

# “坐骑”的收益到底有多大？

这一期视频聊一聊坐骑给我们带来的收益到底有多大。坐骑是被大多数玩家忽略的一个东西对于玩的透彻的玩家来说是“花小钱办大事”，但是在大多数的玩家眼里是“浪费钱”的东西，并没有重视坐骑带来的收益，今天来深度剖析一下坐骑。

- 1: 坐骑的获取以及最低要求
- 2: 坐骑饱食度和好感度的作用，以及如何补充
- 3: 坐骑成长和坐骑统御召唤兽效果
- 4: 坐骑技能
- 5: 坐骑装饰

B站. 抖音搜索: Dy老炮

快手搜索: Ks老炮

## 1：如何获取坐骑

**领取条件：**玩家等级 $\geq 50$ 级，前往仙缘洞天（25,63）找百兽王，消耗8万金钱和100体力

**任务流程：**

- ① 找太白金星提交指定烹饪（可商会购买）
- ② 击败大力神灵（天宫18.129，难度中等）
- ③ 夜晚在朱紫国（103.105）击败妖怪亲信
- ④ 进入蜃腹迷宫提交三药给变异炎魔神
- ⑤ 找太白金星领取坐骑（**这个地方需要注意，此时领取的坐骑是公共坐骑，基础成长很低，仅限于停59或者一下的玩家大于65级的玩家千万别点，还得继续做种族坐骑任务。**）

**大于65级的玩家，接续种族坐骑任务：**

- ① 找狮驼岭大大王提交随机召唤兽
- ② 找牛魔王提交随机一级家具
- ③ 找红孩儿（麒麟山177.36）提交随机1级法宝或50万梦幻币跳过任务
- ④ 击败周猎户（建邺241.21，难度较高）
- ⑤ 回去找百兽王领取坐骑。

**注：**不管是公共坐骑还是种族坐骑，都有24小时CD，24小时之后才能再次接取任务。

领取坐骑成长为随机，种族坐骑成长1.2433-1.3433，不过刷出1.3433的概率很低，不会比你买彩票中500W低，所以不要有这种幻想，梦幻每年都会出一个道具叫做“福禄丹”，效果是增加坐骑0.05成长，换句话说，你领取的坐骑成长大于1.2933即可。不管你后期吃不吃福禄丹最好也去打一个1.2933以上成长的坐骑。

## 2：坐骑饱食度和好感度的作用，以及如何补充



坐骑好感度影响坐骑给人物带来的属性加成以及召唤兽统御内丹的效果。好感度 $\geq 90$ 时，坐骑收益为100%，好感度 $< 90$ 时，效果递减。坐骑好感度需要用垃圾召唤兽装备以及人物50-80装备补充。或者直接去仙缘洞天相宠师1W/点补充，省钱的话可以1.5W收50级装备，或者7500收5-15级塔怪装备补充。

乘骑坐骑战斗120场掉一点坐骑好感度。

坐骑饱食度影响坐骑装饰效果以及坐骑技能效果。

饱食度  $\geq 50$ 时      正常效果

饱食度  $< 50$ 时      只有20%效果

饱食度 = 0时      无效果

坐骑饱食度可以用垃圾烹饪或者三药补充，正常都是吃垃圾烹饪。也可以去仙缘洞天找相宠师1000/点补充。

### 3：坐骑成长和坐骑统御召唤兽效果

坐骑成长关系到坐骑给人物带来的属性收益以及统御召唤兽之后的内丹收益。成长越高，收益越高。

一只坐骑（不看初始成长）额外成长吃满需要花费2592W以内（吃的过程中会出现双倍情况）以175为例，初始成长1.2933（最低标准）+额外成长1.0的坐骑可以给玩家带来84点主属性和12点其他属性收益，也就是 $84 + (12 \times 4) = 132$ 点属性收益。吃过福禄丹2.3433的坐骑可以带来88点主属性+ $(15 \times 4)$  副属性收益=148点属性收益。快手搜索：Ks老炮



换言之，一只合格的坐骑（1.2933以上）加上2600W就可以给玩家带来一百多属性的收益，这个收益只能说离谱。哪怕你需要打好几次才能打出1.2933以上的坐骑，总价算他3000W，那也很离谱。

法系是全属性收益，所有速度都加速度和灵力，收益最大。

物理是除了魔力之外4属性收益，收益也过百。（魔力还能增加蓝量和法防）

固伤收益稍低，只能算敏捷+耐力+体质收益，但是收益也是过百的。（魔力和力量还能增加蓝量和法防）



每一只坐骑可以统御2只召唤兽，被统御的召唤兽可以享受到坐骑成长带来的召唤兽内丹加成以及坐骑技能和装饰带来的加成（技能和装饰后面会说）这里聊一下统御之后内丹的加成。

