.edu.cn



### Web项目管理

 项目管理是有关人管理其他人的行为的活动, 这种以人为中心的活动需要项目经理具有很强的解决冲突能力,需要Web开发团队之间具有很好的跨学科理解能力。

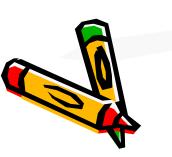
What makes Web project management different from traditional software project management and what traps does it hide?



# The Seven Deadly Sins of Software Project Management



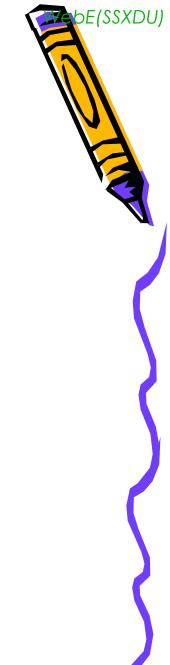
Sin 1: Trying to Define All Requirements Up Front	
Sin 2: Ignoring the Iron Triangle	
Sin 3: Trying to Define All Development Tasks Up Front	
Sin 4: Setting Unrealistic Customer Expectations	
Sin 5: Tracking Activities Instead of Features	
Sin 6: Failing to Update the Plan Based on Reality	
Sin 7: Waiting Months to Get User Feedback	

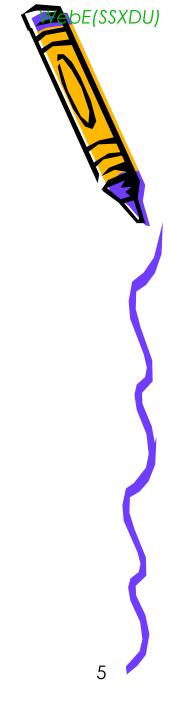


### Web项目管理

- Web项目管理面临的挑战
- Web项目人员管理
- Web应用项目计划
- Web项目风险管理
- Web项目配置管理
- 总结与展望







### WEB项目管理面临的挑战

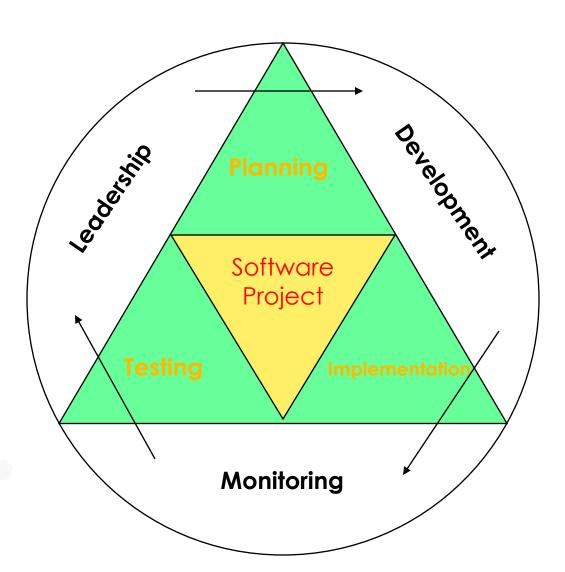


### 软件与Web应用的项目管理区别

• 软件项目管理就是为了使软件项目能够按照预 定的成本、进度、质量顺利完成。而对人员 (People)、产品 (Product)、过程 (Process) 和项目 (Project) 进行分析和管 理的活动, 目的是为了让软件项目尤其是大型 项目的整个软件生命周期(从分析、设计、编 码到测试、维护全过程)都能在管理者的控制 之下, 以预定成本按期、保质地完成软件交付 用户使用。

领导、开发和监控

### **Objectives & Tasks**



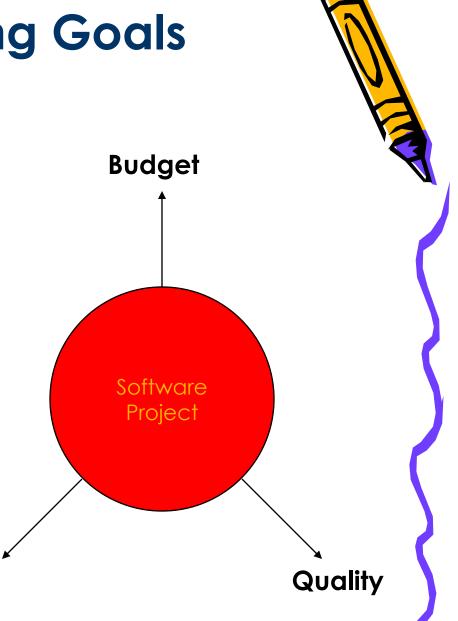


### **Balancing Conflicting Goals**

Time

 A change in one goal incurs trade-offs with the others.

