

第2讲 符号规则



$$\frac{L+r}{\sin I} = \frac{r}{\sin U} \qquad \qquad \frac{L-r}{\sin I} = \frac{r}{\sin U}$$

$$\sin I' = \frac{n}{n'} \sin I \qquad \qquad \sin I' = \frac{n}{n'} \sin I$$

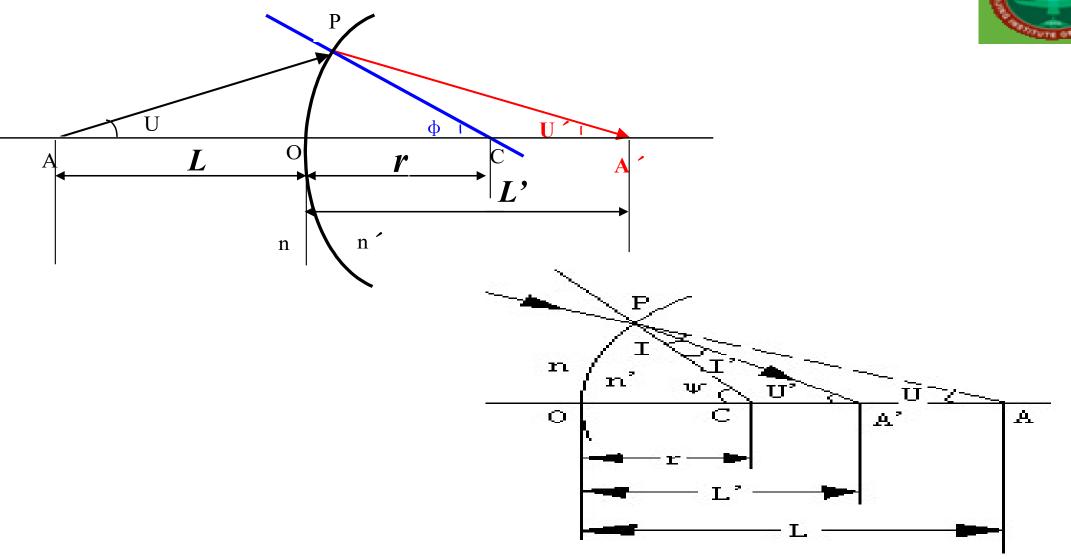
$$U'=I-I'-U$$
 $U'=I-I'+U$

$$L' = r + \frac{r \sin I'}{\sin U'}$$

$$L' = r + \frac{r \sin I'}{\sin U'}$$

$$U_2 = U_1'$$
 $L_2 = L_1' - d_1$ $U_2 = U_1'$ $L_2 = L_1' - d_1$

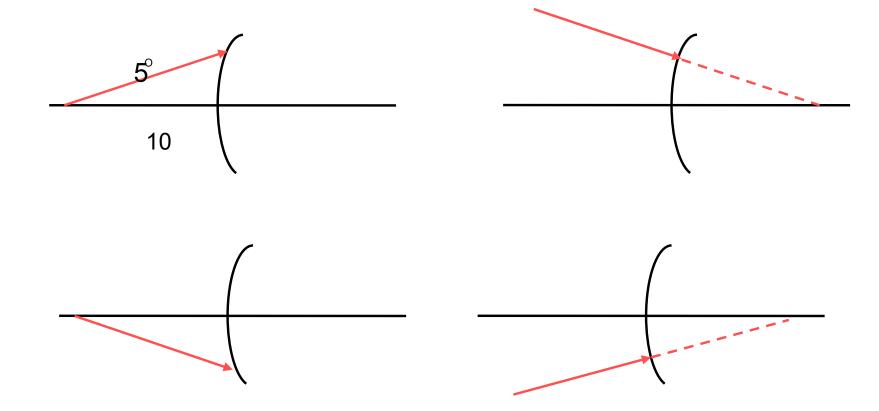