注：被坐骑统御的召唤兽不需要乘骑也可以享受统御效果。乘骑只跟人物属性相关。



## 下面截图统御前后的内丹效果：



满层内丹的情况下，伤害28→42，速度18→27提升效果为50%，只要是额外成长为1的坐骑统御的召唤兽，内丹效果都会增加50%。

这就是2600W所带来的效果：132点人物属性，以及2只召唤兽内丹50%的效果。

有一些从零开始的兄弟，或者比较的低端五开，投资量不够的兄弟手里的资金不足以把坐骑成长吃满。那么可以考虑把坐骑先吃到0.7额外成长，虽然收益不能拉满，但是按照梦幻币和收益的比例来计算，0.7是最划算的。当然在资金充裕的情况，坐骑是必须拉满的，你设想一下后期一点机缘的平均价格300W和一件装备一熔炼1点属性所付出的代价，坐骑所带来的属性提升简直就是物美价廉了。（下面是花费和收益图）

额外成长	属性收益	消耗梦幻币
0 - 0.7	主属性+50 副属性+8	728W
0 - 0.8	主属性+55 副属性+9	1055W
0 - 0.9	主属性+62 副属性+10	1500W
0 - 1.0	主属性+84 辅助性+12	2600W
0 - 1.0+0.05	主属性+88 副属性+15	2600W+2500W



## 4: 坐骑技能

坐骑技能的种类很多，但是适用于五开的只有几个，下面主要讲讲几个五开比较实用的技能，其余的兄弟们自行了解。



B站. 抖音搜索: Dy老炮

快手搜索: Ks老炮



## 五开可以用得到的坐骑技能分为4类：

**1：辅助类，忠贯日月，正身清心**，忠贯日月的效果是让**召唤兽忠诚掉的更慢**，正常情况下召唤兽是参与3场战斗掉一点忠诚，点了忠贯日月之后会变成4回合+并且召唤兽忠诚低于70就不参战了。所以这个辅助技能还是有点用的。举个例子铃铛效率队伍都是杀120-150个，没有点忠贯日月90场之后就会出现召唤兽不参战的情况需要停下来1bb耽误时间，如果点了1-2级忠贯日月就可以覆盖120-150场战斗了，日常任务也可以有效的降低医宝宝的频率。

**技能搭配：物理宠物3开天辟地+2忠贯日月，法宠就无所谓了，可以随便点。**

**正身清心**，每天第1-3次吃豆斋果或者长寿面100%不中毒，对于没有房子的玩家，可以点1级，来补充召唤兽寿命。

**2：物理类，开天辟地，破釜沉舟，开天辟地是核心**，统御攻宠的坐骑一定要点满。效果是增加力量X15%伤害力。破釜沉舟是增加3%暴击+3%命中，可点可不点。

**3：抗性类，偃旗息鼓，金刚护身**，因为坐骑技能没有增加法宠输出能力的，所以统御法宠的坐骑要么不点，要么点抗性，也可以点第一类辅助技能。

**4：难度类(PK)，飞火流星，铜墙铁壁**，难度五开或者帮战选手，会考虑携带龟速宠救场，这个技能能降低宝宝速度。让宝宝做到极致龟速。慈航翻盘懂的都懂。

## 5: 坐骑装饰

坐骑装饰对应召唤兽的五种属性：伤害，灵力，速度，防御，气血，气血和防御2种装饰五开基本上用不着，只有那些PK选手有多个坐骑的人使用。这里只说伤害，灵力和速度装饰。

满层伤害装饰：+49攻击=29力

满层灵力装饰：+23灵力=21魔

满层速度装饰：+27速度=19.2敏

按照常规zz的情况下，来计算这3个装饰的收益。

攻击zz1500成长1.25的情况下1力量=1.69伤害， $49/1.69=29$ 力量

魔力换算灵力固定为0.7，不过要加上须弥的收益那就是1.1， $23/1.1=21$ 魔力

速度zz1400的情况下， $27/1.4=19.2$ 敏捷

所以伤害坐骑装饰收益是最高的，其次是灵力最后是速度，但是伤害和灵力都是单项收益，大多数玩家都只有一只满成长坐骑的情况下，收益很低，反而速度装饰成最优选择。所以得出结论，如果你有2只或者以上的满成长坐骑，宝宝分开统御带伤害+灵力收益更高，如果只有一只坐骑，那就带速度装饰，功法宠都能使用。

## 你坐骑佩戴的装饰品在战斗中增加召唤兽伤害属性49点

很多人说坐骑伤害装饰是描述错误，**实际加成不是伤害**，对于这个说法的话咱们没必要去杠，不管是谁去做的测试，不管实际效果如何，**我这里以官方数据为准，外面的测试千千万，兄弟们自行甄别，如果你觉得为真，那就引用就行。**

后期我会反馈这个消息，如果咱群里的兄弟有幸去见面会现场，我会让兄弟问一问新丁这个问题，至于说现在如何选择，你们自己看着办。

以上就是有关坐骑的详细内容，不一定很全面，如果有遗漏的，可以在评论区指出。

如果觉得视频对你有所帮助，劳烦点个赞，感激不尽。Ppt后面会上传到所有群，免费下载，如果加群比较晚看不到我发的Ppt，找群里的其他兄弟，让他们转发。

B站. 抖音搜索: Dy老炮

快手搜索: Ks老炮