 Be sure all stakeholders are aware of this relationship!





### 项目管理:传统软件 vs. Web应用

主要参数	软件项目	Web应用	
主要目标	花最少的钱开发最优质的产品	花最短的时间开发一个可用的	
		产品	
项目大小	一般比较大,需要花费	团队经常比较小,	
	10~100甚至更多的人参与	一般3~9个人	
持续时间	一般12 <sup>~</sup> 18个月	一般3~6个月	
花费	较大,一般百万数量级	较小,一般以千计量	
开发方法	基于需求,结构化,	敏捷方法,集成组件,	
	迭代进行,文档驱动	原型化开发	
技术	面向对象方法,CASE工具	基于组件的方法,	
		可视化编程,多媒体	
过程	CMM, ISO等	敏捷过程	
产品	可重用性比较差,而且	可重用性高,标准组件,	
	都是比较复杂的应用	很多标准的应用	
人员组织	很多都是有着丰富经验的	多媒体设计人员, Web应用开	
	软件开发专业人员等	发人员,市场推广员等。	

₩**c**bE(SSXDU)

### **Different Results**

- Traditional software systems are comprised of parts grouped by functions, where the key metric of these parts if functionality. In contrast, software functionality and content depend on each other in Web applications, and the joint availability of both elements is essential from the very first delivery on.
- The design and the creation of the content are at least as important as the application's functionality. For Web applications, the structuring into design components is done in different ways by the different development communities, using different naming conventions.

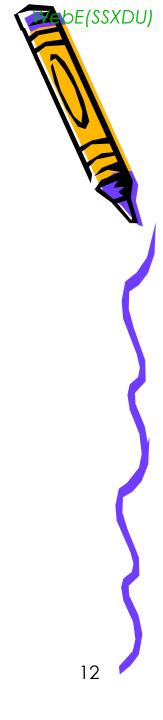
### Web项目管理特有的问题

- 领导挑战
  - 重用挑战、忽略了组织、过度乐观
  - 不清晰、不完整、频繁变化的计划目标
- 开发挑战
  - 开发人员个性鲜明、新颖性、大量候选方案、快速而持续的变更、动态性、并行开发、持续性、不成熟性
- 监控挑战
  - 很难控制 "无形的软件产品"
- 使用挑战
  - 看似简单、艺术性、用户自发性、普适性、兼容性、稳 定和安全、可伸缩性



### WEB项目人员管理





### Managing the Development Team

 Success is largely determined by group dynamics & how well they are managed

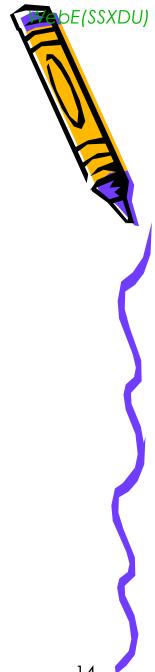
- Communication among team members
- Motivation & coordination(激励与协调 by Project Manager
- Identify & resolve conflicts(确定和解决冲突) ASAP
- Concurrent engineering(并行工程)
- Primary(最主要者) & backup
- Documentation is everyone's responsibility



### Web应用项目的团队成员的特性

- 多学科性
  - 不同特定领域的知识
- 并行开发
  - 并行协作开发→交流沟通
- 团队规模较小
  - 一 开发周期短、项目预算有限→团队规模小
  - 大型Web应用→子团队并行开发



