

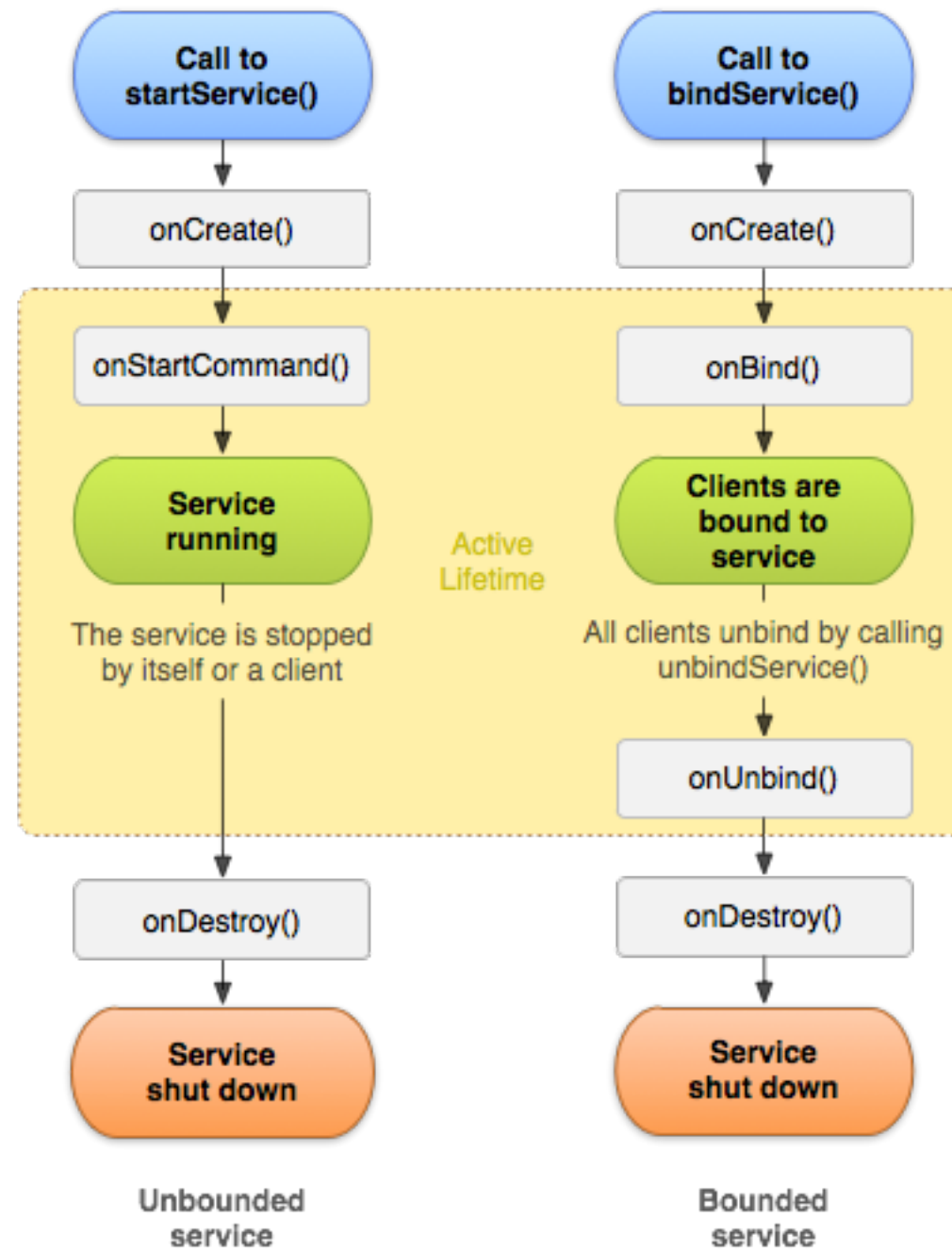
Service

- What?
 - 没有界面（UI），但完成一定功能的时候（通常比较耗时），我们可以使用Service，例如播放音乐，检查更新等
- When?
 - 没有界面的功能
- How?
 - 见后面的ppt
- Why?
 - 我们需要一些background的功能

Service VS Thread

- 都可以执行一些耗时的操作，如网络连接等
- Service可以在即使用户已经退出当前应用时运行
- Thread(AsyncTask)则必须是在应用运行时使用
- Service默认是在main thread中执行的，所以要特别注意线程阻塞（可以使用子类IntentService)

生命周期



IntentService

- 最简单的Service即是继承自IntentService，我们实现相应地onHandleIntent方法
- IntentService会使用一个worker thread来处理所有的请求，所以是异步的
- Service的执行会以Queue(队列) 的形式进行执行，例如我们的Service被调用3次，分别是S1, S2, S3，则会按照队列的特性先处理S1,完成后再处理S2,以此类推

杀不死的服务

- 有些服务即使你使用360，QQ等清理软件清理过后，它的服务待会仍会启动，是如何做到的？
- AlarmManager可以定时地去开启一些服务，例如我们可以定时为30分钟一次，这个不依赖于当前应用是否运行，是由OS来控制的
- 我们也可以监听一些全局的广播事件，例如联网，收到短信，收到电话等

参考资料

- <http://developer.android.com/guide/components/services.html>
- http://blog.csdn.net/guolin_blog/article/details/11952435