1. 当有多个层级的View时，在父布局不拦截事件的情况下，action会一直向下传递直到最深层的View,如果最深层的View的OnTouchEvent接收到actioin并返回true时，则表示当前View处理这次action,后面的move、up事件会继续监听并接收，父层不会再响应OnTouchEvent事件。如果return false则表示不处理这个action,这个action就会传给父级，会响应父级View的OnTouchEvent，后面的move、up最深层的View都不会监听接收。

View的OnTouchEvent在action\_down返回false时，会向父层级传action\_down事件有，如果所有的上层都不处理这个action\_down,则后面move、up系统不会再生成。如果上层的某层处理了action\_down返回true,则后面move、up都会传给这个父层。