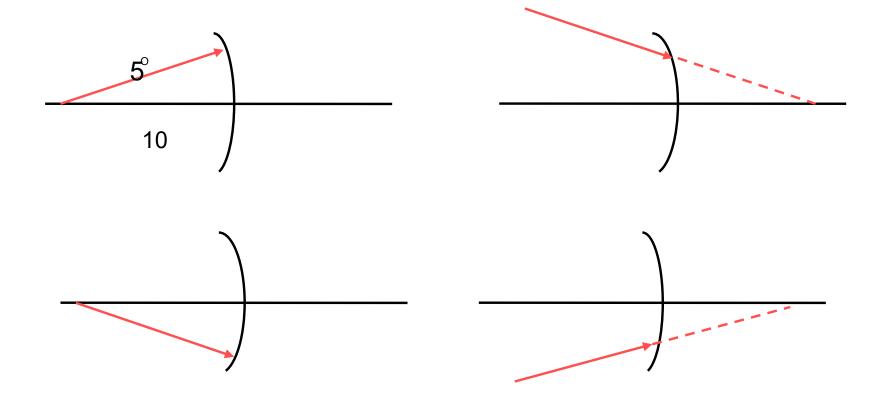


例:一组不带符号的参量对应的光线和光学系统

L=10, U=5, r=20









一、符号规则

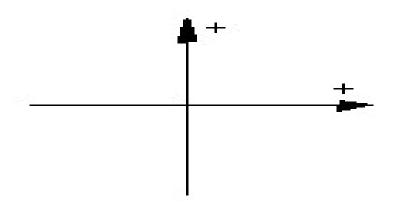
1. 线段:由左向右为正,由下向上为正,反之为负。

线段起点:

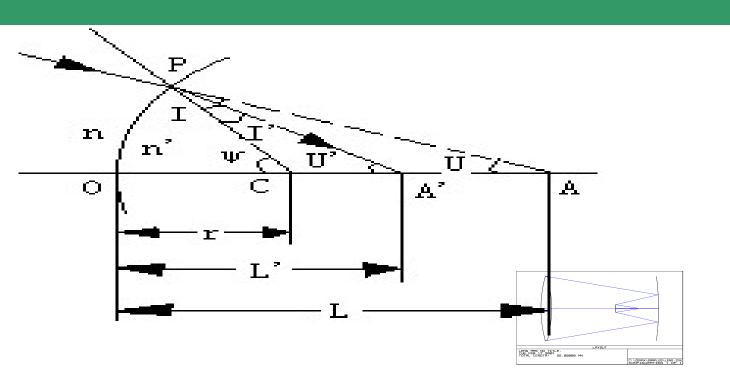
L、L':由球面顶点算起到光线与光轴的交点

r:由球面顶点算起到球心

d: 由前一面顶点算起到下一面顶点







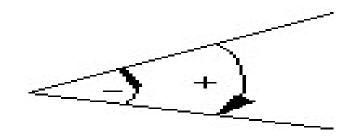
2. 角度: 一律以锐角度量,顺时针转为正,逆时针转为负。

角度起始轴:

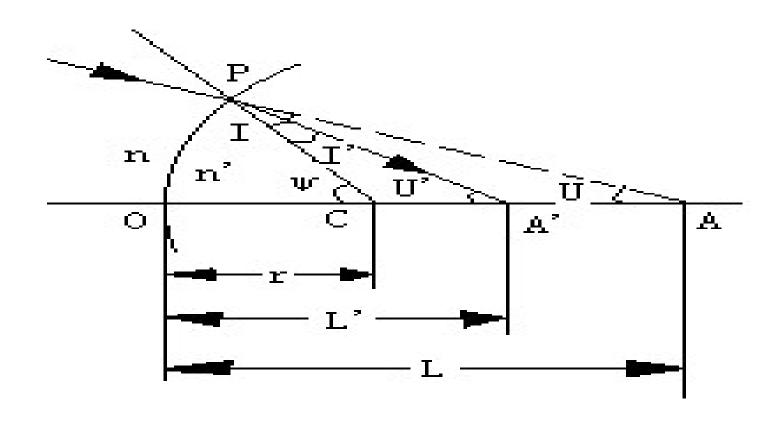
U、U': 由光轴起转到光线;

I、I': 由光线起转到法线;

