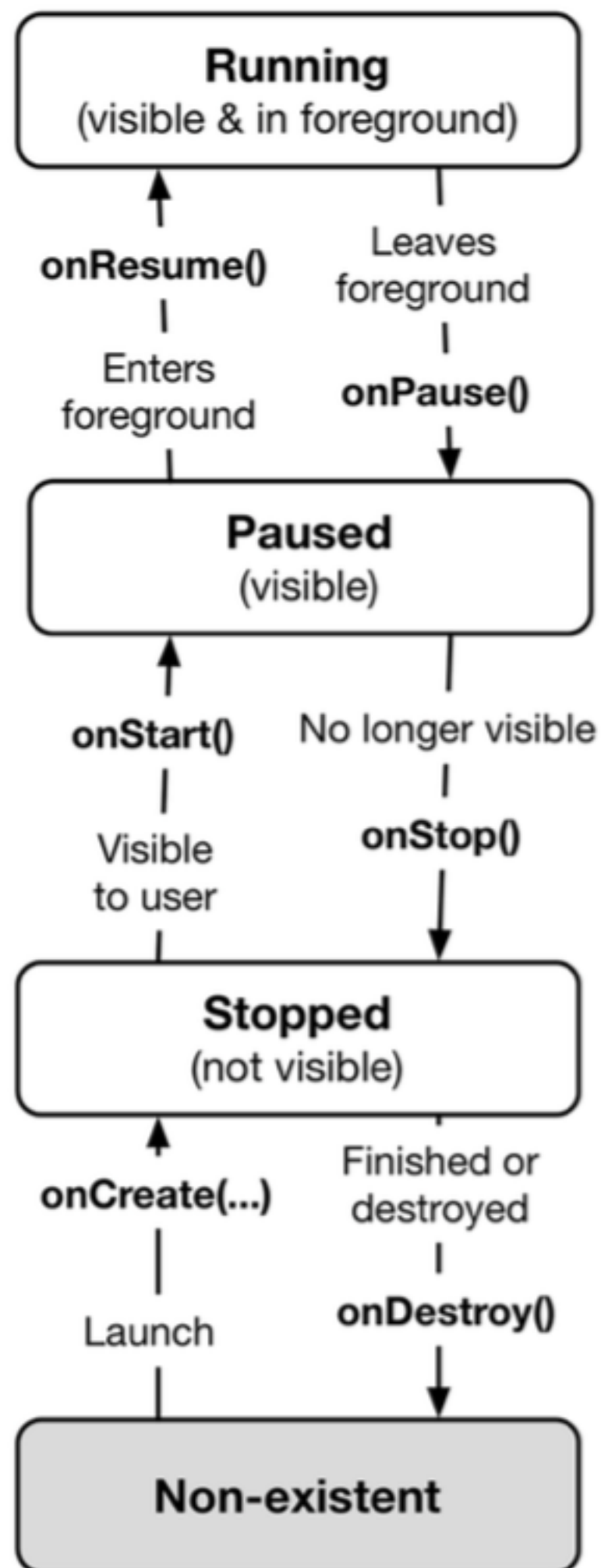


# Activity生命周期



# onCreate

- 显示给用户前
- 通常进行如下工作
  - 渲染相应地控件
  - 通过调用setContentView(int)来显示
  - 引用相应地控件
  - 设置事件监听

# 其它状态

- onStart
- onPause
- onResume
- onStop
- onDestroy

# 旋转屏幕

- 旋转屏幕会导致onDestroy
- 然后onCreate/onStart/onResume
- 所以可能需要一些特殊的处理逻辑
- 通常我们可以override onSaveInstanceState来存储相应地数据，然后在onCreate中判断和读取

# landscape和portrait

- portrait就是我们平常使用的竖屏的状态
- landscape就是横屏的状态
- 每个rotation可以有自己的layout
- 我们可以创建res/layout-land目录，存储同名的layout

# 练习

- 完成GeoQuiz
- 支持portrait和landscape
- 其中landscape,如右图
- 并且旋转不会从头开始问题