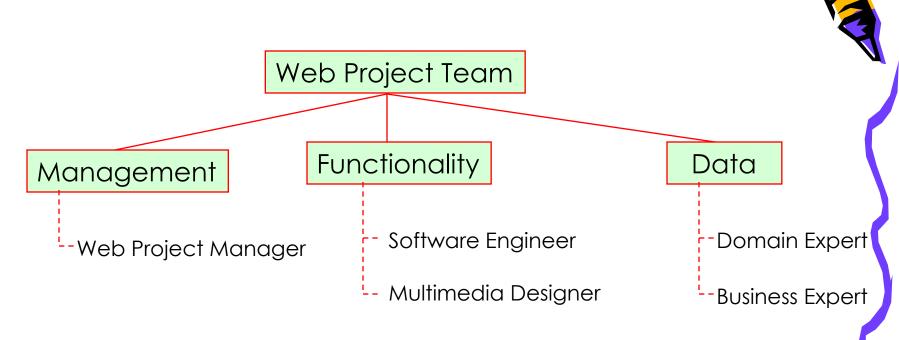


### 团队组织

- 考虑每个人的教育背景、工作经验,考虑其兴趣爱好、个性特征以及年龄、性别的搭配,确保团队队员优势互补、人尽其才。
- 拥抱变化、敏捷
- 人数
- 角色与责任
  - 项目经理、策划人员、系统管理员、页面设计人员、 开发(传统功能开发和多媒体开发)人员、测试人 员、维护人员以及领域和业务专家等角色。



### 团队组织







### 项目经理

- 管理项目组团队
- 协调、管理和控制
  - 对内:项目总体设计;开发进度的定制和监控;定制相应的开发规范;负责各个环节的评审工作;协调各个成员(小组)之间开发。
  - 对外:面对客户和其他项目组,客户的维护和交流工作,及时、全面、准确地了解客户的需求和变化,并对需求变化进行控制。





### Web项目经理的10条黄金规则

- 鼓励团队成员,使其保持对项目的高度热情和士气;
- 2. 强调不同领域知识的重要性;
- 3. 快速解决冲突,没有人总是赢家,输家也不 总是同样的人;
- 4. 经常给团队成员解释其所承担的角色和职责;
- 5. 设定明显的并行开发并使用尽可能的协作;



Herwig MAYR

### Web项目经理的10条黄金规则

- 6. 将文档工作公平分配给相关任务承担者,并 承认文档工作的同等重要性;
- 7. 从项目一开始就鼓励和协调一致采用开发工具;
- 8. 将工作规模的重要指标进行对照转换;
- 9. 催促客户持续参与项目;
- 10.始终留意项目的进度和项目目标。

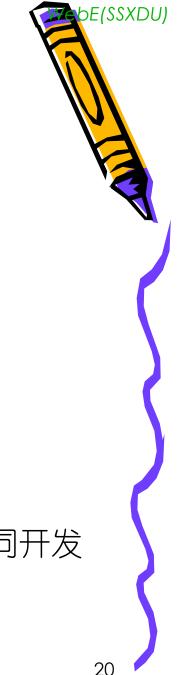


Herwig MAYR

### 团队管理原则

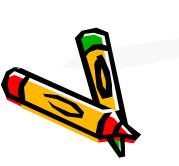
合理的开发流程及团队成员密切协作

- 合理配备, 各尽其才
- 培养团队精神
- 建立良好的工作环境
- 制定良好的规章制度
- 建立明确的共同目标
- 及时沟通
  - 与用户,项目管理者、实施者和验证者,不同开发 小组之间、不同软件工程师之间的沟通



bE(SSXDU)

## WEB应用项目计划



### 进度管理

- 目的
  - 保证开发过程按照规定计划进行,最终在规定的日期内能够开发出用户满意的Web应用产品。
- 随着项目的进展而不断演化
  - 实际vs.计划



### 进度管理的主要内容

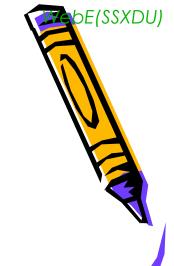
- 制定活动计划
  - 活动和任务: Web应用过程→Web应用项目计划
- 工作量估计
  - 历史数据和个人经验
  - 新的设计方法、展示的高要求
- 编制进度计划
  - 最终发布日期已经确定与否影响工作量估算和资源分配
- 跟踪与监控
  - 借鉴个体软件过程 (PSP) 的计划管理方法,以及极限项目管理:日总结、周小结、项目例会

### 进度管理的方法

- 甘特图
  - 日历为基准:任务进展与并行性
- 网络计划技术
  - CPM、PERT: 任务依赖关系与关键任务

	模型	应用层次	考虑因素	适用项目
Gannt	无	决策层	工程进度	小项目
		管理层		
PERT	概率网络	管理层	时间控制	大、中项目
(面向事件)		执行层	工程进度	
			活动次序	
CPM	概率网络	管理层	工程进度	大、中项目
(面向活动)		执行层	活动次序	
			成本、时间	

