

# 界面布局

# fragment

- 动态加载
- 静态加载(layout中的fragment标签)

# style

- 类似于css，可以向同类对象指定相应地样式属性
- 例如
- `<Button layout_width="wrap_content" layout_height="wrap_content" />`
- `<Button layout_width="wrap_content" layout_height="wrap_content" />`
- `=>`
- `<Button style="@style/button_style" />`
- `<Button style="@style/button_style" />`
- 其中我们将style定义为(styles.xml)
- `<style name="button_style">`
  - `<item name="layout_width">wrap_content</item>`
  - `<item name="layout_height">wrap_content</item>`
- `</style>`

# include

- 减少复制代码
- 提高复用
- 可以为每个include的标签指定id

# 练习

- 使用fragment/include/style来减少重复代码，增加复用性