 ϕ : 由光轴起转到法线,







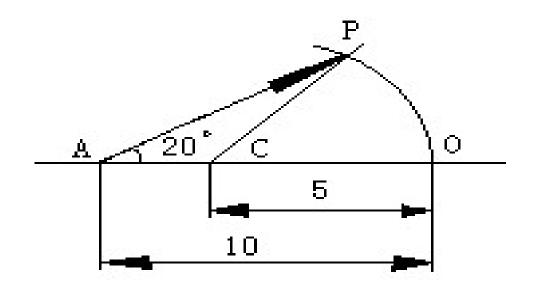


二、符号规则的应用

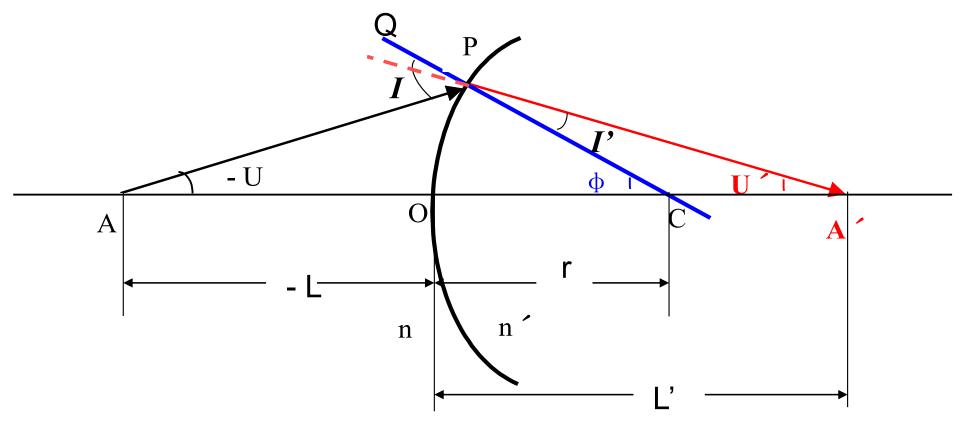
- 1、推导公式
- a. 确定符号规则
- b. 画图并按符号规则标注图形
- c. 利用几何关系推导公式

注意!!!

由于几何光学利用三角几何关系进行公式推导,用到的是线段的长度或角度的大小。因此,几何图形上各量一律标注其绝对值,永远为正。







对
$$\triangle$$
APC应用正弦定理, $\frac{L-r}{\sin I} = \frac{r}{\sin U}$



$$\frac{L-r}{\sin I} = \frac{r}{\sin U}$$

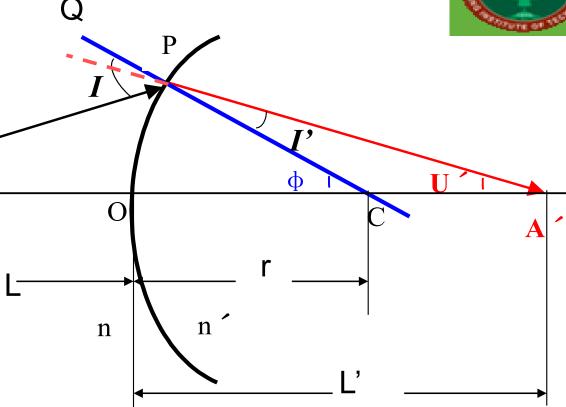
$$\sin I' = \frac{n}{n'} \sin I$$

- U

$$U'=I-I'+U$$

$$L' = r + \frac{r \sin I'}{\sin U'}$$

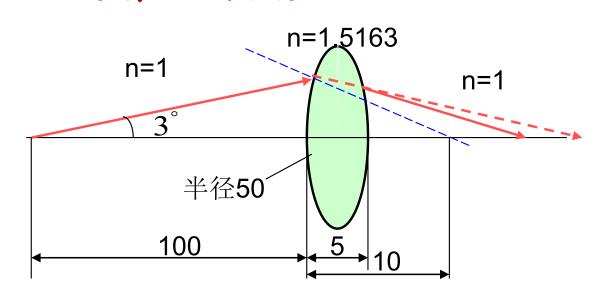
$$U_2 = U_1'$$
 $L_2 = L_1' - d_1$



2. 数值计算

例:一个共轴球面系统物的位置如图,求像点位置。

a. 根据几何位置,按符号 规则确定已知参量的符号



- b. 将已知数据代入公式进行计算
- c. 根据计算结果按符号规则,找出像点的几何位置。



3. 把反射看成是n'=-n 的折射

例:从物点A发出的光线投射到球面反射镜P点,

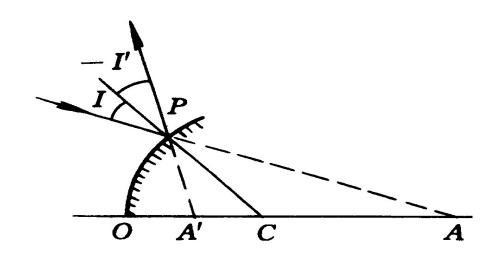
未规定符号规则时,反射定律 I=I'

规定符号规则后,I=一I['] 如果把反射也看成是折射。

把I=一I'代入折射定律,

n sinI= n'sinI'= n' sin(-I)

所以 n=-n'



可以把反射看成是 $\underline{\mathbf{n}} = -\mathbf{n'}$ 时折射的一种特殊情形。



注意:

- ◆应用光学公式中每个量都有符号规则,不存在没有符号的量;
- ◆符号规则与公式是统一的整体,符号规则不同,公式形式则不同。