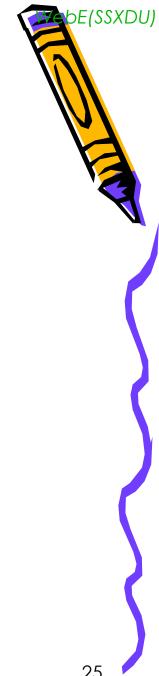




### 工期优化

- 强制缩短法
  - 顺序、加权平均、选择
- 调整工作关系
- 关键路径转移





### Web应用进度追踪和控制

- 采用定期观测计划检查手段,定期对项目计划 执行情况进行较为全面、系统的检查,以发现 问题并及时采取措施。
- 进度跟踪计算以WBS为基础



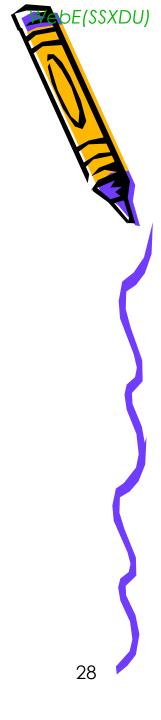
### 成本管理

- Web应用成本是指在Web应用建设和运行维护过程中所发生的资金耗费。
  - Web应用建设成本与运行维护成本
  - 参照、分解、汇总



## WEB项目风险管理





### **Project Risks**

• Risk: the probability of an activity to result in a loss.

- Most critical risks:
  - Personnel deficits(人才赤字)
  - Unrealistic time and cost specs(不切实际的规格)
  - Incompatible third-party components(不兼容的第 三方组件)
  - Misunderstood properties
  - Poor user interface



# Ten most important risks in software projects according to (Boehm 1998)

No.	1980s	1990s
1	Personnel deficits(不足)	Personnel deficits
2	Unrealistic time and cost specifications	Unrealistic time and cost specifications; insufficient process attention
3	Development of wrong product properties	Deficits in third-party components (COTS)
4	Badly designed user interface	Misunderstood product properties
5	"Gold-plating" (implementing unnecessary properties)	Badly designed user interface
6	Creeping functionality changes	Poor architecture, performance, quality in general
7	Deficits in third-party components	Development of wrong product properties
8	Deficits in outsourced tasks	Building on legacy systems or embedding them
9	(Real-)time performance	Deficits in outsourced tasks
	Over-exploiting the technologies	Over-exploiting the technologies

bE(SSXDU)

May 15, 2014 30

### Nielsen's Top Risks

- Unclear definition of objectives
- Wrong target audience
- Development-oriented page structure

bE(SSXDU)

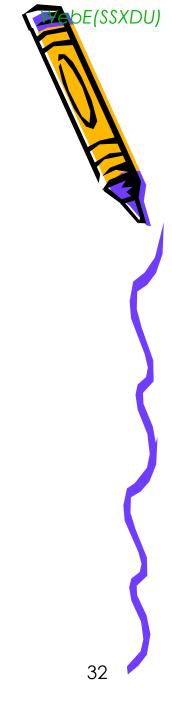
- Inconsistent design
- Insufficient budget for maintenance
- Content recycling & poor linking
- Mixing Internet & intranet
- Marketing research is seen as usability research

It is important for each Web project to bear the most critical risks in mind and to ensure that they will be **overcome**.

### Web工程风险特性

- 目标定义不明确
- 错误的目标用户
- 新技术风险
- 面向开发的页面结构
- 因为外包导致缺少一致性
- 缺少维护预算
- 内容回收利用
- 链接结构不好
- 混淆Internet和Intranet
- 混淆市场调研和可用性调查
- 低估了Web的策略性

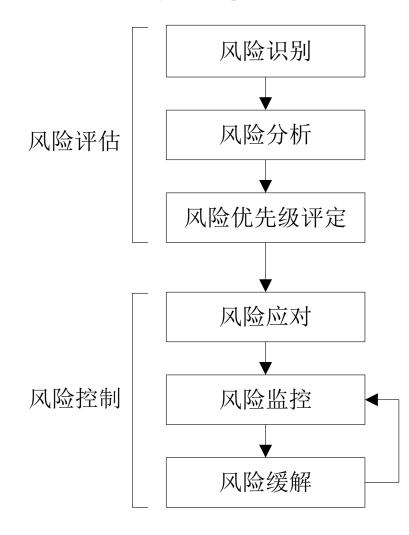
安全性风险



### Web项目风险管理

- How likely is a problem to occur, what will be the impact, and what are the solutions?
- Assessment: Identify, analyze, & prioritize
- Control: Provision(防备), monitor, mitigate(减
- Groups are better at assessing ( ) and managing risk than individuals.
- Perform a cost-benefit analysis to justify risk management activities.

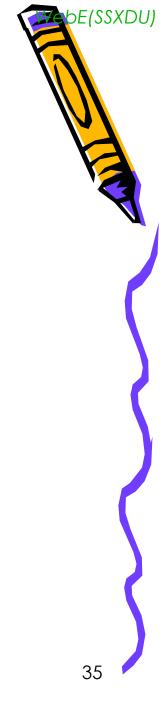
### Web项目风险管理任务





### WEB项目配置管理





### 影响开发计划和质量的情况

- 无法对用户需求进行有效地管理和追踪;
- 产品升级和维护所必需的程序和文档少而乱;
- 很多版本之间并行开发,使并行开发小组之间沟通面临挑战,导致一致性和集成问题;
- 开发过程中项目组成员流动大,造成项目后继 人员接收前人工作困难;
- 上线时间紧,导致部分未经充分测试的软件加入到产品中。



### Web配置管理的内容

- 一项很重要的活动,包含一组行为来控制和管理变更
  - 版本控制: 对系统不同版本进行标识和跟踪
  - 文档控制:管理和保存所有识别的文档的版本
  - 变更管理:对系统配置的所有批准的变更的提议、 说明、评估、协调、批准或不批准、实现
  - 构建管理: 执行或验证所有贯穿于受控文档的配置 基线的构建的功能
  - 发布控制: 收集、记录和传输所有的交付品到运行 地



### 配置管理的实施

- 规划、调整网络开发环境
- 设计配置管理库
- 定义配置管理系统的角色
  - 项目经理 (PM)、配置管理委员会 (CCB)、开 发经理、配置管理员 (CMO)、集成人员 (SIO)、 开发人员 (DEV)、......



### 配置管理的工具

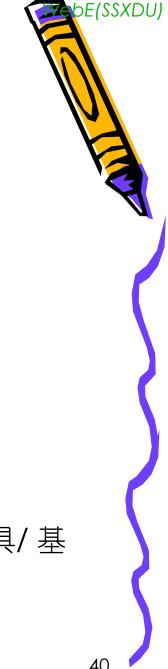
- PHProjekt
- CCC, SCCS, RCS
- Rational ClearCase
- Hansky Firefly
- CVS
- Merant PVCS
- VSS





### Web项目管理工具

- 版本控制管理工具:
  - subversion
    - 1. 客户端: 小海龟(tortoisecvs)
    - 2. 差异比较工具:WinMerge
    - 3. Web代码浏览工具:Fisheye
    - 4. 帐号管理工具:CVSTrac
  - CVS
  - github
- 项目管理工具
  - MS Project
  - jira
  - ToDoList 是一款非常优秀的任务管理软件
  - XPlanner
- 设计与建模工具/开发工具/知识库工具WIKI/日志工具/基 于ISSUE的发布管理
  - JIRA、CVS、XPlanner、WIKI组合
  - Github with smartgit



### 接□

- 把变更管理工具与组织的电子邮件系统进行链接
- 接收客户请求, 并传输到软件配置管理系统
- 内容管理交付系统必须使用API与软件配置管理系统进行链接
- Web应用必须在软件配置系统中可控,以避免操作系统和Web应用中集成的第三方软件之间的冲突



# bE(SSXDU)

## 总结与展望



### 总结与展望

• 对成本、人员、进度、质量和风险等进行分析和管理,强调实用原则

• 敏捷 vs. 刚性项目管理



### Project Task: Task10

- 组建团队
- 组长——leader
- 计划 (一个Sprint)
- 代码review
  - 组内: 相互review
  - 组间:课代表协调
    - 1-1 review 2-1
    - 2-1 review 3-1
- 选派代表进行presentation

